39kn

Final Fantasy VIII • G-Police 2

PlayStation Power

Prosinac 2/99

132 stranice + Dino Crisis prohod

BUDI AGENT TAJNE SLUŽBE

MISSION: IMPOSSIBLE

QUAKE II

PRADJED SVIH PUCAČINA

PLUS!

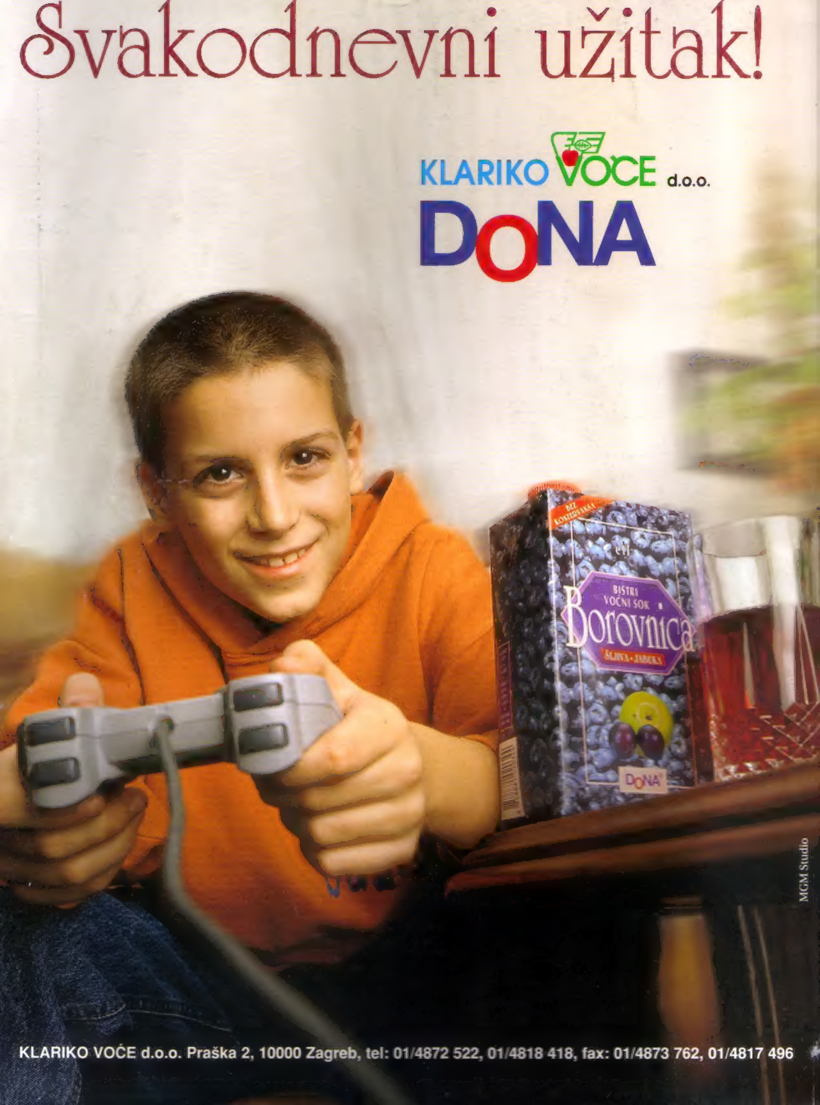
SPYRO 2
Gateway to Glimmer

LARIN POVRATAK

TOMB RAIDER THE LAST REVELATION

UEFA Striker

PROSINAC 2/99 39 kn
9 771332 104001


Svakodnevni užitak!
KLARIKO VOĆE d.o.o.
DONA
BISTRI
VOĆNI SOK
Borovnica
ŠLJIVA • JABUKA
DONA
MGM Studio
KLARIKO VOĆE d.o.o. Praška 2, 10000 Zagreb, tel: 01/4872 522, 01/4818 418, fax: 01/4873 762, 01/4817 496

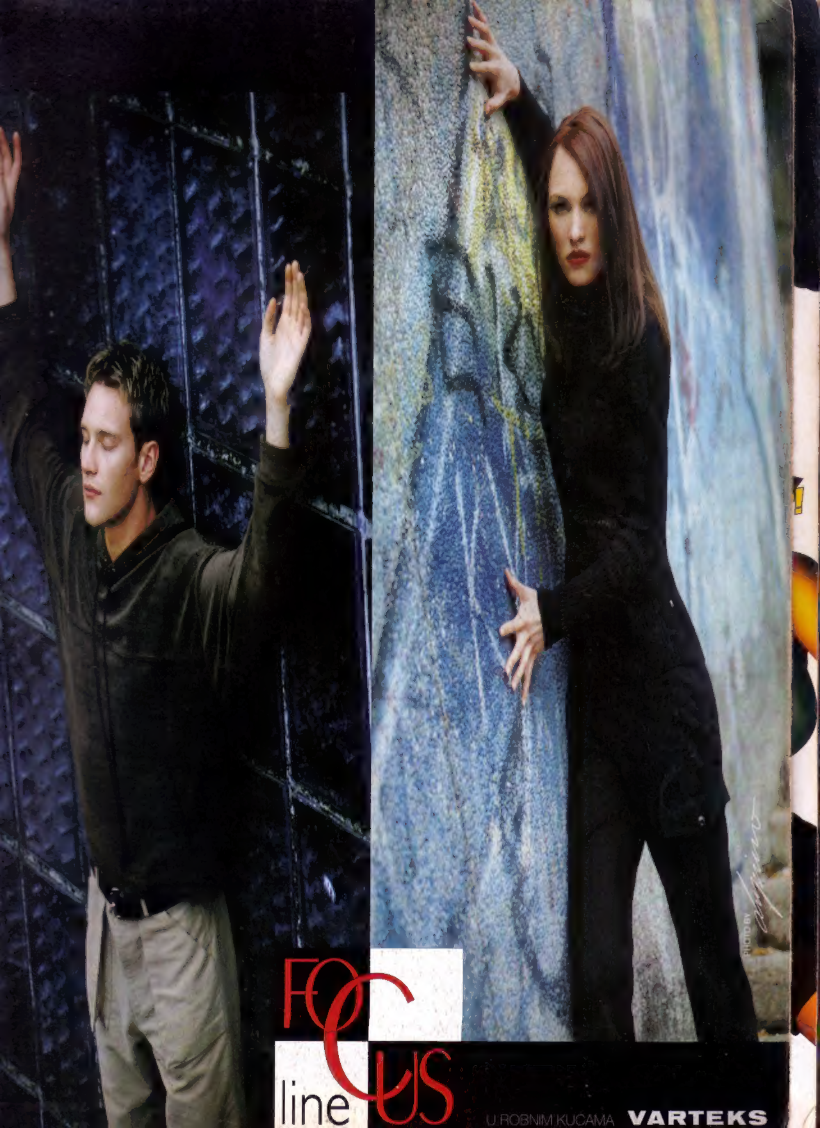


PHOTO BY
FOCUS
line
U ROBNIM KUCAMA
VARTEKS

Prosinac 2/99

PlayStation Power

Igraj PlayStation!

Sadržaj

Info 10

Najnovije PlayStation novosti i pregledi

Igrali smo 66

Tomb Raider 4 4
Quake II 68
Mission: Impossibile 72
Final Fantasy VIII 78
Spyro 2: Gateway To Glimmer 86
UEFA Striker 90
Madden NFL 2000 92
Championship Motocross 94
Killer Loop 96
No Fear Downhill Mountain Biking 98
FA Premier Manager 2000 100
Jade Cocoon 101
Overblood 2 102
Tenchu (Platinum) 104

Specijalno 33

PlayStation igre 33
Mission: Impossible 40
Official Formula 1 Racing '99 44

Izabrano 49

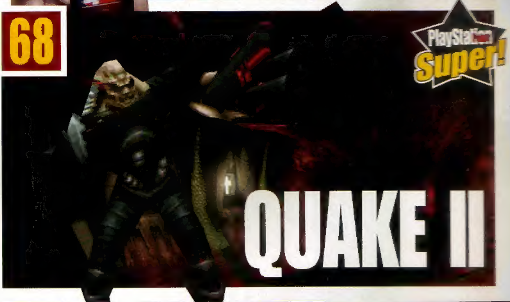
Tony Hawk's Skateboarding 50
G-Police 2 56
Speed Freaks 62

Rubrike

Pisma 32
Cheataonica 61
Nagradna igra 84
Kit...106
A-Z Indeks 108
Kviz 128

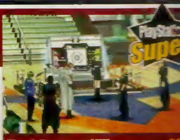
Izabrano! 49

Samo za vas otkrivamo: Tony Hawk's Skateboarding, G-Police 2 i Speed Freaks



Igrali smo 66

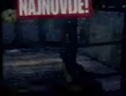
Pradjed svih pucačina, veličanstveni Quake II, nova Lara, ljepša no ikada, velika špijunska zavrzlama Mission: Impossible, najnoviji izdanak RPG-a, bajkoviti Final Fantasy VIII, kostolomni Championship Motocross, slatki zmajček Spyro 2 i opaki Jade Cocoon. Navaaali naaarodeee...



Final Fantasy VIII 78

Info!

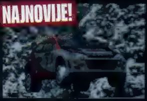
Osnovni vodič za sve novo na svijetu što se tiče PlayStationa. Sve što trebate znati.



Medal Of Honour 12

FIFA 2000.............14

Micro Machines 4 ...16



TOCA WTC 18

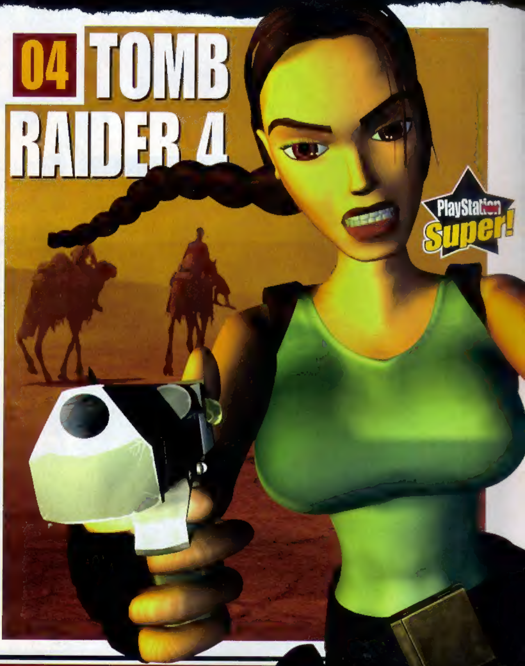
Action Man 24

Colin McRae 2........26

44 OFFICIAL FORMULA 1 RACING '99

40 MISSION: IMPOSSIBLE

04 TOMB RAIDER 4



Spyro 2 86

UEFA Striker 90

Madden NFL 2000 9

6

Igra mjeseca

Ide li Larica u penziju?

PlayStation Power Super!

Tomb Raider
THE LAST REVELATION

U prodaji | Igrača: **Jedan** Autor: **Core Design** | Izdavač: **Eidos** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Von Croya slušajte i poslušajte

● U prvom djelu igre Lara je pod tutorstvom Wernera Von Croya. Zgodan je ovo način za uključivanje nivoa za treniranje kao i predstavljanje jednog od najvažnijih zapleta . No, ne vežite se previše uz njega jer, ah, to ćete morati sami otkriti...

▲ Staro čangrizalo..

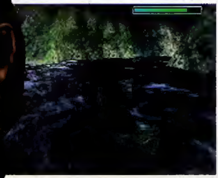
▲ Morate ga poslušati inače se nećete izvući iz neprilika

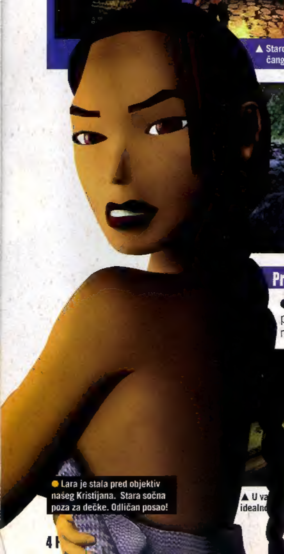
Prva dama PlayStationa vratila se u četvrtoj i konačnoj priči. Je li ovo kraj sage koju svi poznajemo i...volimo?

Sve se vraća, sve se plaća. Posljednjih tri Božića, Tomb Raider je dočekivan s više uzbuđenja nego li božićna purica s mlincima, a na listi željenih poklona Lara je držala uvjerljivo prvo mjesto. Svaki su puta njene vještine i vratolomije oduševljavale, frustrirale, ushićivale i izazivale uzvike uzbuđenja a sve kroz igru smješanu u pravilnom omjeru, a svaki je problem bio brzo svladan. Ali, veće ne znači uvijek i bolje pa čak i kada je riječ o našoj poznatoj amazonki. Nastavci, bez sumnje, bili su odlični no ipak nisu imali snagu kao original, pa su tako ili površniji (TR2) ili isprazniji (TR3). Sada, kada je Lara kao ikona '90-ih na vrhuncu popularnosti, čini se da je poprilično čudno vrijeme za odabir prestanka stvaranja

▲ FMV sekvence dodatno objašnjavaju priču i nisu tu zbog popune prostora.

◀ Kao i obično Lara je jednako živahna u vodi kao i na kopnu. Pravi vodozemac.



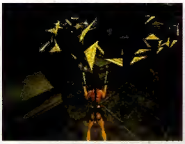


● Lara je stala pred objektiv našeg Kristijana. Stara sočna poza za dečke. Odličan posao!

Predmeti i predmeti

● Veliki blokovi kao pokretni dijelovi scena zamijenjeni su raznim predmetima koji su tematski povezani sa okolinom. No neki od njih ne služe pomicanju, već ih, kao dodatak realiymu, Lara može raznijeti pucanjem u njih. Zanimljivo...

▲ U va[...]ma cvijeća, dakle riječ je o vazi idealn[...] sakrivanje predmeta. Da vidimo...

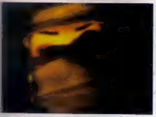


▲ Za trenutak projuri vam kroz glavu kako uništavate djelove puzzli.

▲ Hu. Ipak je to bio samo stari Ming, a komplet za prvu pomoć zgodna je nagrada.

Tomb Raider 4 Tips & Tricks

● Samo nastavi trčati Šprintanje, iz nekog razloga mnogo ljudi nije koristilo u TR3, ostavljeno je i u Četvorki. Vrlo je koristan, pa nećete morati pritisnuti i držati R2 dok trčite. Crveni se 'barometar' pojavljuje ispod Larinog 'barometra' zdravlja. On se smanjuje dok ona trči ali se isto tako brzo puni, te vam omogućava da prijedete neke veće površine puno brže. Vozila neće ići brže. Ovo vrijedi samo za Larine dvije noge.



▲ Visokorezolucijska Lara je stalna u FMV sekvenci. Nije da žalimo...

▲ Nova okolina je detaljizirana i impresivna

najpopularnije avanturističke igre, a to je upravo ono što su kreatori iz Core Designa odlučili i - učinili.

'Ne možete se požaliti na grafiku jer je ona u ovom nastavku zaista fenomenalna i najbolja od cijele Lara serije.'

Gospodična Croft se doduše samo povlači iz službe ali Tomb Raider: The Last Revelation, kako je rečeno, bit će posljednja prilika da Laru vidimo u ovom izdanju. Zbog toga naslov igre i nije Tomb Raider 4, jer ovo, dragi čitatelji, nije nastavak već završno poglavlje.

Shodno tome igra je pravi boom, velika je ali ne i dosadna što je zamka u koju mnogo igara upadnu. Zagonetke su logične iako ćete se od njih i te kako češkati po glavi razmišljajući, te su pravilno raspoređene. Larologičari cijenit će priču, zaplet i porijeklo cijelog otkrivenja.

Kraljica

Bilo koji ljubitelji PlayStationa, kada u ruke primi posljednji nastavak, zapitat će se kako je moguće da prije nisu vidjeli Laru. Kada se domognu najnovijeg izdanja doći će do zaključka kao i svi ostali - TR: TLR je vraški dobra zabava. Ova priča počinje u tinejdžerskim Larinim godinama kada je ona, sa svojim »

Sve ima smisla

● Sve zagonetke i puzzle imaju jednu stvar zajedničku - zeznute su. No ništa nije kompliciranije od pažljivog razmišljanja. Ljubitelji mozgalica bit će jako sretni.

▲ Kako balansirati po stepenicama kada sve što imam je...da! To je to!

▲ Ispunite prazne nosače i voda će funkcionirati kao uteg

Domać Posebna vozila

● Ubačeno je i par novih vozila, poput jeepa i stvar tipa land rover. Odlično rade, odlično voze.

▲ Napuštena vozila čine Larin transport bržim i lakšim...

▲ ...sve dok ih ne čuvaju luđaci.

● Iako je ovo posljednja TR avantura ove vrste na PlayStationu, očekujte vidjeti ovo krasno biće na PS 2.

T... he Last Revelation

● Dizajaneri ove priče očito su bili nadahnuti filmovima o Indiani Jonesu.

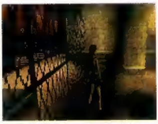
▲ Održavanjem cijele akcije na jednoj lokaciji (magični Egipat) priča se vrlo fino razvija iako nitko ne objašnjava što Croftica radi na drugom kraju svijeta. Odličan potez, Core.

mentorom, Vonom Croyem. U vrlo lijepo napravljenoj uvodnoj sekvenci, u kojoj usput budi rečeno možete primijetiti utjecaj Indiane Jonesa, Croy uči Laru svim vještinama odnosno pokretima koji znatiželjnu djevojčicu pretvaraju u mrak od žene kakvu poznajemo i volimo danas. U prva je tri nivoa ovaj dio igre gdje Larica trenira napravljen kao zaseban iako je vrlo vješto ukomponiran u zaplet priče. Također ovdje su nam predstavljeni neki potpuno novi dijelovi kao i njeno glavno obilježje, ruksak.

'Larin mentor, Von Croy uči je svim vještinama i pokretima koji znatiželjnu djevojčicu pretvaraju u mrak od žene kakvu poznajemo i volimo'

Walk like an Egyptian..

Na primjer, igra zapravo nije podijeljena po nivoima kao što je slučaj u TR 3. Umjesto toga, igra napreduje i svaki puta se nenadano pojavi gotovo prirodni



▲ Nije sve ovdje samo mumije i pijesak. Civilizacija je očito bila moćna.

▲ Za vrijeme djela kada je Lara u Aleksandriji, ona nailazi na napušteni zabavni park baziran na Starom Egiptu koji je prepun kartonskih sfingi. Vrhunska zeka.

FMV

● Kada se vrijeme i napor uklopi u priču u omjeru sa vizualima (što je ovdje slučaj) tada nikada ne poželite pritisnuti gumb kako bi preskočili FMV sekvence. Ne samo da su oku ugodne, one zaista izgledaju savršeno.

▲ Bijeg iz grobnice nakon što je Von Croy aktivirao potres. U pravo vrijeme.

▲ Nakon što je vidjela svog učitelja kako je zarobljen u prastaroj građevini, Lara je prisiljena promijeniti svoje planove još jednom.

▲ Napokon, Ank je siguran. Ali, natpis kaže 'nemojte ga pomicati'. Ojoj..

▲ Lara je napravila nešto loše. Jako, jako loše.

▲ Ovo baš i nije njen dan. Oh, dobro. I to će proći

Tomb Raider 4 Tips & Tricks

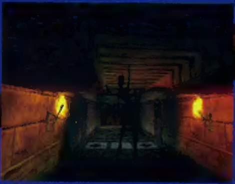
● *Lara čisti pištolja*

Ako imate problema sa uništavanjem neprijatelja, na 'Pause menu' nađite Game Setting i isključite 'automatic targeting'. Naravno, ova opcija čini točno ono što i treba - automatski cilja, ali može nervirati u situacijama kada Laru napadne više neprijatelja. Ona naime, mora ciljati jednog po jednog i upucati jednog po jednog. Što znači da je drugi imaju vremena napasti. Tako da, ako je neprijatelja od tri na više, ponovo odite na meni i promijenite na 'manuel targeting' tj. ručno ciljanje. Tako ćete moći pucati u bilo kojeg neprijatelja želite i lakše se braniti kada vas više njih napada. Ovo je važno ako koristite pištolje za ubijanje neprijatelja.

Bežanija

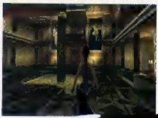
● Kako Lara puca kao profi prve lige, većine se zlih stvorenja riješava s metkom ili dva. No bube Skarabeji priča su za sebe. Oni su neuništivi pa je vrijeme povlačenja.

▲ Ovdje ima stotine smrdljivih malih donosioca smrti.



▲ Više ne može biti na zemlji, ali Lara ima snažne ruke...

upad, malo FMVa (sveukupno oko 40 minuta) i nakon toga gotovo odmah upadnete u Larine čizme i uske hlačice bez pardona dok se na donjem dijelu ekrana pokazuje 'barometar' koji se dosta polagano puni. Obećanje da se ovaj puta igra neće 'loudati' tj. učitavati jako dugo održano je pa cijela stvar klapa. Ovo je zaista dobro i pomaže zapletu u kojem se Lara dosta bučno zabavlja po Egiptu i čini dobre stvari protiv zlih bogova. Jedino su nestale globtroterske borbe poput onih u 'trojci' no zapravo to i nije tako važno. Dolazak Von Croya u Larin svijet kao pomoć zapravo nam pokazuje kako se drugi ljudski likovi ponašaju u igri. Također, broj onih koji po svaku cijenu žele ubiti, smrtno raniti ili barem osakatiiti Laru nije tako velik kao u prethodnim nastavacima. Stoga, kada sretnete nekog od zlikovaca pauzirajte igru na par sekundi jer ljeleva je mnogo, a istinski neprijatelji postoje, iako je većina



◀ Kroz cijelu se igru nalaze ovakve sobe; prekrasne i kompleksne.

Tako veliko

● Sama veličina igračih površina zaista daje jedan epski osjećaj.

▲ Na početku jednog nivoa padate u veliki bazen i vrlo je teško izvesti se na vrh. 'Em nema mjesta 'em je puno morskih pasa.

▲ Pratite dečka s bakljom koji će vas izvesti iz ovog pećinskog područja.

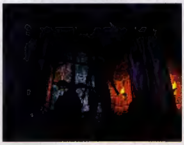
● S time se baš i ne bi igrali, je li? Ženska snaga u najekstremnijoj formi, ali volimo njen svaki komadićak.

Igra mjeseca

Tomb Raider: The Last Revelation

Snaga mozga Primjer vrhunske zagonetke

● Ne možemo dovoljno nahvaliti kako su zagonetke pametno napravljene. Ovo je jedna od nama najdražih, jer smo si dobrih 20 minuta mozgali gdje je zapravo riješenje. A onda nas je lupilo u glavu. Pa da, naravno. Kako se samo nismo ranije sjetili. Aaa...



▲ Ovim se kockama stvarno treba manipulirati a nekako su uključeni i ovi kipovi.

▲ Avaj! Ovo nisu kipovi već strašne zvijeri koje je nemoguće ubiti!

▲ Ono što trebate učiniti je da ih namamite u kaveze, te ih ulovite u stupicu. Lako.

▲ Kad ste ih makli s puta, možete dobro pogledati okolo. Gledaj i promatraj - ključ je tu.

▲ Kada posložite ključ pravilnim redoslijedom stvar je lagana

njih više mrtva nego li živa i lako se možete zbuniti. Dakle za vama se kotrljaju živi mrtvaci a ima ih more.

Larističko oružje

Nov je dodatak i oružje koje je izvađeno iz skladišta i uglancano za nove bitke, a tu je i dnevnik koji bilježi događaje i mogućnost kombiniranja predmeta a sve na daleko složeniji način no u prethodnim djelovima Tomb Raidera. Tako sada možete dodati laserski dodatak na pištolj, te zaista važan Crofty kompletić pun pomagala koji vam jedini mogu pomoći u svladavanju nekih opasnosti. Lara se ovdje i penje po konopcu (također više važna no kozmetička funkcija) a funkcija 'spremite igru bilo gdje' koja je promovirana u drugom nastavku ponovo je ovdje, hvala Bogu. Osim toga Larin je posao kao i uvijek; istraži, riješi, skoči u vozilo (motor i prikolica motora su najbolji), pucaj i premlati pa sve iz početka - ali stvarno je riječ o mješavini koja je više no zarazna. Ne možete se požaliti niti na grafiku jer je u ovom nastavku ona zaista fenomenalna i najbolja od cijele Lara serije. Pomicanje predmeta umjesto blokova zaista čini veliku razliku, a glazba također pridonosi svoje. Možda prvi TR ima bolje zagonetke no ako tu činjenicu stavite uz bok ovim dodacima to izgleda sasvim nebitno, a sve ide u korist najnovije i na žalost, posljednje Larine avanture. Lošije su riješene kontrole koje su zaiste mogle biti popravljene (čak i najžešći simpatizeri izgubit će živce kada nebrojeno puta padnu sa visina) a i postoji nekoliko zaista dosadnih dijelova. Teško da će vaše srce ubrzano kucati kao kod Dino Crisisa ili Silent Hilla pa ako su vas prva tri djela udavila i ovaj će, uprkos tome što je fokusiraniji i bolji.

> **'Svaki su puta Larine vještine i vratolomije oduševljavale, frustrirale, ushićivale i izazivale uzvike uzbuđenja kroz igru smješanu u pravilnom omjeru, a svaki je problem brzo svladan'**

● Lara je postala snažna ličnost mega popularnosti. Priča se kako će imati i svoje novine. Bit će to dobra literatura.

Božićni bonus

Kako vam se god činilo, ovaj Božić ne bi bio potpun da nismo dobili TR 4 te tako imamo šansu zaigrati nove avanture omiljene virtualne über-koke. Vrijedno je reći kako ovaj osobito odličan nastavak zatvara sagu Lare Croft u krug. On donosi dobro na svim poljima uključujući i potpuno novi dizajn same Lare.
K vrapcu, skoro smo došli do kraja a da riječ nismo rekli o figuri drage Lare, osobito plućnom djelu tj. grudima. PSP

Paul Wilson

▲ Mlada Lara ne može vjerovati kako su dobre scene. A ne možemo ni mi.

▲ Ima mnogo proklizavanja, sklizanja... kao u TR3

PlayStation Power Super

Za one koji Laru žele u kompletu kao i one koji je prvi puta sretnu ovo je vrhunska avantura koja zaokružuje TR legendu.

LARA CROFT	CARA LOFT
Ponovo su obačene zagonetke	Ponegdje ima prisilnog hoda
Do sada najbolje grafika	Isti stari Tomb Raider...
Nema kašnjenja	...ali nećete [illegible]
Vrhunska priča	
Lara je Lara	

Ocjena 96%

Ja novo, ti jesti!
Disney's
TARZAN
Od sada u kinima!
McDonald's
Jungle Mega Menu
McDonald's
Restoran za cijelu obitelj

PRVI POGLED

Vaš blic-vodič za najbolje igre kojima se smiješi SUPER budućnost!

● Maiićk su se vratı ı, ali ovaj put u ljudskom obliku. Kaj, nema auta? Možda vam ne zvuči dobro, ali ovo je kandidat za čistu klasiku ...16

● Specijalno

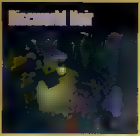
PlayStation Power progovorio hrvatski

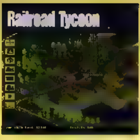
Među gostima na našoj promociji bili su Gobac i Joško Lokas, koji su i strastveni igrači PlayStationa, osobito Joško.

▲ Gobac: Rasturio sam ovu konzolu!

U četvrtak, 4. studenog bila je promocija prvog broja PlayStation Powera. Osim kolega, poslovnih partnera na našu smo promociju zvali i ljude iz javnog života za koje smo doznali da se kod kuće igraju na maloj sivoj kutijici. Tako su na predstavljanje magazina u kojem možete saznati sve i o PlayStationu došli na primjer, i poznati frontman Davor Gobac i najpopularniji voditelj Joško Lokas.

Gobac, inače zaljubljenik u igrice još nije provjerio s koliko je uspjeha na konzolu prebačen Disneyev Tarzan, Mulan, A Bug's Life ili Mickey's Wild Adventure. No, kako njegov sin Vili rastura po Sonyjevoj konzoli, tata Gobac s veseljem će se pridružiti sinu. Baš nas zanima tko će skupiti više bodova, a tko će prvi svladati sve nivoe i kompletirati igru. Dok su na prezentaciji, na postavljenim konzolama, ljubitelji PlayStationa, ali i ljubitelji PlayStation Powera rasturali nivoe, Gobac se sve više primicao igračima i sve je zainteresiranije promatrao igre. 'Grafika je odlična', rekao je, a to nije bez veze kada tako ocijeni čovjek koji, osim što pjeva, slika lijepe slike. A upravo iz crtića, stripova i cijele te likovne kulture Gobac crpi ideje za svoje grafike. Ubrzo, Gobac se primio kontrolera i krenuo igrati. Vrlo se brzo snašao i s oduševljenjem odvozio malo Crasha, malo skakao s Tarzanom... Na kraju, jedva smo ga odlijepili od igranja pa se plašimo kako će njegov Vili ostati bez omiljene igračke. Ili će tata Gobac svaki put kada Vili zaspi, dati sebi





● ... trkačka ... svoja krila ... otkuje za ... trkačke ... kada ... .18

● Krimi roman Terry Pratchetta oživio je u obliku avanture 'usmjeri i klikni', gdje ste vi već pokojni, ali oživjeli detektiv 22

● Metal Gear Solid za djecu najnoviji je Hasbroov uradak. Kupite ovu igru mlađem bratu, a probajte ga zaigrati i vi! 24

● Naučite sve o kolosjecima u ovom velikom ex-PC klasiku. Tada možete postati megalomanski željeznički tajkun.... .24

● Vrhunska glazba, s mnogo čupavih trikova i mnogo šarma. Može li ova igra srušiti s trona veliki i slavni Cool Boarders 3 28

▲ ... igra konzola ostaje čitava.

... sat, dva. 'Ionako sam kao i ... noćna ptica', kaže. Kako ... Gobac će uskoro biti gost na ... pa u skladu s time ... podlegne zarazi. Zapravo, stvar ... e Gobac sa zanimanjem ... Powera.

... što je majstor za kvizove, jer ... Upitnik i Izazov, veliki je fan ... Mlad i sposoban, izuzetno ... od kvizova tipa Upitnik ... od najgledanijih emisija na ... akim uspjehom vodi i jedan ... TV kvizova na svijetu, ... nas poznat pod imenom ... a ne samo da se provjerava ... st će, a s neosporno ... neposrednim Joškom kviz je ... No, kako smo rekli, Joško ... zova, a jedan do njih je igranje ... Osim što se igra sam, on često ... ateljima igra turnire i nije ... pobjeđuje.

... definitivno moja opsesija. ... sam ja proveo i provodim na ... nju može se mjeriti ne satima već ... tednima', kaže Joško. On igra sve ... ostaje samo tako i vrlo je uporan ... igru kompletira. Sa zanimanjem ... Power napomenuvši kako sada ... literaturu za proučavanje novih ... bez sumnje, brzo svladati. PSP

Novi dodatak za vašu PlayStation konzolu

● Novosti

Glazbeni tepih

Zaboravite fitness, vježbaonice i valcer. Stigao je ples na PlayStationu.

Sigurno ste primijetili, svako malo, po novinama i televizijskim promo emisijama pojavljuju se sprave za vježbanje. Popratni je tekst stimulirajući, te sk da celul t te tijelo će vam biti u formi kao nikada prije. Sve to izgleda dobro ali prilično dosadno.

Nedavno se na tržištu pojavio sasvim novi proizvod, glazbeni tepih ili, tepih za plesanje. Najavljuju ga svakojako: profesionalna plesačka mašina, odlična simulacija plesa, revolucija u plesu. O čemu je zapravo riječ? PlayStation je od uč o osim vaših motoričkih sposobnosti (koje se uglavnom bave rukama) zaposliti i vaše tijelo, posebice noge. Riječ je o igri koja treba vaše noge. Promjena je više nego dobrodošla, a primjena je jednostavna. Na pod sobe postavite tepih na kojem je osam PS znakova: kružić, kvadratić, križić i trokut, te strelice sa četiri smjera. Pokrete koje vam pokazuje ženski lik na televizijskom ekranu morate ponavljati na tepihu na vrijeme. Tepih na sredini ima krug koji je vaša početna pozicija i ima oznaku 'stay cool'. Morate se kretati kao ženski lik na ekranu. U početku uz laganu me od u nije veliki problem, ali kasnije je ritam brži, melodija također i sve je teže ponavljati kretnje s ekrana.

Ovo je zamislio i na tržište izbacio Konami, a popularnost novog oblika PS zabave u Japanu, domicilnoj zemlji nezapamćena je. Sada je, zahvaljujući G M C -u (sigurno će vas zanimati njihov telefon je 01/37 69 135) najnovija pošast stigla i kod nas.

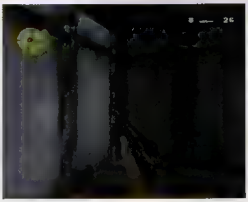
Pratite i korake s ekrana, pobjeđujete. Fulate gubite. Umjesto da slušate prigovore kako neprestano sjedite ispred televizora nabijate po igricama

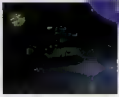
▲ Tepih je isporabala Maja Vračarić, hostesa HTV-ova 'Kola sreće'

zaplešite i razgibajte se. Sami i u društvu. Osim dobre tjelovježbe doživjet ćete salve smijeha kad sami krenete u ples.

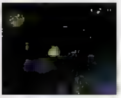
Odlično, zabavno, dinamično, revolucionarno, smiješno. Što još? Ništa. Iako je najavljivano kao događaj 2000. godine ova je istočnjačka čarolija stigla i kod nas. Ne morate čekati, možete odmah zaplesati. Pa, pam, pam, uhvati ritam. PSP

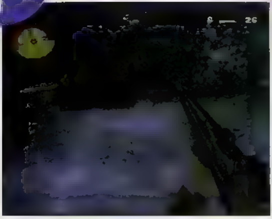
IZAŠLO





▲ Bacite granatu na momke s velikim puškama.





▲ Nijemci skaču preko mosta! Ne paničarite.

◀ Nišani, pucaj, ne pitaj.

● Najnovije

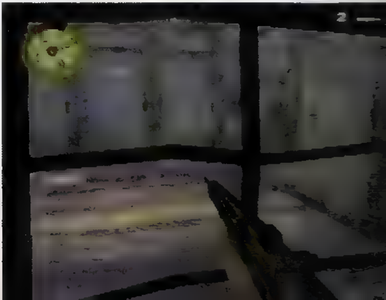
Medal of Honour

Medalja za hrabrost ovdje je zaslužena jer aliene, treba zamijeniti njemačkim vojnicima, a žanrovski je to fina pucačina

Medal of Honour (Orden časti) igra je za koju bi hip-hoperi u širokim gegama mogli reći: 'To je prava stvar'.
Borbe ima napretek, kao i velikih pušaka, granata te mnoštva zlikovaca koje treba ukokati. Jedini je problem u tome što su ti ljudi opakiji od zombija iz Resident Evila 2; oni su nacisti.
Riječ je, budimo precizniji, o Drugom svjetskom ratu a sve se zbiva u vrijeme dana D.
Nije baš jednostavno, pa si nećete puno pomoći, čak i ako poznajete obale sjeverne Francuske kao svoj vlastiti džep.
OSS vas je izabrao kao najboljeg strijelca te se od vas, tijekom vaše karijere, očekuje da aktivno sudjelujete u špijunaži, sabotaži te u ponešto pucnjave. Za razliku od iskrcavanja na plaže Normandije, gdje je bila uključena vojska, ovdje ste, dragi poručniče, sami kao prst i nemate ne samo vojsku - nego nemate ni jednog jedinog vojnika.
Iako je zbivanje igre Medal of Honour smješteno u vrijeme Drugog svjetskog rata, zapravo se može zbivati u bilo kojem vremenu i na bilo kojem mjestu. U svezi glede toga možete, što se nas tiče, upucavati aliene jer je osnovni princip igre isti kao i bilo koje s jednim strijelcem.
Zadatak vam je skroz ratni, a to je da morate upucati neprijatelja prije nego on upuca vas, morate dovršiti misije, odgonetnuti zagonetke, ali ćete se ponajviše braniti od napada Nijemaca.
Razlika između Nijemaca i stranaca (izvanzemaljaca) jest u tome što su Nijemci mnogo inteligentniji.
Tako ti ljudi ne stoje okolo čekajući da ih se pogodi. Oni se saginju, kotrljaju i skrivaju iza bačvi poput žustrog Johna Waynea.
Kada bacite granatu, oni će je podići i lijepo baciti natrag na vas. Jedino olakšanje koje imate jest kada dograbite njemačku mašinku. Možete lagano opičiti po svemu živom što se vidi nad bijelim stijenama Dovera.
Medal of Honour je i doista realna igra. S obzirom na to da je oružje staro i teško, a pokreti su dosta tromi, ne možete tako brzo pucati kao u drugim pucačinama. No, na kraju krajeva, jeste li zaboravili da je to 1944. godina?
Najvjerojatnije će se nekim PS poklonicima ovakva igra činiti malo zamornom. Ali, usprkos tome, čini se da bi ova igra ipak mogla pokupiti koje odlikovanje. Samo, nemojte početi ispunjavati formulare za medalje. Barem ne još! PSP

▶ Izgleda kao dobro skrovište od Nijemaca. Mogla bi pasti i šalica kakaa.

▲ Ovo je poput Quake 2 s njemačkim vojnicima i SS-ovcima. Prvak u stvaranju pucačina vraća se igricama i Medal of honour vodi novi napad s prokleto velikom krvavom puškom



Dubina afričke džungle krije tajnu o dječaku...
Disney's
TARZAN
Dođi u Disneyjev svijet mašte!
Doživi avanturu!
TARZAN i njegovi prijatelji te očekuju!
Skupljaj sličice, popuni album, sudjeluj u nagradnoj igri!
ALBUME I SLIČICE POTRAŽI NA SVOJEM KIOSKU I U BOLJIM TRGOVINAMA!

IZAŠLO
EA SPORTS

Najnovije

FIFA 2000

Obuli smo fine cipelice, pustili seksi trodnevnu bradu, a zatim propustili dobar čvenk zbog gotovo završene verzije najveće igre nogača na planetu.

▲ Unaprijeđena grafika učinit će ovaj naslov dobrim izborom za svakog fana - ma gdje bio.

Za ovu, tko zna koju po redu verziju najpopularnije serije sportskih igara svih vremena Electronic Arts čvrsto je obećao kako neće samo našiljiti krampone postojećim igračima te ispolirati početni i završni kadar već prokušane FIFA formule. Kako bi se FIFA 2000 istaknula u odnosu na sve brojniju konkurenciju, jedno temeljito proljetno čišćenje bilo je uistinu nužno.

Remake

Nakon nekoliko ogleda na ovogodišnjem remakeu, zaključujemo da EA kroči pravim putem. Prvo što ćete uočiti jest znatan pomak u grafici igre. Mnogi fanovi vjeruju kako je FIFA RTWC 98 imala najbolje vizuale, a sljedeća dva izdanja pomalo su zanemarila tu kvalitetu u ime veće složenosti igre. U svakom slučaju, FIFA 2000 izgleda najbolje; grafika je oštra i jasna, s mnoštvom novih animacija utakmice i zanimljivim kadrovima.

Razvedrite se

FIFA 2000 uspjela je ispeglati neke od manjih nedostataka uočenih kod njezinih prethodnika. Ako vas je ranije živciralo što se lopta nakon udarca u kaznenom prostoru ponaša kao u Bermudskom trokutu, razvedrite se - problem je riješen. Frustracije zbog dodavanja u prazno izvan ekrana ili, štoviše, protivniku? Stvar prošlosti. Novi indikator dodavanja trebao bi tome stati na kraj te vam crvenom, žutom ili zelenom bojom signalizirati koliko je realan uspjeh planiranog dodavanja. Tu je također nekoliko dodataka ionako impresivnom izboru FIFA modova. Najrealističniji je Season mod, koji podrazumijeva i ispadanje u niži krug natjecanja, odnosno ulazak u europske kupove. Nadalje, John Motson tj. gosp. FIFA glavom i bradom, izabrao je svoj najdraži sastav svih vremena, koji ćete naći među klasicima

S obzirom na uzdahe zadovoljstva poklonika ISS Evolution, FIFA 2000 uistinu ima vrlo tešku zadaću ako želi ostati najbolja u svojoj klasi. U svakom slučaju, sveobuhvatna recenzija koju spremamo za sljedeći broj vašeg najdražeg časopisa riješit će sve dileme jednom zauvijek. PSP

▲ Igrač Bilbaa koristi priliku dok je Romin igrač traži izgubljenu kontaktnu leću.

▲ Sve animacije temelje se na izgledu stvarnih igrača.

▲ 'Kaj ti je mama heklala taj dres?' - nema ništa ljepše od malo prijateljskog ćaskanja.

▲ U jednoj drugoligaškoj tekmi morat ćete uglancati kopačke suigraču da bi vam dopustili ulazak u igru.

▲ EA je obećao ukloniti crne rupe u prostoru. Dakle, zaboravite 9:0 i slične rezultate.

Pleasure
tools.
Pleasure tools.
elan
skis and snowboards
www.elanskis.com

● Japanski stopac

DALEKI ISTOK

Tokyo Game Show prilika je za pogled u budućnost. Moš' i plesati kao Severina.

Ovo je bio čudnih mjesec dana ovdje u Japanu, ozbiljno vam kažem. Prvo sam se susreo s urednikom Benom na Tokyo Game Showu. Što je bilo dovoljno da svakog vrati na istok, onda sam proveo neko vrijeme prevodeći neke smiješne igre koje ovdje imaju. No, kako bilo, što se tiče PlayStationa 2, moći ćete čitati o njemu gotovo u svakom Poweru ovog mjeseca. Stoga neću previše o tome.

Ono što je mene isto toliko zabavljalo bili su redovi pred štandovima igara. Sony, na žalost, nije imao štand, ali Namco i Konami jesu. Čekanje, samo da bi se ušlo, doslovce je bilo dulje nego za sve ostale igre na samoj. Naravno, bilo je nekih urnebesno pogrešno prevedenih natpisa na majicama. Moj najdraži bio je "Mi ne možemo zaustaviti rat kompjutorskih igrica". Nešto je jako naopako pošlo s autorima ove veleumne izmišljotine, a možda su za sve krivi kaligrafi, koji su pisali natpis. Sljedeća provala bila je na Namcovom natpisu. Na njemu je bila teta iz američke srednje škole, jedna od tzv. cheerleaders (kao naše Cibonete), koja je bila zapiknuta na natpis s jednostavnim riječima "Namco Cheers". I tu je nešto pošlo krivo.

Što još? Da, Konami štand bio bi dobar da se moglo vidjeti preko stotina plesača koji su ponosno zauzeli mjesto ispred igara za ples. Čak i oni bez imalo sluha mogu pratiti naredbe s ekrana i pokušati slijediti korake. Nije jednostavno izvesti, ali je vrlo, vrlo smiješno za promatranje. Ako mladić stane na tepih, a djevojka ga gleda, i najčvršće veze dolaze u pitanje. Jer, tko želi imati dečka koji se kreće kao ljevonogi slon?

ISS Pro Evolution? Na PlayStation 2? Ima li koga od zainteresiranih?

Ne, hvala, nije za mene, radije skakućem na mjestu lupajući po umjetnim bubnjevima. Nešto poput Bena kasnije u baru, kad su uključili The Verve. Ni on ne bi prošao test s čarobnim plesačkim PlayStation tepihom. PSP

JAPANSKA LISTA

	Igra	Vrsta
1	SD Gundam Generation	Pucačina
2	Minna no Golf 'PlayStation is best'	Akcija
3	Doko Demo ISSyo	RPG
4	Jikkyo Powerful Pro Yakyuu '99 Kaimaku-Ban	Sport
5	Taikou Ressiden 3	Pucačina
6	Simple 1500 Series Vol.14: Block Kuzushi	Akcija/avantura
7	Everybody's Golf 2	Sport
8	Accompaniment Anywhere	Cyberljubimac
9	Sarugetyou (Ape Escape)	Platforma
10	Dino Crisis	Akcija/avantura

Ilustracija: The Light Works

IZLAZI USKORO

▲ Kad ste tako mali, staza može biti bilo gdje

▲ Oh, Bože, ode u propast ako padne u kredu. Ah, baš ti hvala.

● Prvi pogled

Micro Machines 4

Podizanje iz mrtvih zaboravljenog klasika, s razlikom što su četiri kotača zamijenjena dvjema nogama.

Iako je doba Speed Freaksa i CTR-a, zastarjeli Micro Machines V3 još uvijek pruža zabavu u utrkivanju četvero ljudi. Prema tome, novosti o radikalnom "face-liftingu" jednog od Powerovih favorita dobro će nas ugrijati ove zime.

Trenutačno pod radnim naslovom Micro Machines 4 (mi smo se kladili na Micro Machines Maniacs kao konačan naziv), ova je utrka milijun kilometara ispred groznog Bomberman Fantasy Racinga. 3D izgled učinio je MMV3 pobjednikom, no zamjena auta super brzim, super heroj stilom trkača mogla bi biti nenadmašan potez. Verzija koju smo mi igrali imala je isti sistem postizanja bodova kao i prethodna; morate steći dovoljnu prednost u odnosu na druge da biste povećali bodove ili zaostati kako bi se bodovi smanjili. Ali, s 32 potpuno nove staze, uključujući staklenik, kuhinju i kičastu spavaću sobu iz 70-ih u kombinaciji s brzim pokretima likova preko sjajno izvedenih staza, stvara dojam da je sve skupa napravljeno kako bi se postiglo kvalitetno igranje. U igri koja je namijenjena igranju s više igrača dijelovi koji su namijenjeni jednom igraču izgledaju iznenađujuće jednako zabavno.

Ako Code Master ispuni obećanja vezana uz veći raspon power-upsa i vještina, ovo bi mogla biti dobra alternativa dosadnim, tradicionalnim igrama s četiri igrača i karting igrama. Dapače, potonje bi lako mogle završiti na dnu polica. PSP

▲ Dosad su ovakve igre bile grozne. Ali, ova će sigurno izravnati stare račune.

▼ Krajolik i staze su potpuno preuređeni te izgledaju puno, puno bolje.

KOŠARKA
Svakog mjeseca na
svim prodajnim mjestima
NOGOMET

● Američki stup

TAMO NA ZAPADU

Novosti iz zemlje burgera, Baywatcha i Britany Spears.

Jedan od velikih noviteta u američkim dućanima ovaj mjesec je Rising Zan: Samurai Gunman. Radnja se vrti oko odluke jednog kauboja koji smatra da njegovo tradicionalno oružje, revolver, nije dovoljno efikasno pri zaustavljanju zlikovaca, pa trenira za samuraja.
Naš heroj može se boriti s pomoću kombinacije pištolja i katane u ovoj 3D igrici tipa makljaža, tučnjava, šora ili kako vam drago. Riječ je o borbama bliskog tipa. Ali, za divno čudo, nije riječ samo o ubijanju i sakaćenju.
Zagonetke koje vas prate tijekom cijele igre zahtijevaju određeno znanje i spretnost te se u pojedinim trenucima morate služiti svim gumbićima na kontroleru kako biste uopće mogli pokušati izvršiti neke zadatke.
Kad smo već kod kontrola mogućnost da se spojite s ciljem maznuta je drito iz Soul Reavera, a grafika je više u stilu Bushido Bladea.
Ako više volite igre koje sadrže puno akcije (čitaj pucanja), onda je Macross VF-X 2 vaša beba. Bandai su uzeli osnovu popularnog Macross crtića za ovu pucačinu s primjesom osvete.
Vizualno je dobra, podsjeća na Ace Combat i Omega Boost.
To se posebice primjećuje kod raketa koje ostavljaju zadovoljavajući trag na nebu dok se gađaju ciljevi. A još bolje od toga su popratne eksplozije, koje su famozne. Macross nećete uspjeti brzo završiti jer sadrži više od 15 nivoa koje treba probiti po svaku cijenu te tri različite okoline gradova, a široko nebo i (čak) puno prostora jamče pomanjkanje bilo kojeg traga od opasne bolesti igrica - monotonije.
Ljubitelji platformskih igara ne moraju se osjećati zapostavljenima u ovom izvješću. Bandai također dovršava američku verziju Tail Concerto. Vaš je zadatak kao policajcu u ogromnim, vrućim hlačicama uvesti red, mir i zakon u svijet koji je stvorio luđak.
Plutajuće otoke i gradove možete istražiti pehaka ili vašim ograničenim letačkim sposobnostima.
Animacija je superiorna te Japanci ponovno pokazuju svima kako se to radi, a adut im je zaista odlična grafika. Čudan japanski humor igri dodaje epitet nenadmašnosti. Morat ćemo pričekati konačnu PAL verziju da bismo mogli ocijeniti tu navodnu veličinu PSP

LISTA

	Igra	Vrsta
1	Lunar: Silver Star Story	RPG
2	Syphon Filter	Akcija
3	WWF Warzone	Wrestling
4	Triple Play 2000	Sport
5	R4: Ridge Racer Type 4	Utrka
6	Need for Speed: High Stakes	Utrka
7	MLB 2000	Sport
8	Star Ocean: The Second Story	RPG
9	Namco Museum Vol. 1	Retro
10	Bloody Roar 2	Tučnjava

Ilustracija: The Light Works

IZLAZI OŽUJAK CODIES

● Prvi pogled

TOCA: World Touring Cars

Codijeva tvornica na četiri kotača toliko je realna da možete osjetiti miris asfalta.

▲ Kao što vidite, svi auti ne izgledaju isto. Ova 'alfa' je potpuno nova.

▲ Ovo je dosta seksi izvedba 'audija TT'. Mi bismo uzeli dva komada, molimo lijepo.

▲ Svaki auto ima autentičnu opremu i vozača prema standardu. Vozač dobro dođe...

▲ Codemasters nije propustio šansu, pa je dodao puno efekata i finih detalja.

Prateći silan uspjeh Toce i Toce 2, posljednji uradak, TOCA: World Touring Cars, svijetu će dokazati da je Codemaster još na vrhu velike hrpe trkačkih igara.
S dvostrukim brojem pista sadržanim u novom naslovu, povest će vas oko svijeta via Europa, Sjeverna Amerika, Južna Amerika, Australija te Japan.
Staze koje su već potvrđene su: Laguna Seca (SAD), Hokenheim (Njemačka), Watkins Glen (Amerika), Suzaka (Japan) i Monza (Italija). Ljubitelji automobila neće biti razočarani njihovim izborom jer mogu birati 30 različitih automobila: 'peugeot', 'toyota', 'renault', 'volvo' i 'nissan' - svi su u izborniku, to jest na pladnju. Vi samo morate odabrati. Toca: WTC diči se rukovanjem s 'momentum prediction engine', koja omogućava realnost fizike u vožnji te neizostavne nezgode.
Grafička mašinerija uključuje dinamičnu poligonsku deformaciju, što vaše nezgode, da ne kažemo razbijanja, čini još realnijim. Glavni producent Gavin Raeburn obećava mnogo više detalja u konačnoj verziji te kaže: 'Ako će ova TOCA biti posljednja na originalnom PlayStation sistemu, onda će ova igra biti najrealnija, najbogatija multiautomobilističkim utrkivanjem koju je konzola ikad vidjela ili će ikada vidjeti'. A PlayStation Dvojka izazov je za novi milenij. PSP

● Toca: WTC bit će vrlo uzbudljiv onima koji imaju interes za ovaj sport.

NOVO

SAMO KOD NAS

SVE...

BAŠ SVE...

O PLAYSTATIONU

UVJERITE SE!!!

ELEMENT

ZAGREB, Ilica 14 (prolaz Lovački rog)
tel.: 01/48 30 175

Power izlog!

Još jednom ćemo vam pokazati sjajnu opremu jer smo jednostavno dobrog srca. Takvi smo...

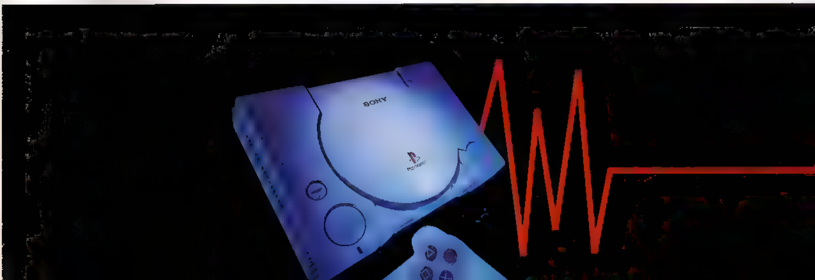
Mala šetnja s ovom opremom sigurno bi izazvala zavidne poglede prijatelja. Ne možete fulati s jednim Action Manom. Sve je prepušteno isključivo vašoj mašti. Ako vam zatreba torba za rekvizite, ima i toga. Kako se približavaju svi oni divni dani darivanja, imate predložak za želje. 'Dragi Djede Mrazu... Vidio sam u Poweru jako lijepih stvari, a kako sam bio dobar, molio bih te da mi doneseš...'

Držač

► Nema dovoljno velikih džepova u koje biste mogli staviti svoj Game Boy, pa vam s olakšanjem predstavljamo ovu prekrasnu torbicu za te namjene. Eto!

Torba

► Odlična za nošenje svih vaših PlayStation stvari, ova mekana torba ima remen za prebacivanje preko ramena, kao što se sad fura, i tako ćete biti 'in' kao što obično i jeste.



Saznajemo...

Driver 2, ...
pojaviti na PlayStationu, a ne
na Dvojci, kao što se
pretpostavljalo. Naravno,
sadržavat će i nove zadatke
koji će biti u novim gradovima
- npr. egzotičnom gradu
Newcast e.J.

Dune 2000
Izvorni Dune bio je kalup za
Command & Conquer i sada
se vratio u famoznom 3D
obliku. Sposobnost
upravljanja pojedinačna
izgradnja osnovni su dijelovi
ove igre, ali sada su teren
daleko od dosadnih, pa trupe
mogu postići strategijsku
prednost jer se mogu sakriti
ili skopati rovove. Svakako
treba vidjeti. Dune koji će
izać početkom sljedeće
godine.

Action Man
◄ Ovo je kolekcionarski predmet 90-ih i, bez pogreške, ova jedinstvena igračka je sigurno ona bez koje ne biste smjeli biti, mladi ili stariji...

Majica
► Ako želite izgledati kao prave face, nabavite si majicu koja će vam pristajati uz torbu - mi predlažemo jedno ili drugo da ipak održite dostojanstvo.

MTV kapa
▲ S ovim prekrasnim predmetom automatski ste među najvećim facama.

Torba
► ... može je ... na festivici, ali ... 'cool' s ... Prema ... ste još u diru.

... za bolesne konzole.
Zagreb, Vinogradska 107, tel. 01 37 69 135, 01 37 69 136

● Najnovije

NHL 2000

Simulacije američkog sporta dolaze neprestano. Vrijeme je da se uključimo.

IZLAZI PROSINAC EA SPORTS

Hvala Bogu da Ameri nisu toliko ludi da zabrane krvave sportove poput Engleza jer bi tako hokej na ledu gotovo sigurno bio stvar prošlosti.
S tonom nasilja po utakmici, kojega ima više no u svim epizodama Odjela za umorstva, Ameri ga obožavaju, a popularnost mu raste čak i u Europljana, pa i Engleza..
Naravno, zahvaljujući EA sportu, Britanci igraju hokej na ledu već godinama i s obzirom na to da sada imaju TV prijenos, popularnost ove igre može samo rasti. Sada je odličan trenutak da EA pusti najnovije uratke iz beskonačne NHL serije.
S novim statistikama kao i obično (za nekoliko ljudi koji uistinu znaju nešto o američkim ekipama) te s nekoliko novih gameplay priloga, EA dorađuje ovu suvremenu igru, i to ne samo s nekoliko novih dodataka. Najbolja nova stvar jest to što ima 'two button' mod (mod za dva gumba), što vam omogućava da se odmah uključite u igru bez da brkate gumbe.
Za iskusnije igrače, tzv., veterane uključenje opcije 'big hit' u kombinaciji sa mekšim okvirima i bržom akcijom omogućava sva uzbuđenja i nasilja koliko god nasilja možete podnijeti.
Ovo je definitivno igra koju ćemo pažljivo pratiti u nadolazećim mjesecima PSP

◄ Vratar radi špagu bez pol muke - ali na ledu.

▲ 'Oprosti, mislio sam da je tvoja prepona pak'

▲ Uzmi partnera za ruku..... pa ga šupi.

► Kada je svima ostalima odrubio glave, hokejaš se sprema pucati direktno na golmana.

▲ Sva nova pravila u NHL 2000 apsolutno su na mjestu, pa se možete brzo ufurati u ovu simulaciju.

IZLAZI PROSINAC GTI

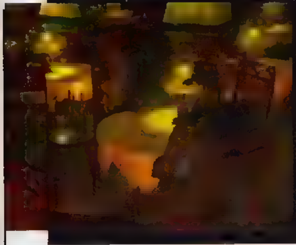
▲ Discworld Noir podsjeća na Resident Evil, ali zagonetke nisu toliko teške.

▲ Humor će zabaviti sve Terryjeve fanove ma gdje bili. Ali, i ostale.

● Prvi pogled

Discworld Noir

Čovjek zvani Pratchett nada se probitku na konzoli s Discworld Noirom.



▲ Lewton je nemrtvi detektiv. Znači kao Tom Selleck.

▲ Notes ti je apsolutno od neprocjenjive vrijednosti.

Discworld Noir je posljedni nastavak i najnovija konverzija romana Terryja Pratchetta u igru za PlayStation. Na žalost, Discworld 1 i Discworld 2 popularne su kao kad uhvatiš onu stvar ciferšlusom. Discworld Noir trebao je, s puno više avanturizma, popraviti stvar.
Zaplet i radnja dolaze drito iz istoimenog romana, a vi morate voditi Lewtona, nedavno preminulog, pa uskrsnulog detektiva, u potrazi za nestalim čovjekom po imenu Munday. Na sreću, pisac Prachett bio je dovoljno vidovit, pa je ubacio u radnju neke vrlo dobre zaplete.
Noir će biti avantura sastavljena od pozadine u stilu Resident Evila. Vaš će kursor biti direktna veza s okolinom te vam omogućiti povezivanje s likovima, podizanje stvari i ispitivanje lokacija.
Izloženi ste nasrtaju Pratchettova sarkazma i vicevima od kojih će vam mozak zakuhati. No, što se može.
Mudra izvedba virtualnog notesa još nije viđena na PlayStationu. Dok razgovarate s različitim likovima te otkrivate zagonetke, notes se puni 'zrncima mudrosti' koje koristite u razgovoru.
Činjenica je da na Discworldu ima još puno posla, ali tu igru svakako treba imati na umu. PSP

TV / VIDEO / HI-FI / CAR AUDIO / SAT ANTENE
SONY
Panasonic
Pioneer
aiwa
JVC
YAMAHA
NOKIA
TV
PLAY STATION
VIDEO
CAR AUDIO
HI-FI
HEREDITAS
MD WALKMAN
KAMERE
Mob: 099/527-442, 091/253-8093
VAŠ PARTNER ZA NOVO TISUĆLJEĆE

IZAŠLO HASBRO

Saznajemo...

Expendable

Uzimajući jednu veliku stranicu iz knjige Apocalypse, Expendable je nova igra pucačine s, naravno, pucnjavom preko glave, a izvorno je bila namijenjena Dreamcastu. Izlazak ove igre na PS-u najavljen je za sljedeću godinu. Osim nevjerovatnih, ogromnih eksplozija od kojih ti oči spadaju te prekrasne grafike, teško će joj odoljeti bilo koji igrač

● Prvi pogled

Action Man

Plastika i testosteron smrtonosna su kombinacija. Neka igra započne!

Malo su izgledi da će najveći b cepsi iz vaše kutije za igračke postati herojem (pogotovo sada, kada Stretch Armstrong nije više u formi). Action Man, oko sokolovo, maneken bezvezne kose s v še garderobe nego! Barbi i Cindy zajedno, dobiva svoju igru.

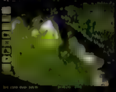
▲ Mod Eagle Eyes iz nekih je razloga izostavljen iz konačne verzije. Šteta

Hasbro su očito namijenili ovu igru klincima, no bez sumnje duboko se nadaju da će i neki od nas, koji smo već trebali prerasti tu fazu u životu, pak posegnuti, još jednom, za plastičnim ratnikom.

U kombinaciji različitih žanrova (3D Syphon Fi ter- st I sa vozačkom igrom tipa GTA ubačenom unutra) plus još jedan od bezvezn ih zapleta na koje smo naišli, Action Man zacijelo neće okrenuti svijet igara naglavačke, ali će sigurno unijeti nešto zabave, osobito u život malog Kreše iz Rovinja. Probajte zamisliti igru stila Tomb Raider za klince s pr kvačen m vozačk m etapama i to bi b o otprilike to. Već na igračkica u ovoj igrici jest poput onih za koje ste uc,enjivali starce da vam ih kupe kad ste bili klinci, od sjajnih autića do kontraobavještajaca... Ah, ta slatka sjećanja vraćaju nas u prošlost. Ovo je dječja igra, prema tome, ne očekujte prev še akcije ubijanja kojekakv h nakaza. Ali, barem se možete malo nasmijati kad se dohvatite igre nakon što vam je mlađi brat otišao na spavanje. PSP

▶ Evo dokaza, transformersi su zapravo zamaskirani roboti.

▼ Jako je daleko od ostalih superagentskih avantura, moglo bi se reći da će završiti kao plastični Gear Solid. Možda



▲ Još jedna PC konverzija. Oni imaju dobrih igara.

▲ Kontrole su lagane k'o pero za skužiti. Fino.

▲ Budimo iskreni, ne možete biti geri od onih bedaka koji vode prave željeznice.

IZLAZI PROSINAC TAKE 2

● Prvi pogled

Railroad Tycoon 2

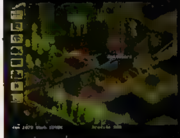
Mislite da ste prerasli Thomasa the Tank Engine? Razmislite još jednom.

Kad pogledate, željeznica baš i nije nešto što bi išlo na PlayStation igru. Ne asocira baš na velike brzine, pucnjavu ili policijska natjeravanja. Ali ako ste mislili da je svijet upravljanja simulacijom na PS-u ograničen na, recimo, ekshibicije Šukera u nogometnoj igrici, niste u pravu.

Vrijeme vam je da uđete u svijet velikog biznisa.

Kao i u originalnoj PC-verziji, morate se probiti kroz sve položaje u željezničkoj industriji kako bi vam zavidjeli čak i oni u vladi. Gradite željeznicu i izabirete kapital koji će se vrtiti, potom izgrađujete posao s putnicima i dobrim vlakovima. Poslovna strana nije sve u ovoj igri.

Dizajniranje i usklađivanje vlakova kako treba važan je strateški element koji pobuđuje ovisnost. Ove simulacije vlaka nevjerovatno se dobro prodaju na PC-u, posebno kod Japanaca, koji ih uredno drže na vrhovima top-lista. Dakle, sve indikacije za dobru igru su tu. Pitanje je samo hoće li i kod nas tako dobro prolaziti s obzirom na to da je tržište puno adrenalinskih igara, no to ćemo još vidjeti. Možda je to igra u kojoj će uživati vaš stari ili dida, koji se još sjeća parnih vlakova. PSP



▲ Nivo detalja djeluje impresivno, kao i grafika, osobito za stratešku igru.

... Sony ... producentom Georgeom Lucasom. Posto i vjerojatnost stvaranja ekskluzivnih f moya za PlayStation 2. Za sada nije poznato na koje se to filmove odnosi, ali se duboko nadamo da to neće biti neki lijevi f movi žij produkcije. Priča se nastavlja...

Vandal Hearts. Hosh gami Running Blue Earth trebao bi zbacit još jednu dobru igru u stilu Konami klasika, borba, borba samo borba. Autor Max Five obećava tonu kova njihove jedinstvene borbene sisteme, a sve to sljedećeg ljeta kada igra krene u osvajanje svijeta.

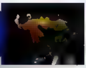
Player Manager 2000 Planirano je za puštanje u prodaju sljedeće godine. Moć će te už vati u puno raznovrsne akcije sa svojom ekipom za vrijeme tekme tren rati h tako da postanu najbolji. Možete očekivati sva poznata imena igrača bo je kontrole pri transferima.

● Najnovije

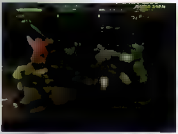
Wu Tang Taste the Pain

IZAŠLO
ACTIVISION

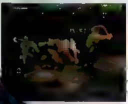
Ovo je borac koji će vas nagnati da ...stite. Dovedite škvadru u pomoć!



▲ Par udaraca u ritmu najnovijeg zvuka Wu Tang.



▲ Sve što nedostaje jesu psovke i primjedbe na šlauf i vrtlarsku opremu



◀ Možete se boriti s tri različita protivnika istovremeno.

W... Tang klan, uvaženi američki hip hop akrobati s ... vam nije preporučljivo imati posla. ... ako ih naljutite, ... su nadmoćni. ... da su Ol' Dirty ... Method Man, Ghostface ... izabra i štemačinu ... debut u svijetu videoigara. ... igru je EA izbrisao jer se ... prenasilnom (sjeća li se ... Kill?). ... igru koja, ako se ne ... TEKKEN 3, zaista ima ... igrača mogu se ... što ovu igru ... čini većom od vaših omiljenih prosječnih tučnjava. Opcija parental lock daje vam uvid u to koliko krvi i gnjusa možete očekivati, iako ne znamo smeta li to glazbi koju su sami Wu Tang klanovci izabrali, no to ćemo tek vidjeti. Kao što se može očekivati, svaki član bande ima hrpu pokreta koji su kombinacija realnog, apsurdno bolnog (plus dodaci), a sve zajedno čini poprilično razarajući arsenal. Wu Tang licenca odbit će samo one igrače koji imaju odbojnost prema hip-hopu, no mi smatramo da će ovo biti solidna tučnjava. Imat ćemo više novosti u sljedećem broju. PSP

● Specijalno

Power preporučuje

Vjerojatno nas ne trebate da bi odabrali dobre igre, ali bili biste bedasti da ne potražite ove igre.

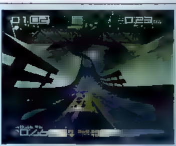
Wipeout 3

... stvar sa Wipeoutom 3. Ova ... snova što se tiče grafike, zvuka ... To morate imati! Nema nikakve ... ovu igru u svoj ... Pa što možete više očekivati ...? Nema šanse! Prošli mjesec ... opisao naš Davor ... nemam riječ! Gas do daske ... opcija kojih se ne ... To je kao da ... lotu.

▲ F1 '99 - kralj utrka u F1, definitivno je oduzeo krunu verziji iz 98. Prava stvar.

F1 '99

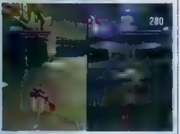
... mogućim naslovima koji imaju ... veze sa Grand Prixom serija F1 iz ... definitivno je osvojila prvo ... Moramo priznati da je F1'99 ... naspram ostale kolekcije ... ali ne možemo to zamjeriti budući da neki igrači nisu mogli držati korak sa tom igricom. No bez obzira na sve a i gledajući ostale igre sa istom tematikom, u F1 99 sadržan je cijeli sm sao utrkivanja sa formulama tako da sa tom igrom dobijete cijeli paket koji je potreban za vašu kolekciju. Ovdje imate sve što vam je potrebno da biste stvorili ugođaj v ast tog Grand Prixa u komforu svoje dnevne sobe.



▲ Psygnosisovo najbolje izdanje što se tiče skliske svemirske trkačine na PlayStationu

Tony Hawk's Skateboarding

Prošli mjesec bio je jako dobar ako gledamo koje su sve super igre puštene u prodaju. Tony Hawks Skateboarding konačno je omogućio da ovaj kultni sport bude dostojno predstavljen na vašim konzolama. Neke vas prizori skoro natjeraju da se zahakčate noktima na rub puta dok vas drugi tjeraju da se što prije u ovite za najbližu rampu pored koje jurite tako da možemo jako kliknuti hura za realnost i mogućnost zamišljanja da ste definitivno velika faca na skejtu. Ako imate volje voziti skateboard kao što imate volje jesti kuhanu repu ipak ćete htjeti igrati Tony Hawksov Skateboarding. Ovo je više od simulacije vožnje skejta i jedna od najzanimljivijih igara trenutno na tržištu.



▲ Tony Hawk's Skateboarding : savršeno za prave virtuoze kao i za početnike

LMA Manager

Mnogi od nas vole igrati nogomet ali samo nekolicina sposobnjakovića spretni akovića mogu biti pravi menadžeri nogometne ekipe na PlayStationu. Sistemi transfera i mogućnost izbora između tisuću igrača zadovoljit će na, zbilja, vije, a savršena grafika u igri apsolutno stavlja LMA Manager na vrh ljestvice. Mnogi pričaju da je ovo zeznuta igra, ali mi ne vidimo zašto. Skoro da je savršena, iako se treba malo pomučiti. Ni ti jedan živući menadžer ne može se mjeriti sa ovom igrom. PSP

◄ Kao GT te GT2, ovo je dovelo PlayStation do ruba mogućnosti, pa čak i korak dalje.

IZLAZI USKORO CODEMASTERS

▲ Obećani su novi modovi igre, koji su još tajna, no ne bismo se kladili da neće biti i novih multiplayer stvari.

▲ Ako ostatak igre odgovara briljantnom snježnom norveškom nivou koji smo igrali, bit će superiorna.

● Najnovije

Colin McRae Rally 2

Na posljednjem ECTS-u, Power je uspio sjesti za volan rane verzije ovog sigurno vatrenog hita

Prvi pogled na nastavak Collin McRae Rallyja bio je impresivan, ali ono što je zaista posebno dvije su staze koje su uključene u konačnu verziju. Impresivni detalji u ovoj igri neprestano izranjaju. Postoji nova reflection-mapping tehnika (koja daje super sexy, super sjajan izgled karoseriji), bolju rezoluciju za prirodan izgled auta, a učinjena je i promjena u McRaeovu novom Ford Focus teamu.

Power je imao uvid u dva levela igre: snježna staza u Norveškoj te neidentificirana šumska staza. Obje pokazuju nevjerojatnu kvalitetu krajolika, koja posebno u skandinavskim scenama ima detalje za umrijeti.

Jednako obećavajuće je i upravljanje Fokusom, koje je još bolje od upravljanja autima u prethodnoj igri. Obećana grafička poboljšanja očigledna su i; ako je suditi prema viđenom, završena igra sigurno će izgledati fantastično.

Namjerno smo razbijali aute da provjerimo jesu li sudari tako dobri kao što je Codie spominjao - i jesu. Male udubine te oštećenja karoserije vide se dobro, što nas veseli jer će Colin McRae Rally 2 zaista izaći s dobrim stvarima. PSP

▲ S još više umetaka od samog McRae i tisuću fotki korištenih u pripremi, ovo će biti nenormalno realno.

▲ Malo igara, bilo koje vrste, izgleda fantastično poput ove.

▲ Upravljanje nije baš nešto, ali će sigurno dostići kvalitetu prve igre.

▲ Totalno obnavljanje ionako briljantne igre suvišan je potez, no izgleda da se već isplatio.

● S prvom igrom, koja se drži visoko na rang listi, Colin McRAE Rally 2 sigurno će biti veliki hit.

papirnica

Oktogon – DugavE

Hribarov prilaz 6a, Oktogon Dugave, 10010 Zagreb, 01/ 6670 58

• ovlašteno mjesto za sklapanje **ugovora**

• **iznajmljivanju** igara za

Sony PlayStation

• ovlaštena **maloprodaja**

Sisačko-moslavačka županija	Bjelovarsko-bilogorska županija
LASER Co	BAGATELA SHOP
Uroša Krunića 30	Radićev trg 3b
44250 Petrinja	43000 Bjelovar
044/ 812 880	043/ 242 916

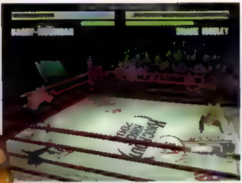
• tražimo **zastupnike** za ostale županije

Najnovije

Knockout Kings

Dobro zasučite rukave! Uživajte u najvećim borbama u povijesti boksa.

IZAŠLO
EA SPORTS

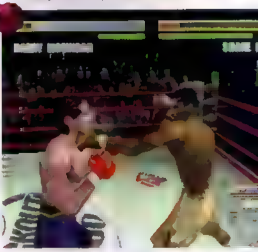


▲ Super, stari Barry još ima čaroliju dok mlati Shane Mosleya tako da mu je dres pao do koljena.

Osnovna stvar koju želimo reći o Knockout Kingsima jest da izgleda fantastično. Prvi put u povijesti igrica boksači stvarno sliče na onoga kome trebaju sličiti. Kada se Muhamed Ali penje u ring, možete vidjeti izbliza njegov razbijen nos i tada shvatite da lik u igri izgleda kao pljunuti Muhamed Ali. Svi najpoznatiji boksači uključeni su u igru i raspoređeni u tri boksačke kategorije. Na žalost, jedan koji bi trebao definitivno biti sastavni dio ove igre, a nije, je Princ Naseem, za one koji ga ne znaju, to je onaj mali žgoljo koji se dobro šora u ringu. Nema ga zato što on ima svoju igricu zahvaljujući ljudima u Codemastersu. No, dajte ljudi, on je ipak princ. Ima nekoliko zgodnih načina da uđete u ring i saspete suparniku mozak po podu. Ekshibicijski mod daje vam mogućnost jedne borbe s boksačem po vašem izboru, Slug Fest uvodi specijalna ograničenja na malo jače borbe kao, npr., kod razbijanja arkade protivniku, ali Career mod je najuzbudljiviji od svih. Ovdje možete biti drugi Don King i stvarati novog boksača od početka. Zadnji mod je Classic matches, gdje se možete boriti u borbi stoljeća, a isto tako možete promijeniti i ishod borbe. U boksu je, naravno, najvažnije dobro boksati, što se tiče kontrolera, sve je sama jednostavnost koju možete brzo skužiti - jedan gumb je za brzi udarac, drugi gumb je za jaki udarac odozdo, treći gumb za aperkat. Jedini problem na koji smo naišli je taj što nismo skužili koji gumb služi za obranu od udaraca protivnika. No, jedno je sigurno, igra je super. Knockout Kings bit će u prodaji sljedeći mjesec, čemu se mi već sada veselimo. I to jako. PSP

▲ Učite brzo ili će vam padanje preći u naviku.

▲ Boks je teško mlaćenje suparnika, ali u rukavicama.



▲ Grafika je jako poboljšana od ranijih izdanja Knockout Kingsa.

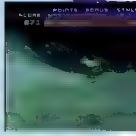
Prvi pogled

MTV Snowboarding

Želimo li mi svoj MTV? Vjerojatno, jer je daleko od sviranja u Prljavcima.

◀ Mod za dva igrača je zaista zarazan.

IZAŠLO
THQ



Kad je riječ o daskanju na snijegu, PlayStation ima raznoliki izbor. Chill doživljavamo mlako, kao vožnju na dupetu, dok je Cool Boarders 3 najbolja simulacija trenutačno. Prvi od planiranih THQ-ovih nastavaka o simulacijama ekstremnih sportova označenih s MTV mogao bi prodrmati tržište. Sve osnovne stvari su uključene, runde za jednog ili dva igrača naglašavaju brzinu i osvajanje što više bodova pomoću lukavština i trikova, posebno dizajnirane daske kojima možete izvesti svaki pokret koji zamislite pun su pogodak, a isto tako imate različite staze na lokacijama širom svijeta. Ali, ono što čini Snowboarding daškom svjež ne je fantastična glazbena podloga, ogromna trkačka staza s mnogo puteljaka - koji više izgledaju kao dijelovi visoke planine nego igra u kojoj su staze ofarbane u bijelo. Izvođenje trikova je vrlo zgodno smišljen sistem koji nosi hrpu bodova, tako da nije bitna samo vještina daskanja, vrijeme vožnje i način doskoka na snijeg. Zgodna stvar u igri je što možete kreirati park gdje ćete se baviti ovim sportom te pokazivati svoje sposobnosti i znanje. Nije da nismo vidjeli bolju grafiku, ali zbroj vši sve pluseve i minuse, plusevi definitivno nose pobjedu, tako da ova igrica ima potencijal da postane pravi pobjednik u igrama sa snježnom tematikom. Dakle, daske u ruke, pojačajte glazbu i surfajte po snijegu. PSP

▶ Dobra autentična odjeka daje vam prednost.

▼ Trikovi su jako važni. Nije sve u osvajanju bodova.

▶ Pazi ovu ludost! Poleti, galebe, poleti!

IZLAZI STUDENI

● Prvi pogled

Hot Wheels

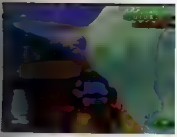
... Micro Machines i Circuit Breakers, ... mjesta za Hot Wheels

... kapcaze je stigao i na ...

▲ Jedna od stvari koju ćete brzo morati svladati jest kako što brže napuniti turbo bar.

J... jednostavna: mali ... zabava u ... okvirima. ... nio Micro ... patuljasta ... roba, što ... zašto je ... boje ulovio ... sa ... codemastersovog ... nske. ... EA je napravio ... moćnim vozil ma ... je akrobacije ... ti (a ima nek h ... ste mog i ...

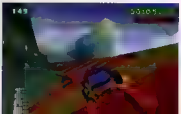
Dakle, već vam je svima jasno kako ovo nije neka ozbiljna s mulacija utrka, a nije ni igra u stilu Need For Speed s mulacije. Ovdje se morate utrkivat , letjeti kroz zrak i činiti stvari koje nitko nije vidio još otkako je David Hasse hoffov Knight Rider zamijenjen Baywatchem.
Prvi su dojmovi da je grafika dovoljno vješto napravljena, a sa 40 auta, 12 staza i četiri fantasy enviroments zaista imate hvalevrijedan izbor.
Rečene stvari ovu igru stavljaju u potencijalnu kategoriju dobre zabave i sm jeha. Ipak, prerano je davati ozbiljnije prognoze, pa ćemo morati pričekati potpunu verziju i odigrati je na naše zadovoljstvo.
Do tada, zadovoljit ćemo se viđenim atrakcijama, npr. okretanjima na krov, okretanjima u zraku, prelet ma nakon doskoka i ostal m vratolomijama slične vrste od kojih vam se želudac može dobro izbućkati. Ova igra možda i nije Grand Turismo, ali sićušni automobili dokazali su se vrijednima naše pažnje te ovo za sta može postati jednom od najorigina nijih utrka koje smo vidjeli nakon dugo, dugo vremena. PSP



... su široke za vožnju samo ... bila jako dosadna

◀ Različita vozila daju različite mogućnosti vožnje, svako ima svojih "za" i "protiv".

▼ Staze su ludnica - samo nedostaje nečiji odbjegli ljubimac koji baulja po sredini ceste.



IZLAZI PROSINAC TAKE 2

▲ Bizarne lokacije i brzina u vašoj kosi ključni su sastojci Grudge Warriorsa.

▲ Poput Vigilante 8, i ovdje ćete morati naučiti kako istodobno pucati i voziti.

▲ Pazite na količinu energije. Ako vam energija iscuri, igra završava u velikom stilu.

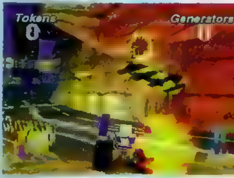
● Prvi pogled

Grudge Warriors

U futurističkoj zemlji bandi možda ćete i vi biti uvučeni u lanac osvete

Voziti se uokolo dok rasturate i ubijate sve i nije neka novost među igrama. Kako bi se stvar malo začinila te stara formula pomladila, Take 2 je stvorio novo čedo. U ovoj igri vi ste član futurističke bande, s prilično divljim oružjem na raspolaganju, suočeni sa serijom raznih misija. Rani znaci pokazuju nam da bi Grundge Warriors mogli naći svoje mjesto pod suncem iako put do pol ca neće biti lak jer grafika i nije neko cvijeće. Možda to i ne bi bio neki veći prob em da je cijela priča smještena na vratolomnim stazama i da akcija izvire na svakom koraku, no prva verzija koju smo zaigrali pati od ozbiljnog pomanjkanja oba rečena elementa
Ipak, eksplozije su ogromnih proporcija, mete su što na zemlji, što u zraku, a neki su nivoi zaista maštov'to dizajnirani, pa sve pokazuje dobar napredak u odnosu na verzije iz prošlih mjeseci. Vozila daju potpuno divljačku vožnju dok vi pokušavate preteći protivnike po nevjerojatno strmim brežuljc ma i zaista teškom terenu. Osim savladavanja terena, prema kojemu svaki ozbiljniji trophy izgleda kao vožnja po slavonskim ravnicama, morate riješiti i mini zagonetke dok jurcate prema vašim ciljev ma. Naša Power porota pomno prati situaciju, ali optimistični smo. S malo ukrašavanja, ovo može biti obećavajuća igra. A sljedećeg ćemo mjeseca imati još čvršće informacije PSP

▶ Nekoliko je zagonetki koje trebate riješiti. Nije sve čisto nasilje, morate i malo mozgati.



▲ Neka oružja automatski ciljaju, a druga treba ručno naciljati

IZLAZI STUDENI TITUS

● Najnovije

Roadsters Trophy

Ova impresivna licencirana igra s nekim poboljšanjima u kvaliteti mogla bi lako postati pravo božićno iznenađenje.

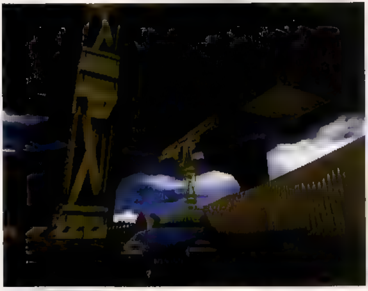
Za Roadsterse stvari ne stoje loše. Dok većina trkačkih igara koje nisu tipa Grand Prixa izbjegavaju stati rame uz rame nadmoćnom nastavku - Gran Turismu 2 - uoči ludila božićnih kupnja, Titus dosta hrabro nudi igru istog tipa. Naravno, riječ je o trkačini s kojom je Titus zaista kuražno stao na start i samo čeka pucanj startnog pištolja ne bi li zauzeo mjesto u utrci zvanoj Božić. Nakon ranijih verzija koje su obilježavane kao "ništa više od najgoreg prosjeka", u ovom je slučaju mnogo pažnje posvećeno unapređenju grafike te poboljšanju auta

Roadsters nam tako pokazuje 30 finih sportskih automobilčeka najpoznatijih svjetskih predstavnika automobilske industrije, uključujući TVR, Lotus, Alfa Romeo, Renault i Ford, s naglaskom i na različit i precizan način upravljanja svakim autom posebno.

Namjera autora igre jest da se elegantni auti kreću velikom brzinom po stazama koje su zahtjevnije, a po kojima se okrećete, zaokrećete i činite slične radnje u stilu Ridge 4. Ono što nam je do sada pokazano, barem što se tiče staza i izgleda, prilično je dobro. Međutim, upravljanje ljubimcima na četiri kotača nije dovedeno do savršenstva, ali osjećaj prave brzine je dobar dok auti jure po stazama koje izgledaju dobro. Za one koji obraćaju posebnu pažnju na detalje, hvalevrijedan dodatak je vaša mala privatna autolakirnica - možete mijenjati boje automobilu, provjeriti opciju mekanog ili klasičnog krova kako biste ušminkali autek po vašoj želji prije no što utrka počne. Potom, zgodan je dodatak biranja vremenskih (ne)prilika - pa, iako kiša lije kao iz kabla, auti dobro odgovaraju i na tu zaista mokru promjenu vremena.

Osim standardnih modova poput Time Triala ili Quick Racea, glavna je atrakcija Roadster Trophy mod, to jest serija natjecateljskih utrka koja se proteže kroz sva godišnja doba plus tri dijela natjecanja. Odvozite li dobro te dijelove, otvorit će vam se tajne staze (na kraju ih je čak deset) i novi aut..

A što je auto ako po njemu ne možete sami prčkati? Mislilo se i na taj dio, pa ga možete sami doraditi - birajte tipove guma, motore, ispušne ventile (auspuhe), branike itd. Možete se i kladiti te tako povećati nagradu ili, pak, novac prokockati. Sve u svemu, igra obećava dobru zabavu. Tako Titus, kada na kraju posloži sve dijelove u suvislu cjelinu, od Roadstersa može očekivati dobre rezultate. Dapače, cijela igra može izgledati vrlo impresivno. Zato se i veselimo preciznijem igranju, testiranju, otkrivanju igre. PSP

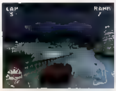


▲ Staze su uobičajenih lokacija; luke, vojne baze, šume. Neka netko smisli nešto novo, lijepo bismo molili.

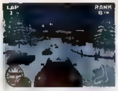
▲ Za dobru zabavu imate mnogo opcija. Birajte i derite.

▲ Roadstersov adut u rukavu glede prodaje - sportski auteki, brzina...

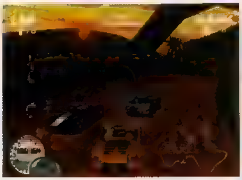
▲ Ugodne su varijacije u izgledu svih staza

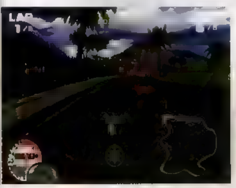


▲ Vremenske prilike i uvjeti funkcioniraju odlično.

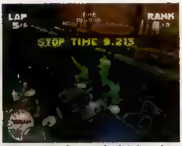


▲ Gotovo da nema usporavanja iako je na screenu mala gužva auta Lijepo.

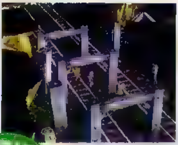




▲ Možda staze i nemaju detaljnost koju bismo očekivali, ali svakako su dizajneri imali na umu igrivost.



▲ Od iznimne važnosti je biranje boksova jer o tome ovise vaše šanse za pobjedu. Jako ovise.



▲ [illegible] dio je razvoja [illegible] RPG igri.

▲ Možete se kladiti da dolje u rudniku čuči neko čudovište.

IZLAZI PROSINAC UBISOFT

Prvi pogled

Grandia

[illegible] je upravo Grandia onaj RPG koji će otkinuti dobar dio kolača FFVIII.

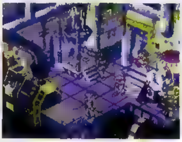
N[illegible] ih ljudi koji ni [illegible] znaju kako su [illegible] konzolu ima još [illegible] upitati se za [illegible]. Originalno, [illegible] RPG za Seginu [illegible] je trebala pomesti [illegible] čke naslove [illegible] bokim zapletom, [illegible] kada izdana, ali [illegible] međunarodna [illegible] igru vratili iz [illegible]

[illegible] Station pokazuje nam [illegible] la na dva dijela [illegible] su od tog doba [illegible] la planet. U [illegible] za sebe, ljudi [illegible] civilizacije na [illegible] a druga je [illegible] divljim zvijerima. [illegible] svijeta vojsku je [illegible] korumpirani general [illegible] njegov je osobni [illegible] sve čarobne predmete koji će mu pomoći u ostvarenju cilja, a to je pronalaženje tajnoga grada i dobivanje nevjerojatnih moći. Vi ste u ulozi petnaestogodišnjeg dječaka po imenu Justin, koji otkriva da je njegova sudbina zaustaviti podlog Baala.

Dobro, zaplet možda smrdi poput čarapa koje su putovale u plastičnim cipelama tri tjedna, ali ni zaplet FF VIII nije baš kandidat za godišnju književnu nagradu. No, velike mape, kompleksni sustav borbi i najtvrdokornije će ljubitelje RPG-a držati pred konzolom mnoge sate u borbama i istraživanjima. PSP

▲ [illegible] ćete s puno ljudi koji će vam [illegible]. Da, stvarno, sa puno ljudi.

▲ Grafika Grandije nije izazov za FFVIII, ali je priča u obje igre podjednako p(l)itka.



IZLAZI USKORO INFOGRAMES

Prvi pogled

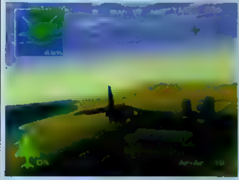
Eagle One: Harrier Attack

Teroristi na Havajima? Bombardirajte ih Harrier Jumpjetom.

Sastavimo li popis letačkih igara na PlayStationu, situacija je sljedeća. Imamo tri Ace Combats, dvije Wing Overs, čak i Plane Crazy. Teško da je ikoja potencijalan član za skupinu najboljih igara, pa je takva situacija odličan razlog za najavu dolaska Eagle One: Harrier Attack, arkadne letačke simulacije koja je zaista zgodno oblikovana, a radi kao urica.

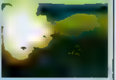
Priča je sljedeća: vojska Novog Milenija osvojila je Havaje i njegove susjedne otoke (lijepo objašnjeno u stilu prekida vijesti na televiziji). No, kao odgovor na ovaj napad predsjednik Amerike naređuje mobilizaciju najbolje letačke eskadrile. Vođa ove elitne jedinice nije nitko drugi nego legendarni Eagle One. To ste vi. Svaki od pet otoka ima pet misija, a kako napredujete, mijenjaju se letjelice, uključujući i avion u stilu bombardera, samo nevidljiv. Power sa zadovoljstvom javlja kako tri nivoa koja smo odigrali imaju odličnu grafiku te daju izvorni osjećaj uzbuđenja jer ovo je, čini se, 90 posto arkada, a 10 posto letačka simulacija, što može biti pobjednička formula.

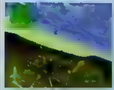
U korist Eagle One Harrier Attack ide i to što ne postoji mnogo igrica tog tipa u ovom trenutku. Ako vam sve ovo zvuči kao igra s lijepim rješenjima, dobrim zapletom, uzbuđenjem koje smo sami osjećali u prvim nivoima, tada ovaj arkadni letač pred sobom ima lijep, nov i dug život. PSP



▲ S istom zaraznom igrom kao što je Soviet Strike, i naš će vas Eagle One držati zaposlenima jako, jako dugo.

▲ Izbliza ovaj Jumpjet izgleda fenomenalno.





▲ Neprijatelj slijeva! Neprijatelj slijeva! Bada-bada-bada-da!

► E, sada ili ste upucali veliki krvavi projektil, ili vulkanski krater!

Pisma

Kome je olovka teška ima i e-mail

Nagrada za pismo...

Autora najsimpatičnijeg pisma, po ocjeni redakcije, nagradit ćemo [illegible] olovkom i privjeskom sa znakom PlayStationa.

PlayStation Power, Pagoma press, Ogrizovićeva 21, 10000 Zagreb
tel: 01/38 22 503, 01 38 22 504 **fax:** 01 38 22 505
e-mail: pagoma-press@zg.tel.hr

'...ne sumnjajte u ovo pismo, ja odavno znam sva slova, samo su mi roditelji pomogli da ih pravilno rasporedim...' - Stjepko Švigir-Stevanović, Zagreb

Hvalite, kudite, pitajte, pišite...

Mama je glavna

Dragi Power, ja igram PlayStation kada god mi to moja mama dozvoli a dozvoli mi kada sam dobar. Sada igram Tarzana i imao sam velikih problema sa babunima i slonovima koji gaze Tarzana i Jane. Stao sam na predzadnjem nivou i ne mogu se maknuti. Kako pobijediti nosoroga koji juri oko Tarzana i poslije ne pasti u rupu? Inače, Power je super, super, super!

Krešo Tavas,
Rovinj

PSP: Dakle, mamu se mora slušati jer nagrada je vrijedna - možeš se igrati. Nivoi u Tarzanu gdje moraš bježati nisu lagani ali nisu ni teški. S dovoljno života možeš proći oba nivoa. Sada, što se tiče tvog problema stvar je slična. S dovoljno života i strpljenja nosorog te ne mora udariti niti jednom, a rupu moraš samo - preskočiti. Dakle, ne postoji šifra ni trik već samo malo strpljenja. Kada to prođeš, kada dođeš do Claytona, svakako javi kako si ga pobijedio.

Oštro oko

Poštovana redakcijo, ja sam PlayStation manijak i kupujem mnoge časopise. Mogu reći da niste loši, ali bi bili još bolji da imate i CD kao prilog. Budući da sam manijak urednosti opazio sam da su vam stranice prekratko rezane, pa su neka slova malo odrezana. Je' može bolje? Mrzim čuvati neurednu novinu.

Dragan Babić,
Pula

PSP: To što su su slova u najavama stranica malo 'recnuta' dio je imagea lista. Naši prijatelji, čiju licencu imamo time vjerojatno hoće postići 'šarf' dojam novine. Znaš, to je kao oštra i beskompromisna novina i tako to... Tvoja primjedba nije jedina te vrste, pa smo došli do zaključka kako taj štos kod nas baš nije ispravno shvaćen. Stoga smo se odlučili za blaži 'rez', kako se to u tiskarskom žargonu kaže. Nadamo se da će tvoje oči biti pošteđene već u ovom broju.

Samo nastavite tako...

Konačno sam dočekala časopis za moje omiljene igrice! Sve što me interesira sada se nalazi na jednom mjestu. Posebno me vesele igrice Final Fantasy VIII, Crash Team Racing i Tomb Raider. A najbolje od svega je PlayStation Dva koji ne mogu dočekati. U mom domu svi vole igrati igrice. Samo tako nastavite, PS Power je super.

Petra Šišak,
Zagreb

PSP: Hvala ti Petra na lijepim riječima i željama. Drago nam je da si u nama prepoznala SVOJ časopis. Mi ćemo se svakako truditi da i dalje opravdamo tvoje pohvale. Za dolazak PS Dvojke morat ćeš pričekati, no kako već igraš i Crash Team sumnjamo da će ti biti dosadno.

Napokon A do Z

Poštovana redakcijo, primite pohvale za vaš prvi broj. Najveći Vam je plus mnogo stranica i jako malo reklama te naravno nagradne igre. U prvom broju najviše mi se sviđa rubrika INFO te Igral smo. Zaista opširno i jako dobro napisano. Osim spomenutih rubrika dobro je napravljen i index od A do Z gdje konačno mogu naći sve igrice na jednom mjestu. Želim Vam još puno, puno brojeva i da postanete No. 1 u Hrvatskoj.

Igor Rudež,

PSP: Hvala Igoru na svim pohvalama, drago nam je da nam konkretno možeš reći što ti se sviđa a što ne. Svakako, drago nam je drago čuti pohvale ali i pokude su dobra stvar jer samo tako možemo postati još bolji.

Šifre dajte

Dragi Power,
Jako smo se iznenadili moj brat Roko i ja, kada smo na kioscima vidjeli da je izašao novi list o PlayStationu. Cijena vam je super iako smo ga mogli kupiti, a mislimo da je za te novce stvarno bilo puno toga za pročitati. Jako nam se dopalo kako pišete i koliko su opširne priče o igrama. Jedva čekamo zaigrati se s Kingsleyem. Roko već rastura Lucky Luka, a možda će nam uskoro od Svetog Nikole doći i Tarzan. Ja se mučim sa Titan Fightom od Herculesa pa ako mimožete pomoći da prođem taj dio, ja ću dalje igrati do kraja. Samo tu šifru mi dajte.
Pozdravljaju vas

Lina i Roko,
Split

PSP: Hvala Lina, hvala Roko. Ne morate se brinuti, objavit ćemo i starije šifre, a za Herkulesa stvari stoje ovako. Imamo sve šifre i objavit ćemo ih za sve koji su zapeli na 'Titan flightu'. Nije bilo baš jednostavno proći taj nivo, ali mi smo uspjeli (jedva) pa shvaćamo kako se mučiš. I naši su se dečki dobro oznojili...

Nagrađeno pismo

Jesam li najmlađi čitatelj?

Dragi PlayStation Power,
Svoj sam PlayStation dobio ljetos za četvrti rođendan. Najdraže su mi igre Mickey's Wild Adventure, Running Wild, A Bug's Life i Asterix. U ovim igrama postižem dobre rezultate, a s rodbinom se znam igrati i tež(ih) igara. Ne očekujem da sam Vaš najmlađi čitatelj, ali sam jedan od onih koji se jako razveselio prvom broju hrvatskog izdanja. Moj tata je rekao da su to novine za one od 11 do 15 godina, ali sam ga jako iznenadio kad sam ih počeo nositi svuda gdje sam se kretao i kada ih je nalazio uz moj krevetić. Molim da napišete popis igara koje preporučate za vrlo mlade i one koji se tako osjećaju. I ne sumnjajte u ovo pismo, ja odavno znam sva slova, samo su mi roditelji pomogli da ih pravilno rasporedim. Veselim se novim brojevima Powera i puno Vas pozdravljam.

Stjepko Švigir-Stevanović,
Zagreb

PSP: Hvala ti Stjepko, zaista smo se razveselili tvom pismu. To što imaš 'samo' četiri godine ne znači da ne možeš uživati u PS igricama. Znamo mi i neke mlade koji se igraju kao i ti. Dok ne složimo popis evo ti par prijedloga: Hercules je zgodna igra iako ima težih nivoa, koje će odigrati tata. Naš je favorit i Spyro the Dragon, mali slatki zmaj i dok ne nabaviš nastavak koji predstavljamo u ovom broju imat ćeš pune ruke posla sa njim. Javi nam se kako napreduješ.

PlayStation Power Super!

Stjepko, nagrada je tvoja!

ŠTO ĆETE IGRATI NA DVOJCI

U prošlom broju PlayStation Powera predstavili smo vam novu konzolu, dugoočekivanu 'Dvojku'. [illegible] smo izostavili prikaz [illegible] igara, jer će one ionako [illegible] doći sa zakašnjenjem. no, [illegible] nešto kažemo i o [illegible].

[illegible] konzola ne bi imala smisla [illegible] se na njoj odman ne bi mogle [illegible] igre. Tko bi takvu kupio. [illegible] se Sony pobrinuo da veliki [illegible] već u startu pripreme igre za novu konzolu, a taj će popis [illegible] danom biti veći. Eto, [illegible] osnovnu informaciju o [illegible] što ima i što se sprema, a vi [illegible] počnite puniti vašu kasicu-[illegible] kako biste si mogli [illegible] 'Dvojku'.

The Bouncer, izdavač Square. Fotografija ove gospođice stvarni je screenshot s nove konzole. Obratite pažnju na vjerodostojnost detalja i tekstura. Pogledajte taj dekolte i pritom mislite na Laru. Kuda to vodi, ha...?

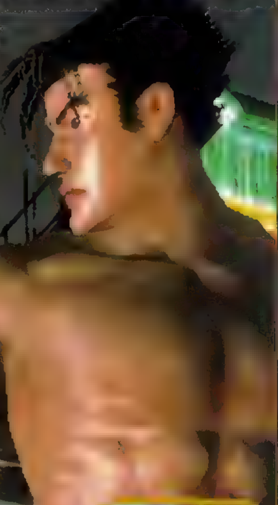
TEKKEN TAG TOURNAMENT

• [illegible] • [illegible]

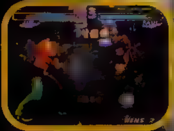
Ovaj nevjerojatni beat'em up zauvijek će imati mjesto u našim srcima zbog toga jer je to prva igra koju smo igrali na PS2. Nikada u povijesti igara nije tako uspješno združena igrivost i grafika. Bez šale, čini se kao da igrate u prerenderdiranim scenama. Nevjerojatno.
Tekken Tag (Tekken 4 ak' vam se više sviđa) napravio je revoluciju u žanru tučnjava svojom, ovaj, tag opcijom. Na početku igre odabirete dva lika kojima igrate i izmjenjujete ih po volji tijekom cijele igre. Ljudi moji, koliko je to više od jednostavne odluke o zamjeni lika kad je jedan pri kraju sa snagom. Ta opcija postaje zapravo obrambeno sredstvo - tag throw (uhvati, pa baci) potez omogućava bacanje protivnika partneru, koji ga tada profašira za svoj gušt. Tag juggle opcija mnogo je lakše izvediva: dok ste u zraku pritisnite tag (izmjena lika) i vaš će lik pri padu opaliti protivniku jednu zidarsku [illegible] pozdrava. Mrak.

[illegible]

Likovi su posebna poslastica. Igrate s njih 32, a 20 ih je dostupno na početku. Od tih 20 njih 15 je iz Tekkena 3, a 5 iz Tekkena 2. Ta petorica su: Baek, Jun Kazama, Michelle Chang, Armor King i Ganryu. Svaki lik ima nekoliko različitih kostima, ne ono uzbudljivije jest to da svaki ima nove komboe, pokrete i animacije.
Nevjerojatna su teturanja protivnika i ljudi u pozadini i boraca u... zaustavite me. Joj, da, pa to je samo prva generacija PS2 igara. Za ilustraciju sjetite se samo koliko je trojka bila bolja od jedinice. I ti se sad strpi! PSP

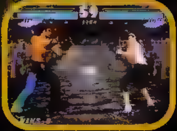


▲ Ovaj mucavac nedostatak svog glasovnog izražavanja nadopunjuje srednjim prstom.



▲ Izaberite odjeću svom borcu: Kaj mi bolje stoji uz boju krvi?

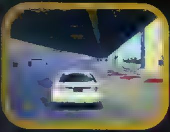
▲ Iza vaše energije vidi se energija trenutačno odsutnih boraca.



▲ [illegible] vam sad jasno? Ma, nema razlike s FMV sekvencama.

▲ Tko ima srca prebiti ovakvu ljepoticu?

'Tekken Tag Tournament je nevjerojatan, a to je tek prva generacija Playstation 2 igara'



▲ [illegible] koji smo igrali nije imao on [illegible] pokazivače - kome to treba?!

▲ Porežite oči na ovim oštrim slikama. Bravo!

[illegible] obratite pozornost na efekte [illegible]

[illegible] iz kabine nije uz[illegible]dljiv, ne pune [illegible] za kontrolu.

▼ Nije loš ovaj screenshot, no tek kad [illegible] screenshoot, uvidjet ćete svu snagu koju donosi PlayStation 2.

[illegible] • Europsko izdanje? Sigurno

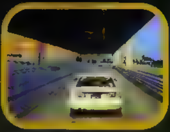
Već i ševe na grani (ne, nije ono što mislite) znaju sve o Gran Turismu. One koji su čuli za Gran Turismo 2 prepoznat ćete po jezičini koju vuku po [illegible] u iščekivanju istog. No, još [illegible] onih koji su čuli za Gran [illegible] 2000, a gotovo i nema [illegible] koji su ga igrali. Osim nas, [illegible] i sve što možemo reći je [illegible] najuvjerljivija simulacija vožnje na novoj konzoli! Impresivna mogućnost upravljanja trenutačno sliči onoj iz GT2, no kad čujete nevjerojatan zvuk, pojavit će vam se suze radosnice. Automobili jure poput čistokrvnih konja i urlaju pri promjeni brzina. Sad vam je sve jasno!

[illegible] za novi milenij

[illegible] je pretočiti u riječi kako [illegible] je GT2000 doslovno oduzeo [illegible], no dovoljno je reći da smo na [illegible] u Tokyju svi odložili notes[illegible] [illegible] i tiho sjeli raširenih [illegible] Možda je riječ o [illegible]čnoj grafici ili [illegible] brzini glatkih [illegible] u ovoj ranoj faz[illegible] [illegible] Gr[illegible]

Kontrola prije svega

Ono što oduševljava jest podrška za novi Dual Shock 2 s analognim gumbima. S ovim dodatkom profinjeno utkanim u kontrole Gran Turisma 2000, igra će se usidriti pri vrhu svih ljestvica na nekoliko godina. PSP



▲ Gdje su iziomljene linije, pop-up ili usporavanje? Nema.

▲ Ovaj auto čut ćete samo u desnom uhu. Mama, kupi mi surround!

GRAN TURISMO 2000

Specijalno

PlayStation PlayStation 2

RIDGE RACER 5

• Izdavač: Namco • Europsko izdanje? Sigurno

Ovo je, dakako, samo radni naziv i predstavlja jedinu manu nove utrke. [illegible] koji su vidjeli videoulomke ove utrke doslovce su odmahivali glavom u nevjerici. Slike koje ovdje vidite nisu dijelovi animirane sekvence, ne to je prava stvar.

Uza sve poštovanje Gran Turismu, Ridge je izgledao bolje. Glatki automobili karakterističnog dizajna, nevjerojatni detalji i prekrasne boje savršeno su uklopljeni u prebogate pozadine.

Novi Ridge 4 bio je poznat po svojim maštovitim stazama, no na PS2 okruženja su dovedena na novu razinu. Dok jurite stazom preko mosta, uočit ćete druge automobile koji voze udaljenim dijelovima staze. Zgrade u daljini naprosto vam se približavaju, a ne iskaču niotkud kao fatamorgana. Zvuči logično, no nećete vjerovati dok ne vidite svojim očima (neki čak ni tada)... Što je još sjajno? Ah, da. Drveće je tako crtano da možete vidjeti svaki list kako leluja na vjetru, iskre pršte ispod automobila koji slijeću nakon skokova, a sve to bez najmanjeg trzanja. Ovu igru moći ćete kupiti zajedno s novom konzolom.

▲ Opaki novi automobili samo za vaše oči.

▲ Replay je bolji nego u GT2000.

▲ Teško je odlučiti se između Ridge Racera Type Five i Gran Turisma 2000. Misli, misli, misli...

THE BOUNCER

• Izdavač: Square • Europsko izdanje? Sigurno

Kada se nova generacija beat 'em up igara pojavi na PS2, predstavljat će ih The Bouncer s grafikom da ti oči ispadnu. Zaboravite Power Stone i Soul Calibur. The Bouncer s mnogo stila postavlja borbu šakama u stvarni 3D okoliš.

Grafika je nevjerojatna (ovo sam toliko puta napisao da mi je već zlo). Da slučajno nismo imali u rukama kontroler i pomicali likove, mogli bismo se zakleti da je to samo pametno složen intro. Zamislite ovu scenu: restoran, nekakvi bad guysi upadaju, razbijaju naše junake, stolovi lete, i stolci, i sve... Ma, živi Jackie Chanov film.

Sljedeća se borba odvija u tunelu podzemne željeznice. Sukobljavaju se četiri lika. Odjednom nadire voda, a likovi trče [illegible] uz kišu kapljica. A tek kad projuri vlak, [illegible] valove na kojima biste poželjeli surfati.

Konačni proizvod donijet će puno bolje arene i podršku za dva igrača s istim stupnjem slobode. Pozdravite se s tučnjavama kakve poznajete. Dolazi The Bouncer.

▲ Poplava! Gotovo ožednim pri pogledu na vodu.

▲ Eksplozija vlaka pretvara ljude u tapete.

▲ Čak i u igri kasnite na vlak.

▲ Gdje kupiti ovako zgodnu odjeću?

▲ Tko nema love za kartu...

▲ Od ove bismo i ja i prijatelji pobrali batine.

DARK CLOUD

• Izdavač: Sony • Europsko izdanje? Možda

Novi RPG nastao pod budnim okom Sonyja zaista pokazuje mogućnosti nove konzole. Sjećate li se kako ste u V-Rallyju 2 mogli napraviti stazu i onda u njoj uživati? U Dark Cloud stvarate svoj svijet iz "nebeskog" (iz aviona) pogleda i nakon toga možete odmah zumirati svoj uradak bez loadanja ili prekida, odmah ste u srcu akcije. Nakon toga vratite se u "nebeski" pogled i izgradite šumu, prokrčite put i odmah se spustite dolje i prošetajte se po njoj. Teško si je to predočiti, no kad jednom vidite svojim očima, izgleda sjajno. Sony je ovo nazvao Georama RPG, što zvuči malo bedasto, no sigurno je igrivo. Koncipirano je da stvorite svoj svijet i onda ga istražujete. Čudi to da ga treba istraživati - pa, valjda znam što sam stvorio. Priča govori o tipu koji luta svjetovima da bi ispunio svoju sudbinu (poznato?). Priča ne mijenja to da u usporedbi s ovom igrom Final Fantasy VIII izgleda kao igra za Gameboy. Nije baš tako, no ovdje se kao nigdje drugdje vidi skok s PS-a na PS2.

▲ Odavde izgleda bez veze, čak dapače...

▲ ... ali nakon samo jednog klika postaje druga priča.

▲ Sve je to mojih ruku djelo, samo mojih!

▲ Videoisječak koji nismo smjeli uzeti (ups) pokazuje mnogo više detalja.

'Eternal Ring je nešto kao nova generacija Tomb Raidera s prekrasnim efektima'

I OSTALE...

[illegible] Takve se igre kod [illegible] u milijunskim [illegible], a u Japanu one su [illegible]. I tako, dok japansko [illegible] iščekuje ovu igru, [illegible] dovoljno da odemo u [illegible] punih kovanica. [illegible] te Japance.

[illegible]

[illegible] b ono "malo [illegible]" uz "europsko izdanje"? [illegible] da je takvo što prava [illegible]. Ova simulacija vlaka, kao [illegible] samo mali priliku [illegible] sajmu, [illegible] je sočno. Igra bi [illegible] komplicirana [illegible], a [illegible] neizlaženje u [illegible] da govori da smo [illegible] što.

[illegible] Core 2

[illegible] na ovoj stranici [illegible] levela Armor Core 1 [illegible] za PS 2. U firmi From Software kažu kako je igra u ranoj fazi razvoja te da prave slike dvojke možemo očekivati za šest mjeseci. Tko čeka, dočeka.

Roadsters 2000

- [illegible]
- Europsko izdanje? Sigurno

Tko kaže da na PlayStationu nema dovoljno utrka? Nitko? [illegible] se da dečki u Titusu ne misle tako. Roadsters 2000 je utrka u Gran Turismo stilu, samo lošije izvedbe. Ovo je mišljenje bazirano na PlayStation verziji. Dajte im godinu dana i možda uspiju nešto skrpati [illegible] PS2.

Den-Sen

- [illegible] Sony
- Europsko izdanje? [illegible]

[illegible] ste ikada sjedili u [illegible] gledali kroz prozor umjesto na ploču, sigurno ste pomislili kako bi bilo zgodno uhvatiti vješalicu za kapute i provozati se telefonskim žicama. Niste? Netko u Sonyju [illegible]. U Den-Senu ste u ulozi djevojčice koja na taj način jurca gradom za nečim poznatim samo programerima ovog "hita". No, dobro, bilo je zabavno igrati nešto otkačeno, pa će Den-Sen dobiti još jednu šansu.

Eternal Ring

- Izdavač: From
- Europsko izdanje? Sigurno

U igri Eternal Ring (vječna zvonjava) nije riječ o telefonu koji zvoni u šest ujutro. Eternal Ring je nešto kao nova generacija Tomb Raidera s prekrasnim teksturama i svjetlosnim efektima vatre koji su mrak (ha, čudno! Kako može [illegible] biti mrak?). Upucali smo par negativaca, [illegible] jo[illegible].

Kessen

- Izdavač: Koei
- Europsko izdanje? [illegible]

Jedna od prvih PlayStation 2 igara predstavljena u našem časopisu, a sad s mnogo više slika i videoisječkom. Postaje sve bolje i bolje. Zovu je RTS (real time simulation), no mi je zovemo Bravehearte'm'up klanje na konjima s hrpom goodiesa dokle pogled seže.

King and I

- Izdavač: Sony
- Europsko izdanje? [illegible]

Evo, opet su Japanci čudni u glavi [illegible] napravili nešto teško shvatljivo Europljanima. Prema našim prevoditeljima, riječ je o RPG igri. Neki drugi, pak, tvrde da je to "shadow/ghost story" (sjena/duh u slobodnom prijevodu). Treba pohvaliti to što je upravo prevode na engleski, pa možda nešto i shvatimo.

Baki the Grappler

- Izdavač: Tomy
- Europsko izdanje? Malo vjerojatno

Sama ideja simulacije sumo hrvanja je smiješna da se čovjek zapita što je došlo tim [illegible]

I OSTALE...

programerima. Šansa da ovaj biser nađe put u Europu jednaka je šansi da Severina otpjeva "Zeko i potočić", a da joj ne pukne glas.

Billiards Master 2

•Izdavač: Ask
•Europsko izdanje? Malo vjerojatno

Jeste li ikad igrali dobru simulaciju snooker/biljara na PlayStationu? Niste? Nema frke, ako ovo ne izađe, barem će se engine moći iskoristiti za izradu europske verzije.

Lakemasters EX

•Izdavač: DaZZ
•Europsko izdanje? Moguće

Možda je to čudno, no upravo uživamo u igranju Fisherman's Bait na PlayStationu. Pomisao na hi-res fish'em up igru izmamila je osmijehe na lica cyber ribiča.

Nooks and Crannies

•Izdavač: Aadilew
•Europsko izdanje? Sigurno

Radnja igre odvija se u bliskoj nam godini 2509. Na zemlji se pojavljuju nove vrste: Nooks i Crannies. Zadatak je uzgojiti jednu vrstu i istrijebiti onu drugu. Igrači na PC-u igrali su igru i kažu da je odlična. Budući da mi igramo puno bolje igre od njih (khmm, khhm), moramo im vjerovati.

LAKEMASTERS EX

NOOKS AND CRANNIES

POPOLOCROIS III

SHANGHAI 5

NEMOJTE PROPUSTITI: MUNCH'S ODDYSEE

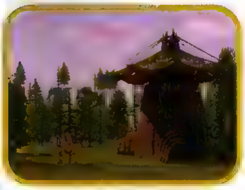
Abe's Exoddus nije bila druga igra u Oddworld seriji od 5 nastavaka. Drugi nastavak bio je već detaljno isplaniran prije nego je Exoddus postojao kao ideja. Naravno, drugi nastavak je zapravo Munch's Oddysee. Sirova snaga PS-a 2 bila je jedino što je moglo "potegnuti" ovu igru snova. "Da bismo pokrenuli 3D u stvarnom vremenu na PlayStationu, morali bismo se odreći visoke kvalitete slike i kompliciranih animacija i zbog toga je Abe bio 2D. PS2 neće imati tih problema. Naši likovi moraju izgledati kao da su došli iz šuma Oddworlda, a ne iz zemlje kockastih poligona."

Back to life

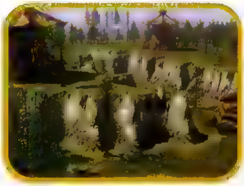
"Munchs Oddysee bit će 3D igra kakvu još vidjeli niste. Pomaknute su granice u govoru i interakciji likova koji sada imaju novu inteligenciju i iskazuju brojne emocije (fart). Život će igri podariti živopisnost likova koji kao da su svjesni prostora oko sebe. Uklopili smo više igara u jednu jedinstvenu cjelinu tako da su prijelazi gotovo neprimjetni", rekla je Lorne Lanning, jedan od glavnih producenata tvrtke Oddworld Inhabitant's. Odgovorila je na sva pitanja o glavnim aspektima igre, no o detaljima nismo doznali ništa.

Hello, fart, He-He

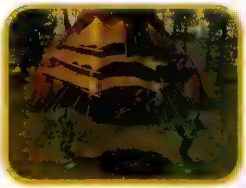
Novi lik u igri je Munch. On je živa suprotnost Abeu s kojim je razvio poseban odnos. Njih dvojica nadopunjuju se na najsmješnije načine. Budući da smo pogledali sve slike, možemo ustvrditi da će Munch's Oddysee biti zapanjujući. Ako prenesu briljantn igrivost iz Oddysee i Exoddusa na PS2, dobit ćemo pravu poslasticu.



▲ Vjerovali ili ne, ovo ćete igrati već sljedeće godine!



▲ 'Ajde sad, nađite jedan trokutasti poligon ovdje. Nema, sve je glatko.



▲ Mudokonci izgledaju prekrasno, a opremljeni su istim UI kao i Hal 2000.

'Svojim mogućnostima PS2 stvara sasvim novi standard u svijetu kućnih zabavnih uređaja'

I OSTALE...

[illegible]

[illegible] još jedne slatke crtić RPG igre, [illegible] Parappa the Rappa's [illegible] i zagonetkama. [illegible] crtić-likova i 3D [illegible] zvuči dobro, no kako prva [illegible] nisu izašla u [illegible], ovom ne [illegible] svijetlu budućnost.

[illegible]

[illegible] moramo napisati: [illegible] potrošiti miljune jena na [illegible] konzolu u svemiru i [illegible] na njoj igrali kartašku igru? [illegible] Pa, baj ste vi pukli Sun Corp?

Sky Surfer

[illegible] radite baš ono što piše u [illegible] surfate zrakom. Umjesto [illegible] po majčici zemljici a la [illegible] Boarders, radite to u zraku kao [illegible] J Fox u filmu Back to the [illegible]. Razlika je u tome da ste [illegible] (in the brain) padobranac s [illegible] pričvršćenim za noge i izvodite trikove. Pripazite jer vam je vrijeme ponešto ograničeno.

Unison

- Izdavač: Tecmo
- Europsko izdanje? Možda

Što reći o igri koju smo vidjeli samo kao video koji se vrtio na Tecmovom štandu? Što smo shvatili? Izgleda ovako: četiri Spajsice đipaju po ekranu. Očito je riječ o simulaciji plesa (grafika da ti oči ispadnu) koja, usput rečeno, ima odličnu muziku.

Wild Wild Racing

- Izdavač: Imagineer
- Europsko izdanje? Sigurno

Za svaki yin postoji yang. U ovom slučaju sve dobre igre moraju biti popraćene smećem. Wild Wild Racing je najgora utrka s buggyjima koju ste ikada vidjeli. Iskreno rečeno, mogli su je napraviti i za PS1. Budući da Europa voli utrke, igra će, na žalost, izaći i kod nas.

X-Fire

- Izdavač: EA
- Europsko izdanje? Sigurno

Nemate pojma što je loša igra dok ne vidite X-Fire. To je prekrasno prezentirana glupost od koje EA puno očekuje (svi se imaju pravo nadati). Pomalo sliči na Syphon Filter, samo puno lošije igrivosti. Čudno je i gotovo nedopustivo vidjeti takvo što na PS-u 2.

Splash Dive

- Izdavač: Sony
- Europsko izdanje? Možda

Eto, i takve se stvari događaju: Na sajmu u Tokyju netko nam je tutnuo sliku ove igre u ruke bez popratnih informacija, pa nemamo pojma što predstavlja. Možda je to Fluid 2 ili neka vodena avantura? Naprosto ne znamo. Sorry.

Street Fighter Ex 3

- Izdavač: Capcom
- Europsko izdanje? Sigurno

Igra predstavlja novu generaciju Street Fighter sage. Izgleda kao EX2, samo je dodan Tekken Tag element. Zapamtite da taj izraz znači mogućnost igranja s 2 lika jer ćete ga čuti još sto puta. Ono što je vraški zanimljivo jest mogućnost da vam se sva četiri lika mlate istodobno. Koji gušt! PSP

SVE PS2 IGRE

Evo ih ovdje, sve igre predstavljene u Japanu. O europskim izdanjima čut ćete čim doznamo za njih!

- A-Train 6 (Artdink) Train sim
- Flower Sun And Rain (Ascii) Action Adv.
- Panic Surfing (Ascii) Surfing
- Billiards Master2 (Ask) Billiards
- Sidewinder Max (Asmik) Flight Shooter
- American Pinball (Astroll) Pinball
- Mobile Suit Gundam (Bandai) 3D Action
- OniMusha (Capcom) To Be Decided
- St. Fighter EX3 (Capcom) Beat 'em up
- Lakemasters Ex (Dazz) Fishing Game
- Battle On The Ghat (Ecseco) Racer
- X-fire (EA) Action Shooting
- Bust A Move3 (Enix) Dance 'em up
- Exotica (Enix) Action RPG
- Fighting Qts (Enix) TV Game
- Sonnette (Enix) Love Story
- Star Ocean (Enix) RPG
- Armored Core 2 (From) Action
- Bakuryu2 (Fujimic) Sports
- Jade Cocoon2 (Genki) RPG
- Fly High (Gust) Racer
- Bloody Roar 3 (Hudson) Beat 'em up
- Bomberman 2001 (Hudson) Action
- Ai Igo 2001 (I4) Board Games
- Ai Mahjong 2001 (I4) Board Games
- Ai Shogi 2001 (I4) Board Games
- Sky Surfer (Idea Factory) Sports
- Wild Wild Racing (Imagineer) Racing
- 1 On 1 (Jorudan) Basketball
- Kessen (Koei) Realtime Simulation
- Söldnerschild2 (Koei) Simulation RPG
- Drum Mania (Konami) Drumming sim
- Jikkyou 7 (Konami) Sports
- ISS Pro 2000 (Konami) Football
- Konami Co.,Ltd./Konami Computer
- Gradius (Konami) Shooting
- FXPilot (Locus) Flight Shooting
- Tuning Car Race Game (M2to) Racer
- Catch Bass Club (Magical) Fishing
- Koshien2000 (Magical) Sports
- Progolfer (Magical) Golf
- 500GP (Namco) Motorbike Racer
- Ridge Racer 5 (Namco) Racer
- Tekken Tag (Namco) Fighter
- World Neverland 3 (Riverhillsoft) Sim
- Perfect Golf 3 (Seta) Golf
- Dark Cloud (Sony) Geo-Rama RPG
- Den-Sen (Sony) Action
- Fantavision (Sony) Action
- Splash Dive (Sony) Action
- GT2000 (Sony) Racer
- The King And I (Sony) RPG
- Iq Remix (Sony) Puzzler
- Popolocrois III (Sony) RPG
- L'arc~En~Ciel (Sony) Music
- Tenchu 2 (Sony) Action
- WRC (Spike) Rally
- The Bouncer (Square) Action
- Shanghai5 (Sun) Puzzler
- Panzercentury (Sunrise) War Sim
- 3D Golf (T&E) Sports
- Go By Train! (Taito) Train Sim
- Choro Q (Takara) Adventure Racing
- Ninja Gaiden (Tecmo)Action
- Unison (Tecmo) Action
- Robocop (Titus) Action
- Roadsters Trophy 2000 (Titus) Racer
- Baki The Grappler (Tomy) Sumo
- New Cool Boarders (UEP) Snowboard
- Let's Become A Pilot! (Victor) Flight Sim
- F-1 (Video System) Racer
- 3D Real Drive (Vr-1) Driving Simulator
- Soul Surfing (Warashi) Action
- Fighting Illusion K-1 (Xing) Sports

Naša ve riča

PlayStation u misiji

Ethan Hunt - dotjerani lik, veliki opasni pištolj i slušalice koje podsjećaju na one koje nose Sporty Spice, Madonna, Tony Cetinski

'Igra zaista pokazuje napetost, akciju i atmosferu kak na filmu'

MISSION: IMPOSSIBLE
THE SECRET DOSSIER

Iskopane iz najtajnijih dokumenata, dolaze ove informacije koje odajemo samo za vaše oči, a koje otkrivaju sve što ste željeli i sve što trebate znati o najmoćnijoj misiji Ethana Hunta.

D[illegible] koje su rađene po filmskim predlošcima. Sviđaju li nam se? Nikako. No, Die Hard trilogiju na stranu, [illegible] jest miris novca koji [illegible] u svoje metalne [illegible] u Švicarsku. Ljudi u [illegible] poznatih modnih kuća, s [illegible] i [illegible] na malom pištu [illegible]: "Aaaa, ovaj bi film stvarno [illegible] na konzoli. Jes, jes, [illegible]" puuuno para."

[illegible]era svuda oko nas

[illegible] sjeli i hijeli [illegible]

[illegible] s Oblivionom [illegible] smo ga igrati beskonačno dugo da bi [illegible] bilo puno muke nizašto. U skladu s tim, a kako pamtimo zaista užasnu N64 verziju Mission: Impossiblea, pojava PlayStationove verzije najnovijih [illegible]

[illegible] Ooo, kako smo samo bili [illegible]. Vidite, ispalo je da je ovo prva konverzija s filma koja je uspjela. Što će reći da igra Mission: Impossible zaista [illegible] na konzole napetost, akciju i, najvažnije, atmosferu s filma. Apsolutno [illegible]

[illegible] razmišljanje, mnogo [illegible] s ljudima kako biste shvatili što se, događa, a sve to dok vam sat neumitno otkucava vrijeme. Zapričate li se, gotovi ste. Ako premalo čavrljate, isto vam se piše. Treba znati balansirati i to je ključna stvar.

▲ Mnoge je detalja ubačene u igru a da nisu [illegible] ni jasnoća, ni rezolucije. Lijepo.

▲ [illegible]

Ja špijun, ti...?

Što, dakle, mi toliko volimo u ovoj špijunskoj igri za jednog igrača? Nije samo [illegible]

Naša velika priča

PlayStation Power u misiji

[illegible]ASTO JE PLAYSTATION BOLJI OD N64?

Kako je glasnogovornik autorske ekipe bazirane u Frankfurtu otkrio PowerU, pet je osnovnih poboljšanja iz verzije za N64, a u korist PS-a, koje ponosno objavljujemo:

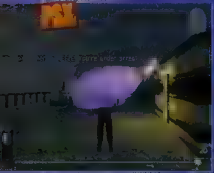
1) Grafika unutar igre sada je usavršena: imate snijeg, kišu, famozne realno svjetlo i tonu efekata. Sve je puno oštrije.

2) Sav FMV retuširan je kako bi izgledao impresivnije od uvodnih sekvenci do svakog malog kadra ili isječka iz filma.

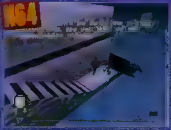
3) Likovi sada mogu govoriti! Cartridge u N64 ne može imati nijedan govorni dijalog dok je naš PlayStation blagoslovljen mogućnošću super čavrljanja dragog špijuna.

4) Glazbena podloga uvijek prati i naglašava zbivanja u priči kao i dijelovima govora. N64 ne snalazi se ni s glazbom. A nama svira li, svira, lijepa glazbica...

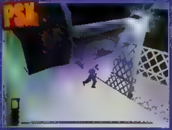
5) Dodatak brzog spremanja igre (Quicksave) omogućava Ethanu da spremi igru u bilo kojem trenutku. Čak i kada se mahnito bori, to je potpuno nov i dobrodošao dodatak.



Nije da je igra istinski čudesna, ali lijepo je imati specijalne efekte.

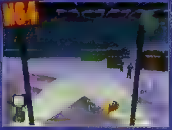


[illegible] titlani. A to nije dobro.



▲ Tragovi stopala? Oh da, dragi naši, PlayStation ima sve, i više od toga.

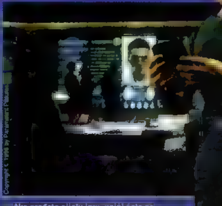
▲ Je li ovo reflektor ili ogromna plava plastična plahta?



▲ Sorry, ali ovo ne izgleda nimalo dobro.

[illegible]

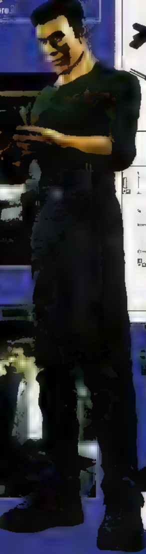
Nevjerojatna je potreba ljudi iz industrije igranja da svaki imalo pristojan film pretvore u igru. Oduvijek je tako, a ostaje tajnom zašto igra ispada čista prijevara da potencijalnim igračima već na sam spomen "po filmu rađena" pada kosa s glave. "Zašto", žale se igrači, "ne uzmu iz filma najbolje dijelove i od toga naprave igru?" Nemojte gunđati kada čujete da je i Mission: Impossible pretvoren u igru za PlayStation. Naime, ovaj je put riječ o pravoj igri. Tako je MI nabijen s "oh sjećam se tih scena", a svi koji se prihvate igranja naprosto su očarani. Nema ni dosadnih dijelova koji se beskonačno učitavaju, a postoji par odličnih segmenata koji se temelje na najboljim dijelovima filma. Najbolji primjer je kada Ethan ulazi u sobu s terminalima te zaobilazi laserske zrake. To je najpoznatija scena filma, a u igri je to vrlo zeznuta arkadna akcija. Sjećate se scene kada je Tom Cruise otpuhan s krova pomahnitalog vlaka snažnom eksplozijom? Svi dijelovi lude vožnje vlakićem, od stanice Waterloo do napada helikoptera, su tu. Dio gdje Ethana optužuju da je krtica te mora pobjeći iz IMF stožera te nivo u veleposlanstvu, koji obiluje identičnim elementima zapleta, čini ovu igru vrlo ugodnim iskustvom. No, dodano je mnogo zagonetki i zadataka, pa će i najgorljiviji pristaše Cruisea i njegove uloge u filmu biti zaintrigirani.



Ako prođete cijelu igru, naići ćete na digitalizirane verzije ove vrste.

Najpoznatija scena filma postala je jedan od najboljih dijelova igre - lako je stvar napraviti dobrom, nije li tako?

[illegible] izgled filma nije umanjen, [illegible] film zapravo reproduciran kroz igru.



EVO KAKO SMO TO UČINILI

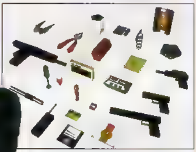
Kada smo prvi put načuli da je ekipa Mish Impsa prebjegla na PlayStation, pomislili smo kako će to biti šuplje poput bundeve te smo također bili uvjereni kako je biti dio 'ekipe za prevođenje stare N64 igre u novu PS' jamačno jedan od najdosadnijih poslova na svijetu. Ako promislite, sve što su njemački lomitelji šifra iz X-amplea trebali napraviti jest prepraviti brojeve i to je to. Kad ono...

'Uopće nije bilo dosadno', kaže Michael Krehan, X-ampleov novi dečko i programer. 'Bio je to izazov jer smo htjeli poboljšati verziju N64, koja je bila unakažena na mnogo, mnogo načina. Uzeli smo kao naš zadatak, moglo bi se reći, da verziju za PlayStation napravimo što je moguće boljom i smatram da smo uspjeli.'

Sada bacite oštar pogled na njihov završeni projekt i možete sami ocijeniti koliko su uspjeli u svojim namjerama.

▲ Neke tehničke, skicirane stvari jučer...

▲ Ovo su dečki koji stoje iza svega. Strašno...



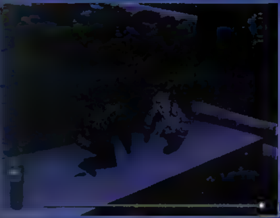
▲ Predmeti su poredani prije no što ih vrijedni mladići ukomponiraju u igricu.

▲ Ovakvom vilicom lako je drobiti orahe, a blizu je vrijeme božićnih kolača.

Filmski isječci vlasništvo su Paramount Pictures

'X-ample je odabrao najbolje scene iz filma i uvrstio ih u igru.'

JOŠ OPŠIRNIJE NA STRANICAMA 72-74



▲ Ovo je hladan pesao, ali netko ga...

▼ Scena ambasade nakon dimne bombe otišla je u - dim.

Protivnik i likovi podnijet će i ... promatrani izbliza.

▼ Jedan od najljepših dijelova je izgledala u ambasadi, u sobi za odmor.

... iz nekog razloga Ethan ..., počnite udarati.

▼ Međuscene izgledaju kao u Metal Gearu.

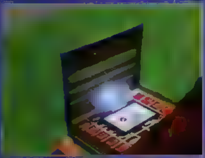
THE SECRET DOSSIER

elemenata ... ovdje je ... jasnanjim ...

ne da usporediti s mahnitim pritiskanjem svih gumbića ne biste li uspjeli pravodobno opaliti loptu kao u FIFA '99. Ne, takvih motorički zahtjevnih poteza ovdje nema. Jednostavno, vi ste sami. Igra vaš mozak protiv igre. Nema šanse da je igra pametnija od vas. Nema šanse da vas prebiju, je li tako? Objektivno ... Mission: Impossible ... po svim rečenim emocijama - ima nevjerojatnu dubinu, realnost, a to jest nešto sasvim drukčije. Iskreno, kada razbijete neku od zagonetki, osjećate se odlično, pametno, sjajno. A to je stvarno dobar osjećaj.

U X-amplu rade pametni ljudi

Razlog zašto sve radi kao urica u Mission: Impossibleu jednostavan je: Autori iz kuće X-ample nisu nasjeli starom triku koristeći se pričom 'inspiriranom filmom' koja uglavnom završi kao najobičnije smeće. Ovaj su put X-ample učinili isto ono što bismo učinili mi: sjeli i razmislili, potom uzeli najbolje scene i ukomponirali ih u igru. A to i nije neka pusta znanost, zar ne? Ali, takav pristup, kako smo već rekli, održava atmosferu visoko napetom. Možda je suvišno reći, ali X-ample zaista zaslužuje sve pohvale za ono što je uspio učiniti s verzijom za PlayStation. Napokon, iako je verzija igre za N64 vrijedna svjetskog prezira, još se



... filma i izgleda jako dobro.

prodaje u smiješnim količinama svakoga tjedna. Mislimo smiješnim količinama za N64 igre. Kako bilo, bilo bi jako jednostavno za Nintendo kada bi prodao više svojih verzija igre jer mu ionako PlayStation radi dobru reklamu. Zbog kvalitete istoimene špijunske avanture, PS je u prednosti, ali i Nintendo ... Prije no što bijesno prosvjedujete ... se složite s tom izjavom, zapamtite ... Rugrats jedna od najprodavanijih igara ove godine. Slučaj završen.

Dojmovi koji traju

Dojam koji preplavljuje Mission: Impossible jest da je Infogrames odnio časnu pobjedu oteviši igru iz mrtvih. To je razlog objavljivanja cijele priče u ovom broju. Okrenite stranicu 72 i pogledajte sami... PSP

● Hunt se jako trudi u dijelovima a la James Bond, ali gdje je zgodni Irac Pierce, gdje su zgodne tete?

... helikopteri se često pojavljuju i ...

▲ Obratite pažnju na već pokazane ...

▲ ...

... primjer mnogih svjetlosnih efekata u igri.

F1 Specijalno

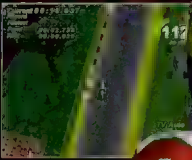
PlayStation na startnoj liniji

● Jedna od najuzbudljivijih sezona Formule 1 obradovala nas je najuzbudljivijom F1 videoigrom svih

'Novi sustav repriziranja omogućit će vam da ponovite krug koji ste odvozili kao Benny Hill'

OFFICIAL FORMULA 1 RACING '99

▲ Svaki bolid vjerna je kopija stvarne mašine, a što znači da nije riječ o 24 [illegible] igračke koje se razlikuju isključivo po boji.



▲ Na raspolaganju su vam različiti kutovi snimanja te još veće mogućnosti ponavljanja snimaka. Odvozite dobar krug na stazi, a zatim ga reprizirajte i dotjerajte do savršenstva.

Ovakav potpun F1 doživljaj ne zaslužuje ništa manje od prve startne pozicije.

Ne, prije no što krenemo u akciju, moramo nešto raščistiti: Ova igra zove se Official Formula 1 Racing '99 i nema apsolutno nikakve veze s F1 '99 ili F1 2000, tj. druge dvije igre s Grand Prix licencom, a u izdanju Psygnosisa. Da, znamo, sve to pomalo zbunjuje, ali ponavljamo još jednom: ovo je Official Formula 1 Racing ' 99, igra koja već u startu odiše nekim višim vibracijama.

Nastala u radionici francuskih trkačkih fanova iz Lankhora (koji se bave razvojem igara Formule 1 već čitavo desetljeće) pod budnim okom Eidosa, ova igra ima ambiciju postati najboljom videoigrom Formule 1 svih vremena. Službene licence ne moraju vas čuditi, Formula 1 je najjači televizijski sport uopće, barem kad su u pitanju cijene televizijskih prava. Zanimljivo je također da se sim igre utrka Formule 1 potpuno razlikuju od svih drugih videoutrka. Naime, ako želite ostvariti uistinu dobar rezultat, morat ćete se pozabaviti modovima koji vjerno simuliraju sve posebnosti Grand Prix utrka Formule 1. Drugim riječima, nema nikakve koristi od bjesomučnog pritiskanja gasa i nasilničkog guranja u zavojima. Ovdje su potrebne mnogo složenije vještine jer su autori očigledno usmjerili sve svoje napore prema jednom, jedinom cilju: učiniti ovu igru toliko posebnom koliko je to ljudski moguće. "Stvorili smo potpuno realističnu igru kojoj su temelj vrlo vjerne kopije stvarnih bolida", kaže Daniel Macre,

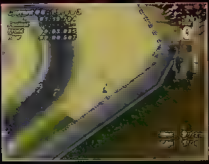
▲ Zahvaljujući obilju karakterističnih detalja, staze ćete vrlo lako prepoznati - ovo je, primjerice, Monza.

F1 Specijalno

PlayStation na startnoj liniji

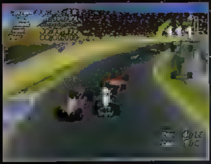
POBJEDNIČKA FORMULA

Baš kao i u stvarnom svijetu, pokušaj stvaranja savršene F1 videoigre podrazumijeva mnogo više od same vožnje. Kao sport koji je živopisan i vizualno ugodan koliko i tehnički zahtjevan, Formula 1 ispunjava sve kriterije. A s obzirom na to što smo vidjeli od Official Formula 1 Racing '99 i njenog pokušaja da širokim masama dočara Monaco, isto vrijedi i za ovu igru. Iznimno dobro.

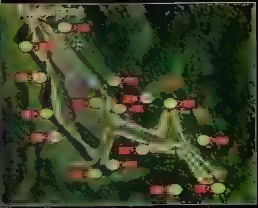


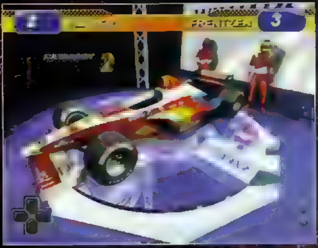
◄ Nakon sudara, slijedite gornji rakurs, što će vam olakšati povratak u utrku.

► Za početnika je vožnja mnogo lakša uz pogled u leđa bolida.



▼ Izbor između svih postojećih vozača, bolida i staza, morao bi zadovoljiti svakoga.





▲ Na žalost, ovaj je vozač podlegao pritisku. Ha, Davere?

▲ Prebacite igru na Auto-Drive i iskoristite vrijeme za proučavanje pojedinosti na stazi.

▲ Pogled iz unutrašnjosti bolida katapultirat će vas u središte akcije. Ipak, morat ćete vraški dobro voziti ako želite izaći na kraj s takvim brzinama.

▲ Nijedna F1 igra nije vrijedna spomena ako nema obilje statistika o koječemu, a ova po tome svakako nije iznimka.

● Bolid Formule 1 proizvod je ljudske genijalnosti i u dizajnerskom i u tehnološkom smislu. Eh, da nam je samo jedan krug...

● Ne samo što je posebna briga i pažnja [illegible] izgledu bolida, već je sve napravljeno tako da izgleda jednako impresivno, pa čak i bljesak farova

'Veliki ljudski trud je uložen da se ova igra učini najboljom simulacijom do sada'

Poigrajte se različitim komponentama koje ..., a zatim se izvezite na stazu.

Damon Hill odlučio je ignorirati bolid i nastaviti karijeru za upravljačem svoje PS konzole.

Lakhorov menadžer, "a... budući da su pojedini naši ... vatreni obožavatelji Formule 1, mogućnost razgovora s inženjerima, i ... njihovom vlastitom jeziku, bila je ... značenja. Svaka naša ... vjeran je odraz stvarnog ... iz sezone '99, a ne samo ... izbora boje. Osim toga, ... nost našeg modela je ..., što je u Formuli 1 od iznimne ... Između ostalog, tijekom ... igrač može osjetiti čak i zračne ...

... pravo savršenstvo. Staze, pa ... čak i zavoje, prepoznat ćete istoga trenutka, baš kao i same bolide. S druge strane, za sve one kojima je stvarnost navrh glave, tu je i arkadni mod koji nudi manje sofisticiranu, ali jednako zabavnu utrku.

... da stvarnije ne može

... ide li taj osjećaj vjetra u kosi ... kvalitete igre, Monsieur? ... FIA-e vrlo su precizne i naša je ... strogo se pridržavati stvarnih ... na stazi, tako da naše ... prožtani iz vjernosti ... svake pojedinosti. Smatramo ... je naša igra prva prava konverzija ... PC igre, bez ikakvih ... naustrb performansi i ... simulacije. I ne može se reći ... nije u pravu. Iako su ... u 75% (dvočinoj) verziji bila ..., ostatak simulacije

Dream teams

Opcija igre s dva igrača te podijeljenim (split-screen) kadrom na ekranu, dodatni je bonus, iako zasada nedostaje mogućnost ekipne igre za Prvenstvo konstruktora. To je opcija koja nedostaje svim dosadašnjim F1 igricama (ako se pojavi u bliskoj budućnosti, znat ćemo od koga su je ukrali). Ipak, najvažniji cilj u svakoj F1 igri svakako je osvajanje prvenstva vozača, a i tome ova igra poklanja svu dužnu pažnju.

Da biste pobijedili u utrci Formule 1, morat ćete izabrati najbolji bolid s obzirom na zadane uvjete, a zatim iskoristiti apsolutno sve mogućnosti koje vam pruža na stazi.

Mazivo i podmazivanje

Sama vožnja, naravno, ovisi o vozačkim sposobnostima pojedinca, ali Official F1 Racing '99, odnosno njena izvrsno opremljena garaža, stvorit će apsolutno sve preduvjete da pobjednik budete upravo vi.

Ovdje se možete do mile volje zafrkavati s kočnicama, ovjesom, blatobranima, gorivom, gumama i mjenjačkom kutijom, a zatim proučavati grafikone performansi kako biste vidjeli kakav će uspjeh vaši automehaničarski napori polučiti na stazi. Ponuđene FMV sekvence mnogo su zabavnije od pregledavanja beskrajnog mora statističkih podataka. Osim toga, u pokušaju da svoju igru učine bitno drukčijom, Macre i njegovi momci dizajnirali su inovativan sustav ponavljanja snimaka koji vam omogućava da se vratite natrag iza volana u bilo kojem trenutku tijekom šestminutne reprize. Ljuti ste zbog izlijetanja sa staze u onom lakom zavoju? Reprizirajte taj, inače izvrstan krug do trenutka prije pogreške, a zatim preuzmite upravljanje bolidom i dokažite kako je vaš nadimak ipak Damon, a ne Benny Hill. I eto, savršeni krug je iza vas, a ipak ovjekovječen za cijeli svijet i buduće potomstvo, a posebice za nabijanje na nos uobraženim prijateljima.

FMV daje živost boravku u garaži kako se ne bi pretvorio u festival dosadnih statistika.

Gutanje prašine

F1 igre opremljene službenim blagoslovom i licencom niču na sve strane poput gljiva poslije kiše. Tako se barem čini. Međutim, Official Formula 1 Racing '99 definitivno ima sve što je potrebno za osvajanje pobjedničkog vijenca. Kao što reče Macre, možda je baš ta nevjerojatna predanost svim, pa i najsitnijim detaljima ono što odvaja ovu igru od ostatka društva. Upamtite - mi smo vam to prvi rekli. Očekujte najbolju moguću PSP recenziju u vrlo bliskoj budućnosti. PSP

... kada se priviknete na bolide i staze, ako želite naslov najboljeg, morat ćete posvetiti pažnju dotjerivanju svojega bolida. Official Formula 1 Racing '99 čini tu zadaću maksimalno jednostavnom i zabavnom, i to na dva načina. Kao prvo, uporaba FMV ... spašava vas od ogorčene bitke s brojkama i statistikama, a drugo, sama igra pozabavit će se tim istim brojkama umjesto vas ... PRIJE utrke predočila posljedice preinaka koje ste upravo učinili. Drugim riječima, ako ste markirali tijekom satova ... u školi, ponešto od gradiva možete nadoknaditi igrajući ovu igru. Nije li to sjajno? Mi mislimo da jest.

... prijenosne odnose u mjenjaču ... ćete vidjeti posljedice vaše intervencije.

Nakon odluke o različitim promjenama na bolidu, virtualni mehaničari kvataju se posla.

Rezervoar možete napuniti do vrha ili započeti s polupraznim kako bi bolid bio lakši.

Prebacivanje kočnica na prednje ili stražnje kotače ima znatan utjecaj na način vožnje.

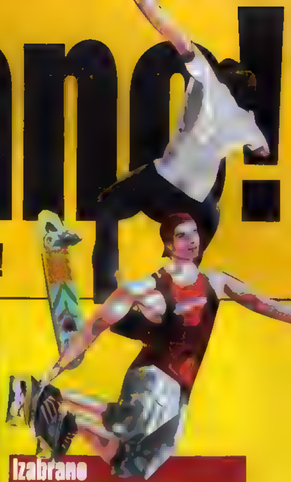
SVE NA JEDNOM MJESTU

MITSUBISHI

OVLAŠTENI SERVIS • PRODAJA MITSUBISHI VOZILA • LAKIRNICA • LIMARIJA • PRODAJA ORIGINALNIH REZERVNIH DIJELOVA • PRODAJA DODATNE OPREME Zagreb, Poljanički prilaz 1, tel.: 29 93 217, 29 93 218

Izabrano!

NAJVEĆI i NAJBOLJI vodiči samo ovdje!



50 TONY HAWK'S SKATEBOARDING

56 G-POLICE 2

Izabrano

Tony Hawk's Skateboarding 50
G-Police 56
Speed Freaks 62

Tipsići

Croc 2 51
Madden 2000 51
Warzone 2100 51
WipeOut 3 53
Cool Boarders 3 55
Syphon Filter 55
Tony Hawk's Pro Skater 57
Tarzan 57
Marvel Super Heroes Vs SF 59
Soul Reaver 59
Abe's Exodus 63
Street Fighter Ex Plus Alpha 63
Ten-Chu St.Assassins 63
Army Men 3-D 65
Jade Cocoon 65

62 SPEED FREAKS

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

● Odigrano: PSP #1 ● Ocjena: 92%

Tony Hawk's Skateboarding

Konačno je izašao najbolji skateboarding. Ako imate imalo klikera nabavit ćete ovu igru, a mi vam ovdje dajemo nevjerojatni vodič kroz nju. Trikovi, snimke, struganje daskom, rampe i skokovi - sve je napravljeno za vaš užitak.

NAPRAVITE SNIMKU!

Osvajanje dobrih bodova nagrađuje se s Tapes (snimkama) u Tony Hawksovom Skateboardingu. Riječ je o zgodnom dodatku za kasnije gledanje nakon što ste ispunili svoje zadatke. Neke Tapes mogu biti osvojene tako da skupite neke stvari ili ponešto razbijete, a i sve dok ne usavršite svoje pokrete i način kontroliranja vožnje nećete ih moći osvojiti. Dobrodošli na polaganje doktorata kod Tonya Hawksa.

• Za početak morate imati sve kontrole ispred sebe. Brzo ćete skužiti osnovne pokrete, ali da biste mogli osvojiti teže Tapes morat ćete se više potruditi te izvoditi trikove koji će vam donijeti minimum od 3 000 bodova.

• Jako je važno koristiti gumbe na prednjem dijelu konzole (shoulder buttons). Trikovi sami za sebe mogu vam priskrbiti velik broj bodova, a u nekim slučajevima možete ih podvostručiti ili utrostručiti tako da napravite okret od 360 stupnjeva u pravome trenutku.

• Dobro se nabildajte prije no počnete bilo što riskantno izvoditi, a posebno ako to radite na natjecanjima. Jer, nema ništa gore nego kada padnete na guzu, a sekunde teku, teku...

• Iako je jednostavnije, nemojte tiskati bez veze i napamet sve gumbe odjednom da biste napravili što više trikova. Koncentrirajte se na izvođenje onih najboljih, za koje ćete dobiti i više bodova i toga se držite.

• Sve se to ne odnosi na natjecanje, budući da tamo morati izvoditi što više različitih trikova jer se ponavljanje trikova nagrađuje jako malo.

▲ Dolje/Lijevo+Square+Circle+Shoulder Button (Left or Right)

▲ Up/Left+Square+Circle+Shoulder Button (Left or Right)

▲ Down/Right+Square+Circle+Shoulder Button (Left or Right)

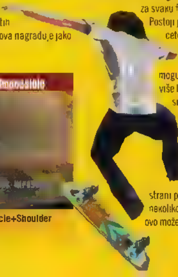
DNEVNI DRIL

Iako vam i ova figura može izgledati kao smicalica, kao ona koja postoji samo da biste mogli impresionirati svoje kompiće, nije tako. Ovdje je velika hrpa bodova za pobrati ako uspijete dobro naštrebati svoju vožnju.

Najbolja lokacija za izvođenje naučenih vještina u Tony Hawksu nalazi se kod dugačke ograde u mjestašcu Mall, koje je odmah lijevo kod prve fontane.

Trik koji vam je potreban za ostvarivanje vješte vožnje je taj da priđete ogradi polako i da se postavite ravno uz nju na samom početku. Dobro čučnite prije početka starta i pripremite se skočiti na željezničku prugu, no dobro pazite da pritisnete trokut te se, prije nego doskočite, izravnate.

U svakom slučaju, ponudit će vam se Cafe Grind ako se održite dulje vrijeme na pruzi, a bodovi će sami rasti za vas. Mogli bi osvojiti 1000 bodova za svaku figuru.



Postoji još jedan važan trik koji ćete morati naučiti, a vezan je uz vještu vožnju. Riječ je o mogućnosti zarađivanja još više bodova ako elegantno siđete s daske. Drugim riječima, ako ste pametni, možete zaraditi još 1000 bodova ili više. Pogledajte Special Grind box na drugoj strani pri vrhu i pokupite nekoliko zgodnih caka kako sve ovo možete što bolje izvesti.

▲ Left (or Right) and Triangle

▲ Down and Triangle

▲ Down/Left and Triangle

TIPSIĆI

- Iako pokušavate ostvariti što više bodova snimaka potražite veće zapreke i rampe jer ćete s nj h puno više skočiti, a i isto tako nemojte zaboraviti skupiti bodove na manjim zaprekama na putu prema velikima jer sve se broji
- Igra je prepametna, pa će uvijek evident rati vaše ponavljanje stih trikova. Zato, ako c l ate na veći broj bodova hitno promijenite način svoje vožnje kako biste uspjeli
- Iako sv vozači imaju otprilike sl čan način vožnje a za te posto i poseban izraz. Uvijek se nađe neki koji jako dobro vozi tako da ... konačnici mamo dvije vrste vozača - Vert muške i Street ženske. Zato treba stalno dobro vježbati a gdje drugdje nego ... pripremnoj fazi. Tu možete uvježbati sve pokrete i stec v esl n tr potom doni eti

SPECIJALNI DRILL TONE DODATNIH BODOVA

▲ Prođite kraju nivoa sa samo 6,000 bodova...

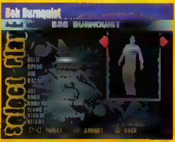
▲ ...na samom kraju staze pritiskom na X izvedite 'Ollie'...

▲ ...a sad se pritiskom na shoulder tipku izvucite iz Ollia i zaradite dodatne bodove.

U VELIČANSTVENIM

... odab r likku brzopleto izabrati ... ponuda boardera u širokim blacama siroka. Pogledajte te potencijalne zvijezde. Neki od njih su dobro uravnoteženi skateri koji bi Tonyju mogli popr... zagorčati život u trci za prvim mjestom

▲ ... svojim godinama Tonyjeva brzina ... vnoteženost su pravi izbor.



▲ Tomyjeva ljuta konkurencija - Bob. On je brz i super izvodi Ollie.

▲ Zvjerski Ollie trikovi i dobra uravnoteženost rezultiraju odličnim vožnjama

▲ ... 7 Let 6 Ravnoteža 3

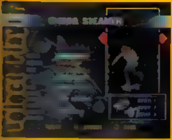
▲ Ollie: 4 Brzina: 7 Let: 7 Ravnoteža: 3

▲ Ollie: 6 Brzina: 4 Let: 4 Ravnoteža 7

▲ ... 4 Let 4 Ravnoteža 6

▲ Ollie: 6 Brzina. 5 Let· 3 Ravnoteža 7

▲ Ollie 5 Brzina 5 Let. 4 Ravnoteža 7



▲ ... Brzina: 4 Let: 5 Ravnoteža. 6

EXTRA TIPS & CHEATS

Croc 2

Cheat Menu:
Kod malog prizora držite L1 i stisnite trokut, lijevo, lijevo, desno, pravokutnik, gore, gore, lijevo, krug. Tijekom igre pritisnite L2 i R2 da vam se pokaže cheat izbornik.

Beskonačni životi:
Kod malog prizora držite L1 i pritisnite krug, dolje, lijevo, gore, desno, trokut, dolje.
Neograničeni kristali: Kod malog prizora držite L1 i pritisnite kvadrat (2), krug, dolje, lijevo, desno, lijevo, desno. Zatim držite R2 i pritisnite kvadrat tijekom igre kako biste dodali 100 kristala u bilo kojem trenutku.

Madden 2000

Ako uđete u Wild West, naći ćete na stadion na Divljem zapadu, a sve to ako izaberete stadion u select opciji.

Fantasy Tim (Marshalls):
Ako otvorite COWBOYS, tamo će se pojaviti tajna ekipa pod imenom Marshalls.

Više povreda:
Otvorite PAINFUL.

Warzone 2100

Koristite oba kontrolera i držite Start na kontroleru 2 dok se igra puni za level. Kada počne igra, pauzirajte je i stisnite L1, R1, R2, L1, Select, Start (na kontroleru 2) da omogućite cheat opciju. Izbornik opcije za kampanju 2 i 3 bit će otključan. Kodovi koji slijede sada bi mogli biti otvoreni.

God mode:
Stisnite trokut na kontroleru 2 tijekom igre. Bilješka: to će istodobno vratiti sve skrivene objekte.

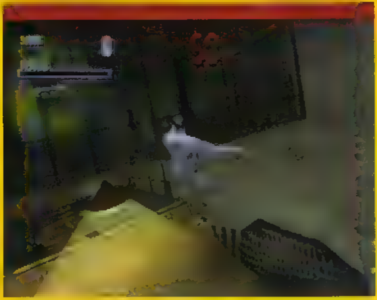
Neograničena snaga:
Stisnite krug na kontroleru 2 tijekom igre.

Preskakanje levela:
Pritisnite select na kontroleru 2 tijekom igre.

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

WAREHOUSE (SKLADIŠTE)



Skladište

Sve sama jednostavnost, a što drugo očekivati od skladišta u kojem je sve u jednom prostoru i Zapreke su visoke, pa postoji mnogo prilika da u trenutka uništite teško zarađene bodove

Razbij kutije

Prva kutija je na početnoj poziciji s desne strane. Razbijte kutiju zaletjevši se u nju (ako sada odete do je uz desnu zapreku preskočite je na dnu to je savršeno vrijeme da pokupite Hidden Tape. Spustite se dolje i pokupite drugu koja se nalazi na vašoj desnoj strani. Popnite se na zapreku koja se nalazi na kraju skladišta (sjetite se pritisnuti trokut kada ste na vrhu da biste se mogli spustiti) pokupite broj tri i onda nakon što ste označili uzmite broj četiri s platforme koja se nalazi s vaše desne strane. Ovo posljednje je lako. Samo se ponovno popnite na zapreku pa pritisnite trokut da biste se našli na višoj platformi.

Pokupi slova

S - Nalazi se između dviju malih rampa s lijeve strane.

K - Nalazi se na kraju skladišta. Skočite na zadnju rampu i pokupite ga

A - Iznad auta na kraju rampe

T - Između rampi morate se dugo spuštati prema dolje s vrha da biste ga pokupili

E - Iznad male rampe na dnu i onda nalijevo od startne pozicije

Pokupi slova

Ako pogledate iznad utonule rampe, vidjet ćete ma u pokrivenu rampu. Ovdje ćete naći Hidden Tape, a domoći je se zaista je težak zadatak. Vratite se gore, na početnu platformu odite do desne rampe dolje učinite veliki skok od dna ako ste to učinili ispravno, trebali biste sletjeti usred platforme (ako dobro vremenski podesite svoj skok) automatski ćete pokupiti Tape

SCHOOLMIAMI (ŠKOLA U MIAMIJU)

Škola u Miamiju

Malo škaklji dio, ali ovaj dio igre nije tako jako zagušen kako vam se čini na prvi pogled. Mrtvo-hladno ignorirajte gimnastičku dvoranu kao da u njoj nema ništa. Ima puno boljih mjesta za dobivanje bodova

Pet velikih stolova

Skočite s početne rampe na lijevu stranu i uz malo više sreće doskočit ćete baš kod prvog stola. Potom idite do je prema najbližoj rampi i izbit ćete kod dva bazena a kad tamo - čuda neviđena drugi stol. Dalje pratite putanju staze. Između velike cijevi i malih ramp i mostova su zadnja tri stola - vidite kako ih je jednostavno naći

S - Nalazi se na pola puta od ograde nasuprot glavnog dijela arene

K - Između dvije male rampe na glavnom području

A - U malom prolazu koji se nalazi kod velikog zida na glavnom području

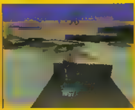
T - Na kraju dugačke rampe između dvije donje sekcije

E - Ravno u sredini područja s bazenima

Skrivene snimke

Uzeti ovu traku doista je težak zadatak. Popnite se na krov gimnastičke dvorane na otprilike po a puta uz lijevi zid osvojit ćete bod kod dugačke rampe koja se stapa u krov. Skočite u zrak kod kratkog zida i doskočite na nj

Spuštate se preko njega da dobijete na brzini kada dođete do kraja, snažno preskočite i pokupit ćete Hidden Tape.



EXTRA TIPS & CHEATS

TIPSICI

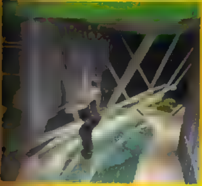
odluku o tome koji mi ćete vještinama prolaziti prvi mod - Career Mod

• Na početku svake nove faze može vam sve izgledati ne zvedivo, ali ne brinite se, jer sve izgleda puno jasnije nakon što nekoliko minuta igrate. Nemojte baš zapeti za to da sve od početka po redu pokupite i tako potrošite više vremena samo se vozeći u krug, tražeći prosta slova i najbolja mjesta za - rušenje svojih bodova

• Ne morate biti pravi mali streber u skupljanju svih sitnica koje su skrivene. Što će reći, nemojte gubiti previše vremena ne biste i posla i najdražu učiteljicu svoje sve što se skupit da jer ionako jesto ne pokupite, nije kraj svijeta

• Isplati se sagnuti radi boljih

...BUBBLE NEW YORKA



... New York

... mali ... agani nivo ... ma ... edno ... za skupljanje bodova i to kod ... strani kod fontane. Ako uspijete ... ednom dijelu ... uspijete doći do ... Obično ćete skupiti 5000 ... dobivate za svaku odvoženu

... pet znakova

... 1 te do je u Mall od početka ... lift koji se nalazi ispred vas, ... spustite se dolje, obiđite fontanu s lijeve strane i idite gore. Uz sljedeći lift nalazi se drugi. Dva imate još tri do kraja. Postoji još jedna mala fontana (kroz koju prolaze dvije cijevi) i ponovno morate ići s lijeve strane od fontane, gdje treći čeka na vas. Skočite dolje kod sljedećeg lifta i idite gore na penjajuću platformu za četvrti. Nastavite dalje i usput priredite neko iko skokova i naići ćete na zadnji ravno ispred sebe

S - Na pola puta kod ograde nasuprot glavnom dijelu arena

K - Između dviju malih rampa na glavnom području

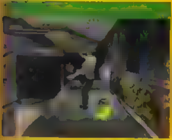
A - U malome procjepu blizu velikog zida u glavnom području

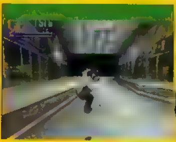
T - Na kraju dugačke rampe između dviju donjih sekcija

E - Ravno u sredini područja s bazenima

Hidden Tape

Najzeznutije do sada. Držite se desne strane bazu skele i kada stignete do dva uzdignuća između kojih se nalaze žuti mali auti, dobro se držite jer je to skliisko područje. Izbjegnite prvo skakanje, krenite oko lijeve strane tog uzdignuća te se počnite pripremati za gospodina Velikog. Odlepite se od kraja i onda sletite na najviši pipu. Trudite se dok se ne izravnate sa Tapeom i skočite preko, na njegovu stranu. Znamo da zvuči nemoguće, a i nije jako teško, vjerujte nam





...PARK CHICAGO

... Park Chicago

... pa ćete umjesto Tapes ... skupljati Medalje (medalje). Ovo ... Ono je podijeljeno na tri ... najbolja ostvarenja ... sudaca koji će bodovati ... složenost pokreta ... ovdje nije baš ... možete ponavljati ... natjecanja uvježbati ... Natjecat ćete se ... ma će upravljati ... između prva tri ... najmanje visokih ... prosjeku). Da biste u ... svijeta

• Najbolje je krenuti prema rampi koja se nalazi na najudaljenijem lijevom donjem uglu. Ona ima najveće stranice i odlična je za izvođenje skokova u velikom stilu.

• Zašto ne biste na putu prema tamo malo vozili na tri prečke? Za to vam treba držati trokut. Ako uspijete ostati na svojoj dasci sve do kraja, dobit ćete nevjerojatnih 2000 bodova

God mode:
Stisnite X na kontroleru 2 tijekom igre.

Super snaga jedinica:
Stisnite gore na kontroleru 2 tijekom igre. Kada idete u napad, isključite God mode i neograničenu snagu.

Slaba snaga jedinica:
Stisnite desno na kontroleru 2 tijekom igre.

Trenutačna pobjeda (završetak):
Stisnite dolje na kontroleru 2 tijekom igre.

Dodatne strukture:
Pritisnite R1 na kontroleru 2 tijekom igre.

Dodatne jedinice:
Stisnite R 2 na kontroleru 2 tijekom igre.

Wipeout 3

Ako opcije ne rade s opcijom startanja igre s X, upotrijebite opciju startanja igre s krugom.

Vozila Fantom:
Upišite "JAZZNAZ" kao upisno ime.

Sve staze:
Upišite "WIZZPIG" kao upisno ime.

Sve ekipe:
Upišite "AVINIT" kao upisno ime.

Neograničeni štit i neprobojnost:
Upišite "GEORDIE" kao upisno ime.

Četiri trake za prototipove:
Upišite "CANER W" kao upisno ime.

Izmjena plave turbo staze u sivu:
Upišite "BEBEDEE" kao upisno ime.

Izabrano!

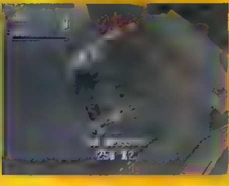
Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

UŽARENI PORTLAND

Ima puno razl čitih međusobno... h bazena kao odrezanih cijevi ... za dobivanje velikog broja bodova e provodit što više vremena između njih. Postoje dva bazena, jedan blizu početka plavkaste boje i jedan bazen na suprotnom uglu, dok prolazite vrluda ... između bazena i cijevi imat ćete mogućnost ... nekol ko impres vn ... bodova.

• Transfer ... kada pritisnete gumb za gore, kada preskoč te rub rampe. Ako idete prebrzo može vam se dogoditi da ... bazen.

• Ve ... dugačka cijev na da ekom dijelu ske ... mjesto za osvajanje velikih bodova ... uputite se prema tamo nakon što ste pros ... bazen.



CENTAR MINNEAPOLISA

Predgrađe Minneapolisa

U osnovi dosta težak nivo. Slova S, K, A, T, E bit će puno teže naći, sada će vam izgledati kao da ste bačeni na neki drugi nivo s nemogućim skokovima (barem tako izgledaju) između zgrada nivoa. Nakon što taj početak odigrate nekoliko puta, sve će sjesti na mjesto tako da će vam staze činiti jednostavnima i služit ćete gdje se nalaze prečaci.

Sruši pet znakova zabrane

Na početku se okrenite i ubrzajte, pa skočite na finalnu rampu - tako ćete doći na gornji nivo. Skrenite desno i pokupite prvi znak. Ponovno se okrenite i uputite ravno naprijed nakon čega naglo skrenite prema desnoj strani. Odmah iza lijevog ugla je dvorište na kojem se nalazi drugi znak. Ako sada nastavite s ljedeći put koji vodi u krug prema dolje, doći ćete do centralnog trga i tamo naći treći i četvrti znak. Zadnji znak nalazi se na krovnom vrtu koji je na samom kraju trga (uz video ekran). Koristite se rampom sa strane. Između zelenih stolova i stolaca naći ćete posljednji znak.

S - Prvi koji morate pokupiti. Skočite u zrak i krenite nadesno od prve rampe. Krenite preko krova, potom preko rampe i napravite okret i u et te u bar. Slovo S nalazi se na kraju.

K - Preko vrha fontane u samom centru trga.

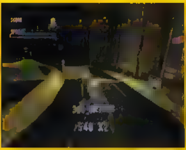
A - Ovo je jednostavno. Samo skočite na rampu ispred i pokupite slovo A.

T - Na stak eno m pješačkom prolazu na putu prema Hidden Tape.

E - Dobro se zalet te i odskočite s platforme koja se nalazi ispod. Tako ćete imati dovoljno snage da derete dalje i uklj žete u kafić gdje ćete pokupiti svoje slovo.

Hidden Tape

Rampa koja se nalazi iznad i lijevo od starta vas vodi do staklenog izloga. Skočite i pratite put okrug sve dok ne stignete na krov. Popnite se na vrh, koristite se lijevom rampom i vidjet ćete Tape kako tamo pluta.



LUDA VOŽNJA NIZBRDO KROZ PHOENIX

Teško. Samo vožnja nizbrdo s puno prepreka, rampi i nemoguće zamišljenim provaljama i skokovima preko njih. Uzmite si malo vremena da si date oduška i spustite se nekoliko puta nizbrdo da biste skužili najbolji put. Držite se što dalje od vode budući da vas ona može usporit.

Otvori pet ventila

Spust te se s početnog nagiba i skočite na dvije cijevi koje se nalaze s vaše desne strane. Ventil broj jedan je na kraju ovih cijevi. Malo se još vozite prema naprijed i naći ćete tri male rampice s drugim ventilom koji se nalazi na sredini jedne od njih. Zakrenite iza ugla i prije negoli dođete do velike polucijevi, krenite na malu rampu na lijevoj strani. Odbacite se, napravite krug u zraku kako biste dospjeli na dugačku cijev. Doći ćete blizu slova 'A' i Hidden Tapea ... brzo spazit i treći ventil u sredini te cijevi. Prebacite se dolje na polucijev, oko prodavaonice na čijem se krovu nalazi Hidden Tape, skočite dolje na malu rampu i opet napravite krug u zraku kojim ćete se popet na zelen znak Mountain Dew. Na samom rubu nalazi se četvrti ventil. Nastavite ići prema dolje i prije kraja krenite lijevim putem kako biste našli posljednji ventil koji se nalazi na pola puta do zida na desnoj strani.

S - Vidjet ćete ga ravno ispred sebe blizu početka nivoa. Skočite s male rampe upravo prije kraja i lagano ćete ga pokupiti (koristite se figurom orla da budete sigurni).

K - Tik prije velike polucijevi nalazi se rampa, dvije paralelne cijevi ... ovo s ovo.

A - Idite istom rutom prema gore kojom biste išli tražiti skrivenu snimku i onda skrenite prema suprotnom uglu od staklenog konzervatorija. Ako ovdje s dete naći ćete na bazen koji morate proći na pola puta naći ćete ovo slovo.

T - Naći ćete ga kada prođete pokraj četvrtog ventila u stijeni. Lako ga je uočiti.

E - Gotovo je nemoguće locirati ga ako je komp ic rano s ljedite upute. Ravno uz kraj skele gore nadesno nalazi se električni generator. Upravo prije njega (odmah nakon bazena u srednjoj stazi) nalaze se dvije visoke stijene. Jednostavno morate povećati brzinu pod ci se na stranu od njih, vozit se po rubu zida, napravite okret u zraku i upadnite u kafić. Uklizite između ovoga, pod gnite 'E' i napravite ponovno okret u zraku. Time ste definit vno zarad li velike bodove.

Hidden Tape

Nezgodno, ako nezgodno. Idete preko iste cijevi preko koje ste prošli kada ste tražili slovo 'A', ali ovaj put zaberite drugu cijev koja se nalazi na kraju platforme. Derite po njoj i kada konačno dođete na drugu stranu, nemojte pokušavati preskoč ti ovu provaliju. Umjesto toga, koristite se zidom koji vodi preko provalije i pripremite se na doskok na drugu stranu.

EXTRA TIPS & CHEATS

TIPSIĆI

skokova jer ćete tako postići veću brzinu

• Nemojte biti previše ambiciozni, posebno kada ste u kategoriji početnika. Kada izvodite pametne poteze, to može izgledati prekrasno, ali ako ne dobijete dovoljno visine nakon skoka s cijevi definitivno ćete završiti kao palačinka na prljavom podu. Radite polako i lagano gradite svoju snagu i visinu. OK?

• Možete se voziti po skoro svemu, od cijevi do stepenica i zidova, a možete voziti u kombinaciji [illegible], pa se odvozite nekoliko njih odjednom. To vam omogućuje novu [illegible] vrijednih bodova. Radi se jednostavno o tome da držite svoje oči otvorene i gledate ravno ispred sebe tražeći dobra mjesta za izvođenje majstorije. Ima ih nekoliko na svakoj etapi.

[illegible] SAN FRANCISKA

[illegible] jedne nepr[illegible]ike. Zadnje slovo [illegible] [illegible] ako je teško pronaći

[illegible] pet policijskih automobila

[illegible] se odmah iza vas čim krenete [illegible] vozite se po njemu pa se [illegible] do glavnog nivoa. Skrenite [illegible] ispred Porkers Donut Holea [illegible] krafnama) je sljedeći [illegible] zavoj prema Chinatownu i treći i četvrti auto su tamo - na istom mjestu se dogodilo ubojstvo tako da možete vidjeti ostatke krvi i odbačeni pištolj. Posljednji auto nalazi se na drugoj strani arene. Ako se vraćate putem kojim ste i došli (prolazeći pored Donut trgovine koja je s vaše lijeve strane) i pratite put u krug, doći ćete do zadnjeg automobila kod zgrade koja se nalazi s vaše lijeve strane. Zadnje uputstvo, ako još uvijek imate problema da nađete sve aute: stišajte glazbenu pozadinu i čut ćete kako svira u radio aparatu u automobilima dok skejtate pored njih.

S - Jako lako. Krenite prema lijevoj strani levela, nad te rampu. Na njenom vrhu je 'S'.

K - Odmah blizu starta. Popnite se na rampu koja se nalazi uz zgradu i držeći se blizu zida vozite se uz zgradu i oko nje sve dok ne padnete kroz staklo u jednu sobu. Tamo je traženo slovo.

A - Popnite se na vrh Chinatowna. Koristite se jednom od rampi i na njenom samom rubu naći ćeš s ovo, a potom se prizemlji na drugo. Sve za zgodan zbroj bodova.

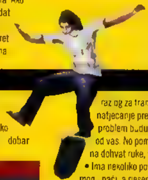
T - Dođite do centra nog područja koje je beton rano i gledajte prema krajevima. Ako budete gledali na pravu stranu ugledat ćete toranj s puno spirala i red od tri drveta desno od tornja. Napravite okret u zraku kroz drveće i spustit ćete se na ledinu. Skrenite na desno tražeći skrivenu prostoriju i slovo je tamo.

E - [illegible]dite na suprotnu stranu nivoa od vaše startne pozicije i gledajte okolo tražeći zgradu s velikim prozorima s dvije svijetloplave fontane ispred nje. Skočite i uletite kroz staklo na ovom mjestu i slovo 'E' je na drugoj strani velike sobe.

Hidden Tape

Ovo je najteže za naći u cijeloj igri. Dođite do mjesta gdje ste našli posljednji policijski automobil (kao što je gore pojašnjeno) okrenite se tako da gledate u betonsku fontanu koja se nalazi s vaše desne strane. Ako dobro pogledate na sam kraj vidjet ćete malo udubljenje. Napravite okret u zraku iznad toga pratite prirodnu stazu dok ne dođete na drugu stranu zgrade. Skočite na sljedeću i idite gore na DVIJE velike rampe (nemojte preskočiti samo prvu jer morate skočiti kako treba) i potom skočite s gornje. E sada možete uzeti snimku.

ROSWELL NEW MEXICO



Ovo je više nego savršeno dizajniran park za skejtere, jer ima dosta polucijevi a većina ih je povezana kako bi vam olakšala izvođenje majstorija i dobar raz[illegible]og za transfere. Finalno natjecanje predstavlja pravi problem budući su svi puno bolji od vas. No pomoć je kao i uvijek na dohvat ruke, stiže konjica.

• Ima nekoliko povezanih vožnji koje se mogu naći a rješenje kako ih izvesti nalazi se ravno iza vrata pokraj alena. Skočite na njih i nastavite voziti (s okretom u zraku na kraju svega) kako bi zaradili veliki broj bodova koje će vam suci dati više nego dragovoljno.

• Dvije velike polucijevi najbolje su za iskorištiti za a) visinu i b) dobivanje bodova. Skejtajte se okolo, ali većinu vremena potrošite na a i b.

Cool Boarders 3

Sve [illegible]

Izaberite turnir mod i upišite "WONITALL" kao upisno ime.

Sve granice:
Izaberite turnir mod i upišite "OPEN-EM" ili "GET-EM" kao upisno ime.

Syphon Filter

S[illegible] neograničena municija:
Pauzirajte igru i izaberite opciju oružja. Tada stisnite i odjednom držite Select, L1, L2, R2, krug, X.

Ubijanje jednim metkom:
Pauzirajte igru i odaberite objektiv opciju. Tada držite sljedeću kombinaciju tipki: Desno +L1+R1+R2+krug+X. Čut ćete Gabea kako kaže "RAZUMIJEM".

Sve misije:
Pauzirajte igru. Uđite u opcije. Odaberite Select mision i stisnite sljedeću kombinaciju tipki: L1+L2+R1+R2+krug+X+kvadrat.

Hard mod:
Na glavnom izborniku označite novu igru i zatim držite sljedeću kombinaciju tipki: L1+L2+R2+kvadrat+krug+X. Ako je uspjela kombinacija, Gabe će reći "DAM'N IT".

Pregled svih animacija u igri:
Na prvom nivou idite u bar i uđite u prostoriju gdje je prvi terorist. Ubijte ga i kroz prozor te prostorije izađite van te skrenite lijevo u uski prolaz. Doći ćete do ulice s dva auta koja gore. Stanite kod srednjih vrata nasuprot vama i pauzirajte igru. Uđite u opcije i označite zvuk (stereo - mono) te držite sljedeću kombinaciju tipki: Select+kvadrat+L2+R2+X. Ako ste pravilno unijeli kombinaciju, Gabe će reći "RAZUMIJEM". Nakon toga otpauzirajte igru i uđite kroz crvena vrata u kino dvoranu. S X preskačete animaciju, a sa Startom izlazite iz animacije.

Izabrano!

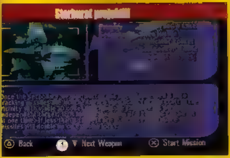
Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

● Ocjena: 94%

G-Police 2

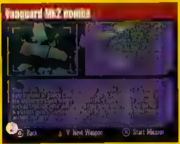
Jedna je stvar ziher; teško je biti policajac. Još teže je biti policajac u igri G-Police 2. Ali, nema straha, evo kako možete biti najopakiji zaštitnik pravde. Može i s perecima.

ORUŽJE PRAVDE



Oružje u G-Police 2 je podijeljeno u dvije skupine: primarno i sekundarno.
Vaše primarno oružje sastoji se od pušaka lasera, a sekundarno od bombi, te raketa i projektila. Naučiti kada se koje oružje treba koristiti iznimno je važno.

❶ HKr Pursuit projektili
Ova ljepotan sastoji se od šest raketa za cijenu jedne, svaka može naciljati bilo kojeg neprijatelja. Koristite ga u napetim situacijama gdje vam smetaju druga vozila kako saveznička tako i civilna.



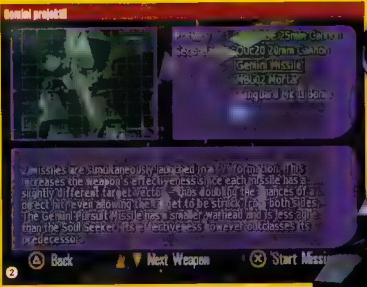
❷ BW26M 80GW Laser
Jedan od Venomovih aseva u rukavu, BW je orginalno napravljen za miniranje duboko u svemiru. Puca vrlo brzo i intenzivno, te se puni u sekundama. Ovo primarno oružje perfektno je za obaranje ovaca, a ima i svojih prednosti u borbi protiv većih neprijatelja koje se nalaze na zemlji.

❸ Vindicator raketa
Vindikator je pametna beštija. Ima pametan softver, pa stoga može prepoznati civilna i G-Police vozila, kao i neprijatelje. Vindikator dolazi najviše do izražaja kada trebate srediti zločeste, a ne pogoditi dobrice.

❹ Starburst projektili
Osam samonavođenih projektila skeniraju kodove neprijatelja te svaki projektil može imati vlastitu metu.
Ako ih ima manje od osam u dometu, više projektila napada jednu metu. Starburst je efikasan kod početnih misija, ali nije toliko precizan kao HKr.

❺ Vanguard Mk2 bomba
Kod detonacije, ova bomba će proizvesti ozbiljne basove vibracije od kojih će se zdrmati cijela nacija. Bumbuuum. I ta će prokleta stvar srušiti zgradu bez pol frke. A najbolje je to što će ona srušiti i Yardie zgrade kao i one koje su jako čvrste. Yes. Yes!!

❻ Gemini projektil
Dva projektila se lansiraju u "V" formaciji što vam udvostručuje šanse kod pogađanja meta. Gemini nije toliko žustar kao drugi projektili, kao npr. Soulseeker, ali je puno djelotvorniji - možete pogoditi metu sa dvije strane - smrtonosno.



TIPSIĆI

Burn rubber!

Nakon završetka svakog zadatka, nagazi p č prema s jedećem 'Waypointu.' Ako ste u Havocu ili Venomu, aktivirajte afterburner (naknadno sagorijevanje) tako što ćete dva puta stisnuti i držati X. Na ovaj način st ćete do sljedećeg 'Waypointa' s dovoljno vremena spremni za novi napad.

Ostanite na meti!

Kada očekujete zračni napad borci ete drito prema vama ponekad se splati pritajit na mjestu sred tih laserom. Međutim na taj način ste z ožen neprijateljskoj vatri pa ako vam obrambena snaga ne pre azi oznaku 50 nemojte ovo izvodit.

...na osnovnih komand ista za sva ... ma u svoje jed nstvene sposobnosti ... abosti.

gri ovo je dobar uvod u osnovne komande. Ako smatrate da ste prespori, korist te afterburner da vas brže dovede do cilja.

Venom je opak. Ima ekstra brzo upravljanje pa je stoga dobar izbor za manevre između zgrada. Dobro dođe ako vam je za repom borbeni avion.

❶ Havoc

... je ostatak iz G-Police i vjerojatno ... u G-Police 2, no ako ste novi u ovoj

❷ Venom

Nasljednik Havoca, ova beba je brža, omogućuje bolju kontrolu i nosi više oružja.

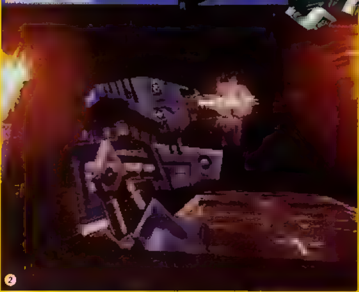
❸ Rhino

Ovo je prvo vozilo bazirano na zemlji s kojim ćete se susresti u G-Police 2. Ono je dobro naoružano i brzo. Nešto poput onih velikih beštija što slične na slonove osim što ima u rogove umjesto surle. Hmm. Budite oprezni kada idete u rikverc, zaustavljat ćete se nekoliko sekundi bez obzira na akceleratora. Koristite ručnu kočnicu za u az u oštre okuke pri velikim brzinama.

❹ Raptor

Najbolji razlog za posjedovanje G-P2 je Raptor. Najbrža stvar na dvije noge od kada su atletičari otkrili anabolične stereoide a može nositi mocno naoružanje. Uz to može ponešto letjeti skakati jednostavno on je gazda. (v še o Raptoru možete vidjeti pod 'U ljepšajte mi dan.')

ZRAČNE BAZE



...vrijeme ophodnje često ćete biti pozvani da ... zračne baze. Također se možete ... naoružati kod slijetanja na zračnu ... pa izvo te ih sve obraniti, naredniče ... spustit Havoc ili Venom? Letite prema ... pa usporite pri dolasku na pistu, obično će ... igra preuzeti napunit. Zahvaljujuć ... motorima i jedril čarskim sposobno... Raptor se može i sam spustiti na bazu ... biti se naoružao. Malo se zalet te prema ... ap te L1 drzite X da odjedrite prema ... Potom pustite gumbe da se spustite.

EXTRA TIPS & CHEATS

Tony Hawk's Pro Skater

Cheat menu:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite krug, desno, gore, dolje, krug, desno, gore, kvadrat, trokut. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokretat će se. Tada će svi nivoi, FMV dijelovi, trake i policajac 'DICK' biti otključani.

Nivo select:
Pritisnite pauzu, držite L1, pa pritisnite trokut, desno, gore, kvadrat, trokut, lijevo, gore, kvadrat, trokut. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokretat će se.

Special meter uvijek pun:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite X, trokut, krug, dolje, gore, desno. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokretat će se.

Start visina 13:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite X, kvadrat (2), trokut, gore, dolje. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokrenut će se. Tada će vaši atributi (skater's attributes) biti 13.

Opcija Velika glava:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite kvadrat, krug, gore, lijevo (2). Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokrenut će se. Tada završite nivo na kojem ste sada i započnite sljedeću igru, u kojoj će svi likovi imati veliku glavu.

Random start lokacija:
Pritisnite pauzu, držite L1 i pritisnite kvadrat, krug, X, gore, dolje. Ako ste korektno unijeli opciju, ekran za pauzu pokrenut će se.

Tarzan

Extra život:
Evo jednostavnog trika za dobivanje nekoliko života kako biste ih imali dovoljno kada stvari postanu komplicirane. Nekoliko se puta vratite na prvi nivo. Potom spremite igru (kada imate dovoljno života), idite na drugi nivo i nastavite. To možete učiniti kada zaželite ili ma gdje se nalazili.

Izabrano

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

OSNOVE MISIJE

Upute o zadatku

Oružje

Karta

Komunikacije

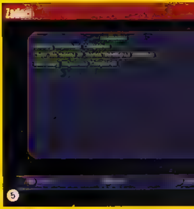
1 Upute o zadatku
Obratite pozornost na svoj Mission briefing. Na kraju uputa ci jevi operacija su podcrtani. To si dobro zapamtite jer ako preskočite samo jedan zadatak vaša b m si,a bila prerano dokrajčena. A ako ih sve riješite dobivate kao bonus još zadataka.

2 Oružje
Već smo naglasili neke od slasnih primjera, ali ako vam je jako važno znati čime raspolažete kod svakog zadatka - što je pojedinačno oružje u stanju izvesti. Ako upotrijebite krivo oružje u krivo vrijeme mogło bi biti - ćao dac.

3 Karta
O.K., znamo da nitko ne voli gledati na kartu. Puno je veće zadovoljstvo st c do cilja koristeći se vlastitim znanjem i osjećajem za orijentaciju. No, svi se ponekad izgubimo. Ako se nađete u situaciji da se vrtite u krug, kartu ćete dobiti tako da pritisnete 'game pause menu'. Kartu možete približiti i udaljiti a legenda na karti vam objašnjava što je što.

4 Komunikacije
U žestini borbe ako se dogodi da se ne uhvati sve što vam je rekao t p u mission control upravo zbog toga postoji 'comms menu'. Samo stisnite start da pauzirate igru i dođete u 'menu', izaberite Comms pa ćete dobiti pop s svih komunikacija sa 'mission control'.

5 Zadaci
Ako se u vatrenoj akciji upitate kog vraga uopće treba raditi - opustite se pomoć je na dohvat ruke. Idite na Pause menu i izaberite Objectives. Eto ga. A sada se vratite i pokažite im.

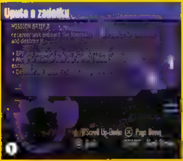

Zadaci

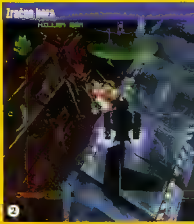
DALJINSKO UPRAVLJANJE

1 Upute o zadatku
Dobro, provjerite svoje zadatke prije odlaska u patrolu. Morate stići do tunela i EPP bombardera. Kada stignete malo se povucite u slučaju da bombarderi još pucaju po vama.

2 Zračna baza
Kada ste spriječili neprijateljsku željezniцu da pobjegne, spustite se u zračnu bazu da se nakrcate oružjem, eksplozivnim napravama i to bi bilo to.

3 Daljinski odašiljač
Konačno je red da zabrijete preko daljinskih odašiljača, te da ih uništite. Koristite se afterburnerom (naknadnim sagorijevanjem) da se približite meti a onda je zasipajte svojim sekundarnim oružjem. Ponovo, dobro obavljen posao.


Upute o zadatku


Zračna baza

Daljinski odašiljač

ULJEPŠAJTE MI DAN

Nekoliko korisnih savjeta za vožnju Raptora

1 Mitraljirajte!
Ovo je klasična taktika jednog strijelca i može spasiti vaše ... dizalo u mnogim situacijama. Kada se približavate ciljevima koristite R1 ... R2 kako biste se izmakli ulijevo ili udesno. S obzirom da Raptor ima metal ne h aće nemate ... zbog nekih posljedica glede ovih koraka.

2 Držite se!
Raptor ima takve noge (i biјes) zbog kojih bi se i Naomi Campbell posti die a stoga ih treba i koristiti. Pazite da se držite saveznika koje trebate obraniti. Tako ćete biti spremni na sve neprijateljske napade - bilo bi doista sramotno da otpucaju nekoga koga ste vi trebali štititi.

3 Jump!
Ovako, kada se neprijateljska letjelica spusti jako nisko, skočite uvis koristeći se mlaznicama. Spalite ga dok vam leti između nogu.
Mudro. Ha, što kažete?

TIPSIĆI

Štitite saveznike
U nekim misijama trebate štititi svoje saveznike kod napada neprijatelja trebate brzo uočiti oborniti ih prije nego što oni uzmu vaše saveznike na nišan

Prijateljska vatra
Kada je saveznik na meti pazite da ga slučajno ne pogodite dok brzopleto ciljate neprijatelja. To ne bi bilo zgodno

Upotrijebi silu
Ako se ne izgubite nemojte se služiti kartom. Jednostavnije je koristiti se Waypoint markerom na radaru

Bonus
Da bi dobili pristup tajnih levela G-Police morate spriječiti sve ciljeve sija

MISIJA KASANOV

Branite zračnu bazu
...zadatak je da obranite zračnu bazu od ... Marine Corsairsa ... se Waypoint Markerom kako bi saznali smjera neprijatelj do baze, i presretnite ih prije nego što stignu do zračne baze

Marine Corsairs
... su isto toliko brzi i dobri kao i vaši, ... te oprezni, brzo ih uništite. Kada ... baze u susret pokušajte ih uništiti prije ... počnu oko vas kružiti

Marine Tugs
... brodovi koji nose oružje koji mogu ... vaše zračne luke. Uništite ih na brzinu ... se sekundarnim oružjem. Ovdje se možete služiti svojim Sirenom ili ...tom. Nakon što ste uništili Marine Tugsove na vas je krenuo drugi val napada. Braneći se, naići ćete na dva Marine Tugsa. Budite nemilosrdni jer su oni varka prije glavnog napada. Koristite bilo koji projektil pošto u blizini nema saveznika niti civila

Skeniranje kamiona
... kamiona možda ne zvuči kao ... zadatak, ali budite oprezni. Kada ste ... koji vozi u konvoju, dva ... će krov, ispod kojeg se nalaze ... postoji mogućnost da u ... taoce, stoga ne možete uništiti ... sve skenira i kako bi se uvjerili da ... Kada ste sto načistu uništite ih ... budite spremni za borce ... koji su na putu prema vama.

APCs
... nom neprijateljski tenkovi - to je ... tako opak kao što mislite - to je ... možete naciljati i uništiti ... jednim topom. No ako ih je ... uništiti tako da opalite na njih ... sekundarnog oružja

Syndicate Gunboats
Ovi brodovi su najveće oružje udruge, i trebali bi vas zabrinjavati.
Ovi mutanti vam mogu zadati dobre boljke. Najbolje je s njima začiti na kraj tako da ih preletite i pucate projektilima u prolazu ovako ćete zadobiti nekoliko udaraca ali ni približno kao u borbi prsa u prsa

POTAJNE MOGUĆNOSTI

1 Namamite lovce
Prvo trebate preletjeti kroz tunel te ispod mreže ciljeva prema Syndicateovoj bazi. Ostanite nisko dok ne stignete na odredište. Kada stignete, grupa Syndicateovih lovaca napast će vas, a i nemojte ih sami pokušati srediti. Odletite natrag do tunela, iza oklopnih tornjeva G-Police.
Lovci će vas slijediti pa ih možete razmjestiti iza oklopnih tornjeva koji će također pucati na njih

2 Uništite oklopne tornjeve
Kad ste sredili Syndicateove lovce vraćate se u njihovu bazu da uništite njihove oklopne tornjeve. Najbolji način na koji se to može učiniti jest tako da im se prišuljate iza leđa, te da vam se prikažu na ekranu kao crveni kvadrati. Zatim jednostavno uključite laser i pucajte dok crveni kvadrati nestanu i toranj je srušen

3 Branite marince
Bombarderi marinaca su otkriveni i napadnuti. Morate brzo stići da ih branite. To će biti dobra prilika da isprobate afterburners. Znate kako ide, dva puta udarite "X" gumbić i držite ga dok ne stignete na odredište. Tu ćete morati koristiti svoja borbena umijeća da skinete neprijatelja prije nego što on skine vaše bombardere

EXTRA TIPS & CHEATS

Marvel Super Heroes VS SF

Cheat...:
Na glavnom izborniku stisnite (idite na options) R1, krug, lijevo, trokut (2).

Bori se kao američki US-agent:
U odabiru likova (izbornik) označite M. Bisona, potom držite Select i pritisnite bilo koji Punch (udarac šakom) ili Kick (udarac nogom). Uniforma US agenta bit će siva (za Punch) ili zelena (za Kick).

Bonus option:
Završite igru a da pritom ne izgubite nijednu rundu. Na izborniku opcije (options) pojavit će se dodatni izbornik (additional selection) uključujući povećanje snage do osam zvjezdica i uvijek morate imati potpuni combo meters borbe.

Soul Reaver

Svi bi se kodovi trebali aktivirati pauziranjem igre, držanjem L1 ili R1 dok pritišćete gumbe po dolje iznesenom redoslijedu. Bit će očigledno ako točno unesete kod jer, ako nije dobro ukucano, igra je RESUME.

Obnovite zdravlje:
Držite L1 i stisnite dolje, krug, gore, lijevo, gore, lijevo.

Obnovite zdravlje do ... (level 4):
Držite R1 i stisnite desno, krug, dolje, gore, dolje, gore.

Prolaz kroz zapreke:
Držite L1 i stisnite dolje, krug (2), lijevo, desno, trokut, gore.

Moć penjanja:
Držite R1 i stisnite trokut, dolje, R2 (2), desno gore, dolje.

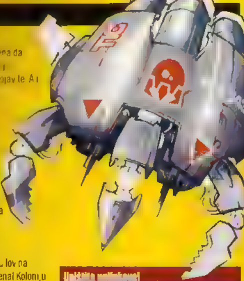
Moć plivanja:
Držite L1 i stisnite gore, krug, dolje, desno, krug, lijevo, gore.

Snaga mača:
Držite R1 i stisnite lijevo, desno, krug, lijevo, desno, lijevo.

Izabrano!

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

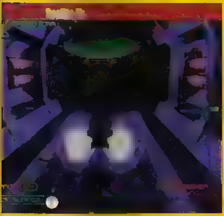
KRAJNJE MJERE



❶ Spalite ih
Imate tri minute i 30 sek[illegible] vremena da uništite četiri up[illegible]. [illegible] Predlažemo vam [illegible] pojavite. A i kako? Upotrijebite a[illegible]

❷ Uništite uplinkove
Sada morate [illegible] nkove. Problem [illegible] G Police ok[illegible] ne želite oštetiti. Što [illegible] pa ne bi sm[illegible] opni torn[illegible] nanijet prevel[illegible] et te unutra na brz[illegible] nkove.

❸ Kolonijalni ratovi
Ovi p[illegible] su vas u lov na duhove [illegible] morate vratiti u Penal Koloniju što brže [illegible] ek[illegible] bijeg iz zatvora. Još jedn[illegible] upotrijeb[illegible] svoje afterb[illegible] Kada stignete na odredište nema te[illegible] rob[illegible] jasima uništite transp[illegible]



SMRZNUTI JOGURT

Tehničko osob[illegible] G-Pol cea je oteto te duboko zamrznuto. Pravo čudo ta tehn[illegible] ka budućnost zar ne? Ot[illegible] te po[illegible] vrat[illegible] te [illegible] na odmrzavanje.

❶ Puf,pant!
Kada ste skan[illegible] ra i konvoj s tehničarima iz tunela će iz[illegible] et[illegible] eskadri a Syndicateov[illegible] h let[illegible] el[illegible] ca. [illegible] se [illegible] jke [illegible] skor[illegible] st te svo u nadmoćnu sposobnost manerviran[illegible] a i pucajte sve u šesnaest da ih sve pokosite, bez izuzetaka.

❷ Službe pratnje
OK. Bi[illegible] o je loše. Sada ispada da su tehn[illegible] čari zapravo taoci u Mech Lab Villageu. Koristite booster. Što god učinite nemojte pucati po Syndicateovim letjel cama, već ih otpratite do Atmosphere Procesora putem uništavajući G-Pol će okiopne tornjeve prije nego što im Syndicateove letjelice dođu u domet.

POSLJEDNJA LINIJA OBRANE

❶ Ponovo se naoružajte u zračnoj bazi
Sada ste u Raptoru. Pa kako ćete stići do vrha zračne baze? Skočite, naravno. Uzmite mali za[illegible] et, stisnite L1 držite X i vodite svog metalnog pajdaša na bazu. Jednostavno.

❷ Štitite svoju bazu
Došlo je vrijeme za ub[illegible] janje. Neprijateljski lovci i b[illegible] keri napadaju. Skočite s baze i pokušajte ih odvući što dalje. Ponekad je jednostavnije odjedriti s baze i tako napasti lovce ili barem naći neku uzvisinu s koje ih možete tući. Bikeri su jednostavni za sprašiti - držite se na udaljenosti i stisnite primarni gumb za paljbu. Top će automatski naći cilj.

❸ Ubijte napadače
Tornjate se do nadolazećih napadača. Sredite ih na brzaka tako da skočite na neku obližnju strukturu i i brdašce. Odavde vam ne bi trebao biti problem riješiti ih se. Ako se ug[illegible] avnom držite dalje od zračne baze ovaj n[illegible] vo ne bi sm[illegible] o biti [illegible] teznut.

ČUVAJ LEĐA

❶ Gađaj svjetla
U ovim tunelima očito vlada pomanjkanje prostora. To znači da ima manje mjesta za gibanje te izbjegavanje neprijateljske pucnjave. Glede toga uđite unutra polako i pucajte na crvene kvadrate. Tako ćete vjerovatno biti van njihovog vatrenog dometa. Kada svjetla oslabe vjerojatno radar neće dobro raditi, stoga se služite kartom da nađete put i mete.

❷ Odperjajte!
Ovo je za sta jedna od rijetkih zadataka gdje ćete moći koristiti suigrača. Koristi se tako da se izabere Wingman na popisu sekundarnog oruža. Budite sigurni da vam je meta na vidiku pa stisnite kružić da naredite napad. Konačno uništite Power Taps te projurite pored ogromnih topovnjača do Dasa Kamovog centra. PSP

● Cheatovi! Dajte nam cheatoveeeee .....

Cheataonica

s nski PlayStation fan mora u svojoj kolekciji dodataka posjedovati Action Replay karticu. Pristupite naoko nedostupnim mogućnostima igara.

U prošlom broju objavili smo u rubrici Cheataonica pregršt kodova za Playstation koje trebaju vlasnicima posebnih kartica. Objavili smo ih za dvije ... at je vrste kartica. B o je to ... nos vlasnicima star jih ... onima koji su imali prilike ... PlayStation opremu iz ... va ... broju nastavljamo sa ... tom rubrikom, ali ubuduće ... av jivati kodove samo za ... kartice koja se i u nas može ... nabaviti. Ova je rubrika ... ena prije svega vlasnicima ... ca konzole, budući da se ... e mogu upotrebljavat na ... konzole ... Replay kartica obogaćuje igranje bolje od klasičnih šifri. Ona vam omogućuje da odigrate neke igre na kojima ste zapeli i ne možete da je zbog manjka života, oružja... Spaja se na stražnji dio konzole, tzv paralelni ulaz - izlaz Ona sadrž kodove za nekoliko ugiavnom najnovijih igara, što ovisi o kratici. Kodove na ovoj stranici treba upisati u karticu i to je to. Jednostavno, zar ne?

Bilo koja igra koja nije upisana u bazu podataka starta se s pozicije 'start game'. Kada spust te crvenu skalu na 'memory manager' dobit ćete uvid u 'memory card'. Sve što se nalazi snimljeno na kartici bit će jasno prikazano. Također, pomoću donjeg ispisa možete snimati na drugi 'memory card' ili po volji brisati igre na jednoj ili drugoj kartici. Pomicanjem, strelice crvenu skalu dovedete na 'exit', stisnete 'X' i nađete se opet u glavnom izborn ku.

Napomena: Ne treba ulaziti u 'graphic viewer' i 'CD-ROM'.

Na samoj kartici na aze se upisani kodovi za 10 igara, međutim, v možete sami upisivati kodove koje ste pronašli u raznim specijaliziranim časop sima, pod uvjetom da su iz UK, poput časopisa 'PlayStation Power' ili 'PlayStation Zone'

Također, kodove možete pronaći i na internetu na adresi www.datel.co.uk. Igre su poredane abecednim redom i lako ćete doći do takozvanih game bustera.

Ako igra ne prorad premda ste unijeli kod, to je znak da ipak niste skinuli dobar, te da prav trebate potražit na drugoj adresi

Savjetujemo vam da s kart ce br šete sve igre koje ne mislite igrat , kako biste napravili mjesta za buduće kodove

Briše se ovako: 1. spust te stre icu sa 'start game' na 'select cheats' i stisnite 'kružić'. 2. otvorio vam se menu s igrama po abecedi, 3. strelicu spustite na igru koju žel te br sati iz menua, 4. stisnite 'trokut' i prikazat će vam se opcija za brisanje, 5. strelicom 'lijevo' pre azite na 'OK', stisnete 'kružić', te automatsk brišete igru iz menua, 6. pritiskom na 'kružić' otkazujete prijašnju naredbu i opet ste u glavnom izborniku PSP

ACTION REPLAY KODOVI

Od ovoga broja otvaramo kolumnu kodova, i to za igre koje su hit ovoga mjeseca i starije.

Quake II

Infinite Health
8005 83FA 3C00

Infinite Armour
800C 7CB0 0064

Have All Weapons
800C 7CC8 0FFF

Infinite Ammo
8004 C23E 3C00
8004 C4FE 3C00
8004 C7BE 3C00
8004 A7CE 3C00
8004 CB1A 3C00
8004 D2C6 3C00

Tarzan

Infinite Health
8008 E 03C 0160
8008 E03E 2402

Infinite Lives
8009 3572 2400

Always Have Weapon
800A 5218 0010

Infinite Fruit On Pick-Up
8009 781C 0001
8009 781E 2442

Spyro The Dragon

Unlimited Lives
8007 C100 0005

Infinite Health
8007 F54C 0002

80 Dragon Rescued
8007 C01C 0050

All 12 Dragons Eggs
8007 C0E4 0012

Infinite Cannon Shells
8008 7C14 0063

Inf. Phoenix Missiles
8008 7BCC 0063

Descent Maximum

Infinite Energy
800E 9302 0064

Infinite Lives
800E 9304 0109

Have All Primary Weapons
800E 930C FFFF

Have All Secondary Weapons
800E 9310 FFFF

Infinite Lasers
800E 92FE 0064

Have Level 5 Laser
800E 9306 0404

Infinite Homing Missiles
800E 932A 0063

Infinite Mega Missiles
800E 9330 0063

Infinite Flash Missiles
800E 9332 0063

Infinite Guided Missiles
800E 9334 0063

Sve se ovo odnosi na Action Replay version 44 8 S

Informacije o Action Replay kartici potražite kod prodavača PlayStation opreme.
Adresa: GMC, Zagreb, Vinogradska 107, tel. 01/ 3769 -135
Cijena Action Replaya: 150 kuna
Karticu možete kupiti u Zagrebu, u trgovini u Ilici 14, tel. 01 48 30 175

● Ocjena: 96%

Speed Freaks

Idite brzo. Preuzmite vodstvo. Pobjedite na trkama. UH! Upute za utrke uvijek su bolne za pisati. Ali u Speed Freaksima ima toga više. Bacite oko na ove zločeste prečice koje vam otkrivamo.

STAZA 1 - SHIPWRECK SHORE | LAGANI NIVO

OKOLINA: Brodska olupina

LOKACIJA: Posljednja okuka ispred finish linije

Evo brodske olupine. Ova igra zadaje glavobolje iz dva razloga. Prvo: teško se popeti u brzini, drugo: kad se uspijete popeti dočeka vas prokleti jarbol. Štos je u sjedecem dođite do ulaska na brod pod blagim kutom. Ako idete ravno, stalno ćete ponavljati kako bi dobili pravi kut, pa ćete tako zeznuti stvar.

Prema tome, malo se povucite na širem onda gurnite lijevo da se vozilo izvuče natrag dok se pribilizavate rascjepu. Kad ste u ravnini rascjepa ispravite se i prolazite sigurno, istovremeno se treba držati desne strane jarbola.

Pažnja: Dok ste u zraku pritisnite lijevo kako bi se izravnali sa finish linijom. Konačno riječ upozorenja: Čak i kada dobro uigrate Speed Freaks, ne znači da ćete sa sigurnošću proći brod. Ako ste u povoljnoj poziciji što ste prešli brod te imate prednost nad ostatkom polja preporučujemo da ovu prečicu preskočite, zaobiđete. Umjesto toga trebate pokupiti speed power-up i sigurno ćete ostati u prednosti. Stvar je u tome da, kada se zeznete s prečicom preko brodske olupine, fulr se zagavite a to može značiti propast. Postoji nekoliko prečica koje su zeznute poput ove, prema tome hajd'mo dalje pa ćemo vidjeti kako ih najlakše možete savladati.

● Tempest nije najbrži ukoč, ali je sigurno ...

STAZA 2 - THUNDER TRAIL | LAGANI NIVO

OKOLINA: Stepe

LOKACIJA: Nekoliko prvih zavoja.

Na gore što možete učiniti jest da koristite turbo boost (potisak) kod manjih skokova po stepama. Izletjet ćete. Gotovo tako kao kad se okrenete prejako dok ste u zraku. Iako su to mali skokovi, može vam se dogoditi da vas ima posvuda. Prema tome, agano se okrenite u zraku kod svakog skoka i vidjet ćete da ste pogodili pravu ...

OKOLINA: Podijeljen put

LOKACIJA: Kada izlazite iz kratkog donjeg tunela.

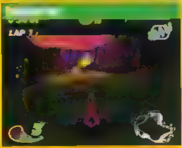
Od prvog do trećeg kruga ove staze izranja se iz kratkog tunela (prema dolje) gdje se nalazi ruta sa lavom. Na krugu četiri i pet, ova se ruta blokira i staza skreće u lijevo. Pazite na kojem ste krugu i bi vam se moglo dogoditi da padnete u lavu. Ako se ovo počne događati, pokušajte snažno gurnuti u lijevo pa ćete se, uz malo sreće, popeti uz nasip s lijeve strane lave vratiti na stazu.

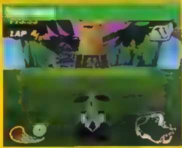
OKOLINA: Stup- nosač

LOKACIJA: Neposredno nakon ljuljajućih svjetiljki kod izlaza iz pećina od lave

Vidite ovaj stup. U krugovima od jedan do tri trebate ga obići s lijeve i i desne strane. Za bolju pravocrtnu brzinu idite lijevim putem. Na ovoj strani lakše je skupiti kone za snagu. Na lijevoj strani ima i power-upova ali nisu tako jednostavni za pobrati. Idete li desnom stranom iako je zakrivljenija lakše je pokupiti power-up. Prema tome, strana koju ćete odabrati ovisi o vašoj trenutnoj poziciji i količini power-upa.

Na krugovima četiri i pet otvorit će se stup u sredini i pojavit će se staza drito kroz njega. Tu će ponovo biti power-up. Stoga ne kilav te zaobilazeći lijevo ili desno već svaki puta pičite ravno kroz sredinu.





TIPSICI

Turbo boosts

Najbolje je pričekati da skupite Full-Turbo pogon prije nego što poletite. Iako može biti od koristi i posljednji pucanj iz rova.

Speed starts

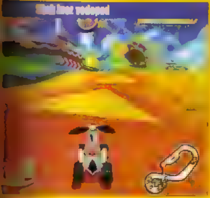
Lupite X na pola puta između trećeg narančastog i zelenog svjetla za dobit jednog od tri speed starta

STAZA 3 - MILLENNIUM PARK | LAGANI NIVO

OKOLINA: Skok kroz vodopad
LOKACIJA: Na ravnom iza prvog zavoja

... jedna od težih prečica, ali se isplati ... kako se približavate točki za skok ... do je) trebate se držati desno od označen... ... čno kao na prikazu screenshota. Moguće je doć gore bez turbo boosta, a malo gasa neće škoditi. Ali da, ako vam je preostar kut, udarit ćete u zid prije nego što postignete dovoljnu visinu.

... u lijevo kroz vodopad, ako vas strel ce ispucuju na desno. Držite brzinu da izbjegnete mokre dijelove. Gore nema nikakvih bodova za sakupiti, ali ako ovo učinite kako treba, bit ćete daleko ispred ostale škvadre ... zront ... ćete pred startom etape.



Skok kroz vodopad

Staza u jami

OKOLINA: Staza u jami
LOKACIJA: Desna strana posljednje etape

Nakon posljednjeg zaokreta u prije konačne ravnine, upucajte se u desno pa ćete se naći u izobilju slast ca na stazi unutar jame. Naravno, malo je sporije, ali u frkovit ... ćete u prednosti s oružjem u odnosu na protivnike.

STAZA 4 - NEON CITY | LAGANI NIVO

OKOLINA: Fontana
LOKACIJA: Odmah poslije prvog tunela koji ... ulijevo

... a se nalazi na sredini velikog ... nezgodna je za obići a i štos je u način na koji se to radi. Kao kod stupa u Thunder Trailu, ako idete s lijeve strane, dobit ćete na ubrzanju po ravnoj in... i možete pokupiti ikonu full-turbo koja se nalazi ispred. Ponovo idete li desnim zavojem bit ćete nešto sporiji, ali ćete moći pokupiti jednog od tri power-upa koji tamo čuče. Imajte na umu ove dvije opcije pa ćete moći, ovisno o vašoj poziciji, mudro odabrati pravi put.

Fontana

EXIT prečica

OKOLINA: EXIT prečica
LOKACIJA: Na lijevo od vodopada prethodno opisanog

Ova prečica je pravi gušt. Na posljednjem petom krugu trke, dok se približavate fontani, skrenite lijevo i prođite kroz vrata EXIT koja su se sada otvorila. Unutra je tunel koji skreće desno i lijevo. Udarite na oba speed upa (za ubrzanje) strelice, kada se vode... možete zabrijati ispred ostale škvadre. Moguće je otići od recimo četvrtog mjesta do prvog u jednom pokušaju.

STAZA 1 - MOONLIGHT COVE | SREDNJE TEŠKI NIVO

OKOLINA: Prečica s preprekom
LOKACIJA: Kroz šuplje drvo i pored drvoreda ... nalazi se plava prepreka s lijeve strane. Pažljivo pogledajte

Ova je neobična. Skoro pa nije neka prečica. Ako se pogriješi zbog uskog otvora na preprec te uskog zavojitog tunela, i ako se gubi vrijeme kod skupljanja power upova, nećete izbiti na višu poziciju.

Držite se unutarnje linije svake okuke pa ćete moći postići dobro prolazno vrijeme i skupiti ikone full-turbo. Kada izađete iz tunela opalite po turbu i trebali biste uhvatiti malu prednost.

OKOLINA: Posljednja okuka
LOKACIJA: Uh, pa to je zadnji zavoj

Samo mali tips (na ovoj stazi nema prečica) osim na posljednjoj, dugačkoj okuci. Držite se ... unutarnje strane, lijevo od vode. Ovaj je dio brži od glavnog dijela staze a power-up na kraju staze može dobro doći. Nije prečica ali vam može pomoći ako se mučite.

EXTRA TIPS & CHEATS

Abe's Exodus

Neranjivost:
Tijekom igre držite R1 i pritisnite krug, trokut, kvadrat, X, dolje (3), krug, trokut, kvadrat, X.

Biranje nivoa:
Na glavnom Menu screenu držite R1 i pritisnite dolje, gore, lijevo, desno, trokut, kvadrat, krug, trokut, kvadrat, krug, dolje, gore, lijevo, desno.

Preskakanje nivoa:
Da biste došli na sljedeći nivo, tijekom igre držite R1 i pritisnite krug (2), X (2) kvadrat (2).

Svi FMV:
Na glavnom Menu screenu držite R1 i pritisnite gore, dolje, lijevo, desno, kvadrat, krug, trokut, krug, kvadrat, krug, gore, dolje, lijevo, desno.

Nalaženje skrivenih Mudokonsa:
obratite pažnju na boce Soulstorm Brew koje se nalaze uokolo. Svaka boca označava tajno mjesto u koje morate zaviriti kako biste spasili svih 300 Mudokonsa.

Street Fighter Ex Plus Alpha

Skriveni borci:
Označite 'Practice Mode' opciju u glavnom izborniku i pritisnite Select, gore, desno, dolje, desno, Select. Kada napravite zadane korake, tajni borci Evil Ryu, Evil Hokuto, Cycloid Beta i Gamma pojavit će se u praznim okvirima.

Mini igra iz Street Fighter 2:
Označite 'practice' opciju i stisnite Start, gore (2), desno, gore, desno, gore, Start.

Cracker Jack bonus oružje:
Izaberite C. Jacka gdje su slike boraca i držite gore, kvadrat, krug, R1, R2, dok igra starta.

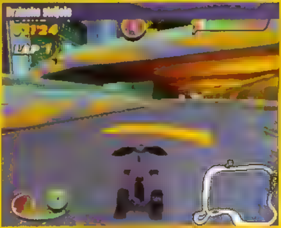
Tenchu Stealth Assassins

Debug Menu:
Tijekom igre stisnite Start i pauzu. Dok je igra pauzirana, držite L1 i R2. Sada stisnite gore, trokut, dolje, X, lijevo, kvadrat, desno krug. Tada oslobodite L1 i R2 i polagano stisnite L1, R1, L2,

Izabrano

Ništa polovično. Samo kompletna rješenja!

STAZA 2 - SILVER CITY SREDNJE TEŠKI NIVO



OKOLINA: Brzinske strijele
LOKACIJA: Prva ravnica i prva okuka
Na ovoj stazi je posvuda nalaze brzinske strelice no najvažnije su u prvom dijelu. Pokušajte ići stalno kurs kroz sve strelice pa ćete dobiti malu prednost ispred drugih koji vjerojatno neće sve pogoditi.

OKOLINA: Sistem tunel/most
LOKACIJA: To je jedini tunel na stazi tako da ćete ga lako vidjeti.

Ovdje se nalazi tunel sa dvije vozne trake. Na obje trake se nalaze speed strelice naš je savjet da se držite lijeve trake. To je zbog toga što pri izlasku iz tunela postoje dvije alternativne rute. Desna strana će vam omogućiti mnogo power upova a most preko kojeg prolazite je vrlo zavojit i ima užasnu okuku. Ako se držite lijeve rute u tunelu pa potom uzmete lijevu rutu (kao na slici) bit ćete na direktnoj ruti i ustedjeti dragocjeno vrijeme.
Postoji jedno četiri sekunde razlike u vožnji između ovih dviju ruta, pa ako niste u panici za power upove ostanite lijevo.

STAZA 3 - DRIFT ARENA SREDNJE TEŽAK NIVO

OKOLINA: Lijeva podignuta ruta
LOKACIJA: Nakon prvog velikog zavoja
Nakon prvog zavoja pazite na podignutu travnatu rampu sa zvjezdicama (pogledajte sliku). Ovo vodi na uzvišeni dio lijevo iznad glavne staze. To je uska staza i teško se na njoj održati. Pa koja korist? E, kako se nalazi s unutarnje strane okuke, brža je. K tome sadrži puno power-upova te na kraju i ikonu full turbo. Ali da budemo iskreni ako niste sigurni da možete 100 posto isfurati ovu rutu, možda bi vam bilo bolje da se držite glavne staze, jer bi mogli pljusnuti kao vreća krumpira.

OKOLINA: Desna podignuta ruta
LOKACIJA: Nakon lijeve okuke s preprekom s desna

Napravite veliki skok s lijeve strane staze na desni i završit ćete na drugom podignutom dijelu. Ovdje također ima dosta power-upova. Idite lijevo preko mosta pa ćete se na kraju sjediniti s lijevim uzvišenim dijelom na polovici te staze. Ponavljamo. Ako niste pravi maher ne možete dobiti na vremenu samo neke power upove. Prema tome u čemu je štos!

STAZA 4 - SUN VALLEY DRIVE SREDNJE TEŠKI NIVO

OKOLINA: Tajni tunel kroz vodopad
LOKACIJA: Nakon prve ravnice i prve oštre okuke
Ovo je zezno ... a ... dje ... genijalca. Kada vidite scenu prikazanu ovdje idite ravno na desnu stranu vodopada prepoznat ćete je po duginim bojama ... padaju ... ćete u uski tunel ... uspijete ... kasnije preskočit ćete veliki dio rute ... omogućit ... značajnu prednost. Zapravo ... sav ... možete dobiti pet sekundi ... Na kraju tunela čeka power up. Može ... biti perfektnije?

OKOLINA: Kratki tunel kroz špilju
LOKACIJA: Kod izlaska iz tajnog tunela s vodopadom desno

Ovo ... svejedno je valja vidjeti ... tajnog tunela s vodopadom ... kao kamen ... s desne strane staze. To je zapravo tunel špilja, ali je vrlo kratka ... kao ... Unutra se nalazi ... turbo. Vrijedi se za ... kad se vratiti na stazu. Svaki put kada izgubite vrijeme ne možete ga nadoknaditi turbo gasom.

OKOLINA: Podla prepreka
LOKACIJA: Na vrhu brda odmah nakon kratke tunel - špilje (desno)
Ovo je od ... Dok ... lijevu okuku prije drugog oštrog zavoja (vidi sliku) usmjerite se iza prave prepreke (tamo postoji rascjep), ... idite oštro desno tako da padnete s travnate platforme upravo ispred oštrog zavoja, nadamo se, ispred suparnika. Ovo je perfidan potez.

● Monica je pravo srčeko.

STAZA 1 - SKATE PARK TEŽAK NIVO

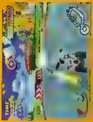
OKOLINA: Vatreni kolut
LOKACIJA: Nakon druge okuke
Prije nego što počnemo moramo naglasiti da ovo uopće nije staza varalica. Nema tajnih tunela, prečica ... bilo čega u tom smislu. Ima samo zavojitih staza velikih brzina oštrih okuka. Kada dođete do ovog dijela, najbolje je osmisliti smjer do kroz vatreni kolut. Ima turbo ikona ispred ... za rampe bit ćete dobro poravnati za jedan od tri power upova. A ako želite ikonu full turbo idite s lijeve strane staze.

OKOLINA: Pola cijevi
LOKACIJA: Treći zavoj nakon vatrenog koluta
Osim što dobro izgleda te pruža dobru zabavu dok drapate velikom brzinom, ne možemo naći korisnu funkciju ovo, polucijevi. Može se skočiti s njene strane ali se ne može preskočiti, jer se pada natrag. Koristite odbojne stranice da vam pomognu kod upravljanja.

TIPSIĆI

Magija projektila

Zabavno je ući u koštac sa oružjem u Speed Freaksu. Ali ima nekoliko stvarčica koje bi trebali znati. Nenavođeni projektili su nezgodni za upotrebu na suparnike pred vama. Međutim vrlo su efikasni protiv vozača iza vas.



Također se mogu koristiti protiv projektila koji vas ganjaju.

Što se tiče navođenih projektila, nemojte pucati dok suparnik ide prečicom. Navođeni projektili prate regularnu stazu pa će tako promašiti cilj. Sretan vam lov

STAZA 2 - GRAND RAPIDS TEŽAK NIVO

OKOLINA: Kamen
LOKACIJA: Na lijevo nakon višestrukog [illegible] pada s desna

[illegible] izađite iz tune a držite se lijeve strane [illegible] poravnajte se dijagonalno preko mosta [illegible] je prikazano na slici [illegible] dodajte gas i ako to izvedete kako treba [illegible] ćete ogradu od mosta s lijeve strane [illegible] kroz rascjep s lijeve strane kamena [illegible] uci usput turbo ikone. Evo jednog [illegible] to je ekspertni manevar i s njim se [illegible] malo prednosti. To je za "izvedi i umri"

okuci ufurajte se u rascjep između prvih prepreka. Feeling je odličan ako se ovo izvede propisno. No, fora je u tome da ako ovo ne izvedete kako treba možete se odbiti od strane, prošvrljati i opet dobiti laganu prednost

Nije neka velika ušteda vremena ali ako ste nekome za guzom, ova prečica će vam pomoći da ga preteknete i ostavite da puzi iza vas.

OKOLINA: Sporedna ulica
LOKACIJA: Ispod velike zgrade na lijevo prije [illegible] zavoja

[illegible] krasno! Kako se približavate ovoj oštroj

STAZA 3 - GOLD CITY

OKOLINA: Naizmjenična staza 1
LOKACIJA: Prvi rascjep u cesti

[illegible] staza je zez. Dva su ključna mjesta gdje su [illegible] na izmjenične rute na ovoj stazi. Evo [illegible] te lijevo pa će staza biti brža i ravnija [illegible] a mnogo power upova i ruta je dosta [illegible] a [illegible] ete desno imat ćete kraću zavojitiju rutu [illegible] power upova i speed up stre icama. [illegible] zabrati? Kao početnici izvozili smo obje [illegible] za 22 sekunde. Kada budete bolji, lijeva [illegible] je brža s gurnja

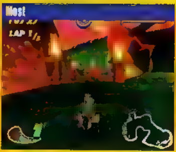
Zagorju jeve ne iti - desne. Imate dva izbora. Idete li desnom (višom) cestom onda ste uzeli ravniju i bržu prečicu koja se malo da je pridružuje glavnoj cesti. Lijevom stranom, staza je zavojitija sa više power upova. Desno je brže a i poč nje na ponoru

Naš savjet. Igrajte ovu stazu dok ne crknete, a kada je savladate, idite lijevo na prvom odvojku, a onda desno kod ove teške

OKOLINA: Naizmjenična ruta 2
LOKACIJA: Odmah nakon prethodne

[illegible] zađete iz prethodnog djela nalet ćete [illegible] dio. Ako pri e dete lijevo, biti ćete [illegible] a ako ste išli desno biti ćete lijevo. Kao u

STAZA 4 - SUNSET ISLE TEŽAK NIVO



OKOLINA: Lûk
LOKACIJA: Nalazi se na četvrtoj okuci

[illegible] antna prečica ali je prečica. Zabacite [illegible] kod pribižavanja lûku skupit ćete [illegible] ikone te tako uštedjeti neko iko [illegible] sekund što može pomoći u rezultatu [illegible] postupku možete i nekoga preteći.

OKOLINA: Most
LOKACIJA: Odmah nakon lûka

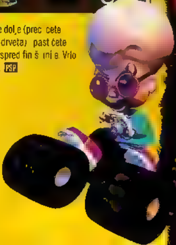
[illegible] lava. Pošto je dvije alternativne rute. [illegible] morat ćete zaobilaziti bodljikave [illegible] stupove, ali ćete biti na sigurnom [illegible] idete li lijevo prolazite preko dva mosta

Brže je a i, ako zeznete, udarit ćete ulaz na most te past mrtvi i ćete past u lavu. Na vama je da izaberete put. No, kada se uhodate, uvijek idite rutom preko mosta. Ovaj put je brži i sa uvježbanim lijevim/desnim manevrom, bez frke ćete proći s jednog mosta na drugi

OKOLINA: Mračan tunel
LOKACIJA: Na desno od četvrtog kipa u tunelima

Pos jedn kip koji pokazuje prstom desno. Držite se desno u ravnini tamnog djela na zidu. To je tunel kroz kojeg, kada prođete, izlazite na zeleni put iznad glavne staze, na kraju puta se

bacite dolje (preko drveta) past ćete direktno ispred finiša linije. Vrlo dobro. PSP



EXTRA TIPS & CHEATS

R2. Nestat će riječ pauza, ali igra je još zaustavljena. Sada stisnite Start da igra počne i stisnite L2 i R2 odjednom i pustite. Ako to učinite korektno, pojavit će se plavi ekran i mnogo opcija - na primjer, biranje nivoa, tajni predmeti, planovi neprijatlja.

Neograničena energija:
Igru pauzirajte tijekom misije i stisnite: kvadrat, kvadrat, trokut, trokut, desno, desno, gore, lijevo.

Skriveni predmeti:
Držite R1 u izboru predmeta i stisnite kvadrat, kvadrat, trokut, trokut, desno, desno, gore, lijevo.

99 predmeta:
U izborniku predmeta držite R2 i stisnite kvadrat, kvadrat, trokut, trokut, desno, desno, gore, dolje. Ovo će vam otvoriti kapacitet izbora za vaš borbeni komplet.

Army Men 3 - D

Neranjivost:
Otvorite novu igru te je pauzirajte. Hitro stisnite kvadrat, krug, L1, L1+L2. Kod mora biti ostvaren za dvije sekunde.

Sva oružja:
Otvorite novu igru te je pauzirajte. Hitro stisnite kvadrat, krug, R1, L1, R1+R2. Kod mora biti ostvaren za dvije sekunde.

Jade Cocoon

Uđite u Beetle Forest prvi put. Koris će vas čekati za trening. Razgovarajte s njim i zatim počnite trening. Dat će vam Mugwort za početak. Nakon toga prestanite slušati njegove naredbe za trening. Poslat će vas da počnete trening ispočetka, ali će vam ostati Mugwort. Ponavljajte taj postupak da biste dobili željeni broj Mugworta.

Igrali smo

Vaš vodič u ovom broju PlayStation Powera

Oprema

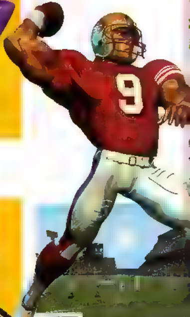
106 PS pribor nikad nije izgledao primamljivije, ali je li koristan?

A-Z Indeks 108

Svaka PlayStation igra ikad objavljena ovdje je rangirana. Bez obzira hoćete li ove stranice uzeti kao PS bibliju ili ne, samo PlayStation Power daje mnoštvo informacija u obliku ovakvog kataloga.

86 SPYRO 2

90 UEFA STRIKER



92 MADDEN 200

98 NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING

68 QUAKE II

PlayStation Power Super

POWER POROTA

Igrali smo

Igrati, ocjenjivati, pljuvati, hvaliti... Naši eksperti ovdje rade samo za vas. Pridružite nam se.

QUAKE II 68

Pradjed svih pucačina

Mission Impossible 72

Gledajte smrti u oči u sjajnom špijunskom trileru

Final Fantasy VIII 78

Fantastična saga na četiri diska

Spyro 2: Gateway To Glimmer ...86

Nastavak je bogatiji i bolji od prethodnika, no je li to dovoljno za pobjedu nad Crashom?

UEFA Striker 90

Ova se igra odlikuje spektakularnim golovima i, ako nogomet može biti seksi to je to

I ostalo...

Madden NFL 2000 92
Championship Motocross 94
Killer Loop 96
No Fear Downhill Mountain Biking 98
FA Premier Manager 2000 100
Jade Cocoon 101
Overblood 2 102
Tenchu (Platinum) 104

Kako ocjenjujemo igre

Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

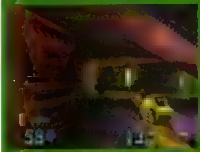
PlayStation Power Super!

Quake II

U prodaji | Igrača. **1-4** Autor: **Hammerhead** | Izdavač: **Activision** | Kompatibilno s: **Multi tap, Dual Shock, miš**

Igra s oružjem

● U[illegible] par[illegible]e, nad[illegible] viš[illegible]



▲ [illegible] Koristan je kao i kišobran u paklu.

[illegible] shotguna, ali treba više vremena za punjenje.

▲ [illegible]

▲ Hiper blaster je prilično snažan.

▼ Izbor veterana: moćni mini gun.

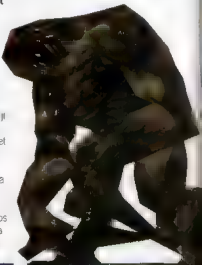
Pradjed svih pucačina upravo je razvalio vrata ne bi li ušao u vaš dom i rastura sve pred sobom!

Kada dođe do ideje stvaranja najbolje pucačine koju je svijet do sada vidio, treba na pameti imati te računa voditi o nekoliko vitalnih kriterija. Kao prvo, takva igra mora imati sočno oružje, po mogućnosti u obilju. Igra ne treba izgledati jako realistično, već kao produkt nečijeg stvarno debelo poremećenog, sadističkog mozga, čija se prehrana isključivo temelji na filmovima dobrog, starog Arnija.

Eksplozivni dokazi

Što su veće eksplozije, to bolje. Dizajn nivoa trebao bi biti složeniji od, na primjer, vinskog podruma Olivera Reeda te nakrcan zagonetkama prema kojima The Crystal Maze izgleda kao dječja igra. Potom, najvažnije je da takva igra bude prenapučena hordama čudovišta te da ima mod za više igrača koji je toliko zarazan da nosi upozorenje lokalnog ministarstva zdravlja o opasnosti za zdravlje.

Jedina stvar koju nikako ne smije imati jest priča. Uostalom, zar zaista trebamo znati zašto moramo rasturati ili mrknuti svaki ološ od čudovišta koji se pojavi pred nama kada nam koncentracija treba biti usmjerena na nalaženje sljedećeg raketnog bacača? Naravno, ne. Ako se slažete sa svime



▲ Ovdje možete gledati gore i dolje kako biste uništili snajperiste. Doom to nema.

▲ Nakon završenog dijela pojavljuje se display s podacima o novoj misiji.

Quake II Tips & Tricks

● [illegible] za Deathmatch [illegible] [illegible] veterani ov[illegible] [illegible]C-u mište i ni[illegible] [illegible]dovoljni ovom [illegible]nošću. C[illegible] [illegible] mjestu kako biste ciljali [illegible] druge igrače) je zgodn[illegible] taktika. Pokušajte pokupiti mini gun ili raketni bacač što prije [illegible] pronadite mjesto s koje[illegible] [illegible] [illegible] područja. Sada [illegible] što vam je činiti jest le[illegible] čekati druge igrače koj[illegible] lutaju uokolo i [illegible] sredići.

● [illegible]

[illegible] ili [illegible] [illegible]rafing. Naučiti kako učinkovito koristiti ovu[illegible] vještinom pri okretu, [illegible] je vrijedno znanje, [illegible] ako ste tip igrača koji [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] igrači [illegible] načini [illegible] nacijati, [illegible] stati na jednom mjestu [illegible] pokušaju da vas [illegible] [illegible]rafing, zašto [illegible] [illegible]promišljeno iskori[illegible] kako biste izbjegli njiho[illegible] napad dok ih punite [illegible]. U ovoj igri, d[illegible] [illegible] pobijedili svak[illegible] [illegible]

Čudovišta

● U Quake II cijela je menažerija čudovišta. Oprez, nisu glupa! Čak i ako uspijete satrti zlikija, pazite jer on u filmskoj maniri pada i puca, pa vas lako "štrajfa" rafalom. Vrlo je frustrirajuće kad vas upucaju u leđa dok brojite svaki posljednji postotak zdravlja.

▲ [illegible] biće koje [illegible] [illegible], [illegible] vam energiju.

▲ Neugodniji, [illegible] što se čudno glasaju, [illegible] uokolo.

▲ Ova [illegible] čudovišta [illegible] je naciljati, ali [illegible].

▲ Ovog [illegible] nije lako [illegible].

▲ [illegible] i [illegible] k'o sam[illegible] [illegible]. Za [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]

[illegible] zaista trebamo znati zašto moramo [illegible]sturati ili mrknuti svaki ološ od čudovišta koji se pojavi pred nama kada nam koncentracija treba biti usmjerena na nalaženje sljedećeg raketnog bacača?

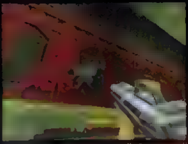
● Kako je Hammerhead uspio stati u Quake II na PlayStationu, za nas je [illegible] velika zagonetka.

Igrali smo

Dok istražujete i kompletirate misije, nailazit ćete na brojne stvari koje morate pokupiti (pick-ups), a koje su od bitnog značenja za završavanje igre. Mnogo je tajnih područja koji skrivaju čak bolja oružja i opremu.

▲ Streljivo za shotgun: nije briljantno, ali bolje nego u borbi upotrijebiti mali blaster.

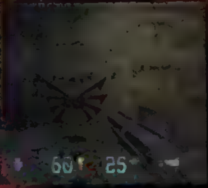
▲ Meci: kada ih nađete, koristite se njima. Mini gun ih jede k'o bombone - nikad mu dosta.



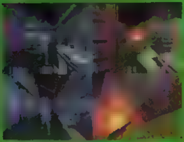
▲ Oklop: kada vas pogode, on upija štetu te vam tako produljuje život. Dobro i praktično.

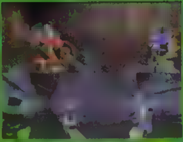
▲ Pločice oklopa: svaki koji nađete pokupite jer pojačava vaš oklop za nekoliko postotaka.

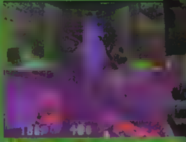
▲ Simbol QII: udvostručuje količinu štete koju nanosite neprijatelju, ali traje kratko vrijeme.

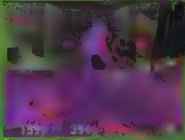


▲ Ovaj znak daje vam privremenu neranjivost te možete uletjeti u gomilu njih bez imalo straha.









SUPER SHOTGUN

CHAINGUN

... streljivo enormnom brzinom, ... zgodan za učinkovito uništa-...

GRENADE LAUNCHER

Bacač granata daje veći domet, no ... kazite da vam se ... Nešto kao ...

...STER

ROCKET LAU...

Raketni ... izbjeći, ali ... smrtonos...

RAILGUN

Precizno oružje, ali oprez - metak ... otkriva vaš položaj.

BFG 9000

Iako treba mnogo vremena za ispaljenje, eksplozije ... zaista su ...

Quake II Tips & Tricks

● [illegible]čanje unatrag
[illegible] vas netko ganja, [illegible]bolje je srediti ga [illegible]jući blasterom [illegible]jateljev zatiljak. [illegible] se za 180 [illegible]jeva i unatrag postavite nogu dok pucate. Ovo je korisno kada imate raketni bacač ili bacač granata koji će i vas raznijeti ako ste preblizu.

● Fans
Velik je broj fanova/likova na koje ćete nailaziti, a koji će vas onemogućavati da skočite na više nivoe. Ako vas ganjaju, a s energijom ne stojite najbolje, dat će vam mapu najkraće rute za bijeg. Fanovi su odlična taktička prednost kada pucaju po drugim igračima. Bodovi, bodovi...

● Weaving
Nema lakšeg nego ciljati i upucati metu koja se kreće u ravnoj liniji. Kako ne biste postali žrtvom, imajte na umu ovu činjenicu, pa se krećite u valovima desno - lijevo ako putujete otvorenim, brisanim prostorom. Jer uvijek netko negdje čuči ne bi li vam sprašio kilu, dvije olova iz daljine. Čuvajte leđa!

što smo nabrojili, ne smijete ok[illegible]jevati. Primjerak Quake [illegible]an izašao je i počeo harat [illegible]ama diljem svijeta, pa gotovo [illegible] vaše ime ugravirano na njoj [illegible] čeka da uplatite novčeke i [illegible]sete je kuć[illegible] [illegible]gre Quake II, Hammerhead, [illegible]maš i su sami sebe stavljajuć [illegible]gromni PC hit u cipele [illegible]Stationa a da pritom nisu [illegible] uč nili kakve [illegible]promise na kvaliteti Quakea. I [illegible] element koji je ovu igru [illegible] klasikom u svijetu [illegible]tora u kućanstvima stigao [illegible] našu voljenu konzolu [illegible]mut, čitav i neoslabljen. Nivoi, [illegible] teme je na izvršavanjima [illegible] u savršenoj su ravnoteži s [illegible]m koja izgleda sjajno [illegible]sni efekti su odlični, layouti [illegible] javajući. Oružja su [illegible]dena do savršenstva pa ćete [illegible] taman kad vam super [illegible]gun počne dosađivat na ći na [illegible]bojitije oružje - bacač raketa [illegible]gun.

[illegible]mizne mrlje

[illegible]emojte se zavaravati da će se [illegible]atelji dati pregaziti samo tako. [illegible] vi šuljate oko vojničkih [illegible] a one vas ugledaju prve, [illegible] sve od sebe da vas pretvore [illegible]. Kako napredujete u misij[illegible] [illegible]st dečki postaju začestijima [illegible] počinju nadigravati s vašim [illegible]onosnim oružjem stvarajuć [illegible] još ubojitija oružja. Bez [illegible]je najzavodljiviji dio Quake I[illegible] [illegible]od pod imenom Deathmatch [illegible]dan, ne dva, ne tri, već četiri [illegible] sada mogu zauzeti svoje [illegible] ispred konzole te opako [illegible] u nevjerojatnim multiplayer [illegible]ama, gdje jedino o čemu [illegible]šljate jest kako pronaći nekog [illegible]prijateljske škvadre i pretvoriti [illegible] grimizno crvenu mrlju uz [illegible] neke od vaših dobro [illegible]ešenih raketa. [illegible] ne nedostaje briga za [illegible]e. Čak su metode kontrola [illegible]rane tako da se u stvaranju [illegible] razmišljalo o mnogo različitih [illegible] igrača. Pogledajte samo [illegible]ombinaciju miša i joypada možete se normalno kretati s D-

▲ U sredini konzole gumb je kojim aktivirate komunikacijsku mrežu.

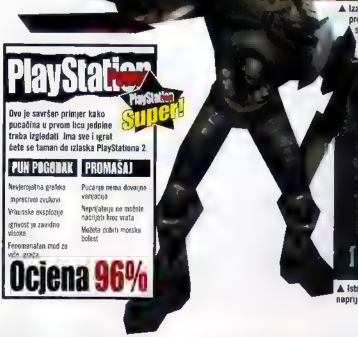
▲ Samo malo, kako ćemo do štita? Zrakoplovom? Balonom?

padom, a i vam istodobno nije okrnjena sloboda pokreta, odnosno pucanja ultra brzim mišem.

Jako dobra pucačina

Zbog svih obećanja vezanih uz ovu igricu, svrbje i su nas prsti od želje da za gramo Quake II što prije, a kada nam je to konačno pošlo za rukom, nismo se razočarali. Ova je igra fini primjer što sadašnji PlayStation može te pokazuje kako nije nemoguće iznenaditi nas, naravno ugodno. Osim toga, ovdje vidimo da svi potencijali igranja na ovoj konzoli nisu skorišteni, jer se pojavljuju i neki novi. Dvanaest je mjeseci do puštanja u promet (čitaj prodaju) nove PlayStation Dva konzole, a s ovom će vam igrom to vrijeme naprosto proletjeti. PSP

Clive Gorman



PlayStation Power

PlayStation Super!

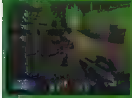
Ovo je savršen primjer kako pucačina u prvom licu jednine treba izgledati. Ima sve i igrat ćete se taman do izlaska PlayStationa 2.

PUN POGODAK	PROMAŠAJ
Nevjerojatna grafika	Pucanje nema dovoljno varijacija
Impresivni zvukovi	Neprijatelje ne možete naciljati kroz vrata
Vrhunske eksplozije	Možete dobiti morsku bolest
Igrivost je zavidno visoka	
Fenomenalan mod za više igrača	

Ocjena 96%

Imam pistolu...

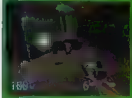
● Nivoi su [illegible] da ste [illegible] ra[illegible]



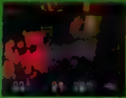
▲ Prvi dio igre je prepun različitih power-upeva, a vi stenjete [illegible]

▲ Ova soba sadržava prvi [illegible] prve misije. I [illegible]

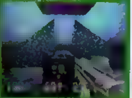
▲ U nekim dijelovima igre morate zaplivati! Dišite ljudi, dišite!



▲ U prvoj sobi na koju ćete naići čeka vas shotgun.



▲ Vidi, vidi, kako neprijatelji nestaju u krvavoj eksploziji.



▲ Kako biste ušli u novi dio igre, morate otvoriti ovu piramidu.

Totalni pokolj

● Postoji li veće zadovoljstvo od mogućnosti da nasilje postane još nasilnije, a da je scenarij toliko razoran da oko vas leže mrtva tijela? Riječ je o igri Quake II, koja zadovoljava nagone ljubitelja ovog žanra

▲ ..buuum! Prozor se razletio u milijun komadića, staklo svuda oko nas... Wow!

▲ Izaberite prozor, uzmite shotgun, naciljajte i...

▲ Isto vrijedi i za leševe. Koristeći se shotgunom, od neprijateljskih utroba ostaju samo komadići.

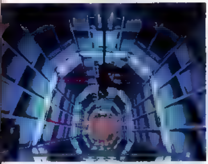
PlayStation Power Super!

Mission: Impossible

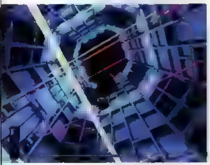
| U prodaji | Igrača: **Jedan** Autor: **X-Ample** | Izdavač: **Infogrames** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica** |

Ples s laserom

● Za sve one koji se sjećaju filma Mission: Impossible (Nemoguća misija), riječ je o prizoru u kojem vaš omiljeni Tom Cruise visi o konopcu i izbjegava laserske zrake. Naravno, spomenuti prizor pretvoren je u zanimljiv nivo i dio igre.



▲ Probijajući se kroz mrežu smrtonosnih lasera, Ethan izvodi neke šminkerske fore.



▲ Žute zrake uključuju alarm - to vam valja izbjeći po svaku cijenu, inače...

▲ Uz pomoć desnog upravljača (STICK), kameru možete okretati u bilo kojem smjeru - vrlo korisno.

◀ Ako preživi lasere, Ethan mora na terminalu dokazati svoje ostale vještine.

U ovom sjajnom špijunskom trileru pogledajte smrti u oči i pijuckajte koktele u društvu zamamnih ljepotica.

Razum nam nalaže da ne očekujemo mnogo od konverzije igre napravljene po uzoru na filmsko nesavršenstvo. Budući je kostur igre već tu, bilo je dovoljno da pohlepni starci pretvore N64 u verziju za PlayStation te posvete više pažnje dizajnu ambalaže. Neizmjerno smo zahvalni što je posao uspio. Rezultat je iznenađujuće osvježavajući. Predložak je potpuno i dobro izglancan.

Tajne i laži

PlayStation verzija Nemoguće misije nije samo ušminkani nastavak. Oh, ne. Slobodno odložite papirnate maramice jer, čim probavite konvertitsko-licencni dio, čeka vas eksplozivan početak špijunske akcije. Da, istina je da se igra temelji na filmu Toma Cruisea iz 1996; također je istina da je jedan N64 časopis opisao igru uz pomoć izraza poput štemačina i zastrašujuće, ali ovo što danas držimo u rukama ipak zaslužuje svoje mjesto pod suncem.

Vi ste Ethan Hunt, operativac jedinice za nemoguće misije kojem je povjerena isprva jednostavna zadaća, a koja se, slijedom najsvjetlijih tradicija ovoga »

'Čeka vas eksplozivan početak špijunske akcije. Bez obzira na film, igra zaslužuje vlastito mjesto pod suncem.'

Mission: Impossible Tips & Tricks

● Nije to ništa [illegible] Terminal Room [illegible] kroz snopove [illegible] zraka [illegible] ubiti. Stoga, kad [illegible] na snopovi [illegible]

središte tornja, ne gubite vrijeme [illegible] komplicirane manevre [illegible] ih predite u vodoravnom položaju [illegible] izgubiti ništa osim malo energije.

Imajte na umu da se [illegible] vraća u redovitim intervalima. Kad začujete zvuk otvaranja vrata, [illegible] se popnite izvan dosega njegova pogleda [illegible]

etići predaleko [illegible] ćete presjeći sigurnosni [illegible] snop, a to nije poželjno).

● Udri [illegible] U vlaku morate [illegible] ubiti [illegible]

tako da ne uzbunite [illegible], ni njene [illegible]. Neka [illegible] kondukter na [illegible] vagona u koji vas [illegible] Candace [illegible] da pri tome [illegible]

[illegible] strane. [illegible] s [illegible] je [illegible], ali [illegible]

Gospodine, razmazit ćete nas!

● [illegible] piramidalno [illegible] bara na prijamu u veleposlanstvu [illegible] nama je gotovo najdraži [illegible]

▲ 'Dvije pive i šest dimnih bombi, molim.'

▲ [illegible]

▲ [illegible] po prostoriji.

▲ Muški zahod može poslužiti i drugoj svrsi.

▲ [illegible] veleposlanikovog asistenta, može biti komplicirano, ali s malo koncentracije i to je moguće.

◀ Maskiran Ethan može slobodno prolaziti kraj straža.

'Akcija vodi Ethana od krova jurećeg Eurostara sve do prijama u veleposlanstvu. Moramo li otkriti da pri tome spašava vlastitu glavu, a bome i cijeli svijet'

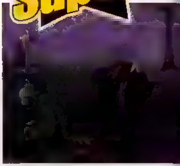
● Prvo je morao izbjeći kupnju vozne karte, a zatim paljbu iz poluautomatske puške. Što sve tajni agent ne mora činiti...

Igrali smo

Mission: Impossible

PlayStation Revija Super!

žanra ubrzo prometne u nerazmrsivo klupko intriga i zavjera. Kroz više od pet osnovnih razina (i 20-ak manjih zadataka), akcija vodi Ethana od plesa na krovu jurećeg Eurostara sve do plesa s pladnjem koktela na prijemu kod veleposlanika. Moramo li otkriti da pri tome spašava vlastitu glavu, a bormeš i cijeli svijet?!



▲ Gotovo svaku misiju najavljuje i objašnjava vam Jim Phelps.

Pažnja! Pažnja!

Na prvim dvjema razinama ne događa se ništa nevjerojatno pa biste mogli istrčati pred rudo zaključiti da je riječ o inferiornom klonu u odnosu na Konamijev klasik Metal Gear. Vidjet ćete, međutim, da akcija s vremenom postaje sve raznovrsnija i složenija, udaljavajući se pri tom od osnovne formule, "učini sljedeća tri zadatka i prijeđi na višu razinu". Naime, bit će vam potrebno nešto pameti i lukavstva. Nije li sjajno što igra zahtijeva da, osim prstića upotrijebite i mozak umjesto da slijepo i predano brzate od jednoga do drugoga zadatka? Naravno, morat ćete pažljivo slijediti upute i koncentrirati se na svoje zadaće. Dakle, ako ste od onih koji pak vole istrčavati pred rudo, prisilni povratak na zanemarene i slične zadaće za ponavljače vjerojatno će vam ići na živce. To ni u kojem slučaju ne znači da vas igra vodi predvidljivim i pravocrtnim putem. Umjesto toga, vaš dojavljivač (uvijek prisutan u donjem, lijevom kutu ekrana) zasvijetlit će zelenom bojom u slučaju primljene poruke ili crvenom u slučaju neodgodivog zadatka.

'Nije li sjajno što igra zahtijeva da osim prstića upotrijebite i mozak, umjesto da slijepo i predano brzate od jednoga do drugoga zadatka?'

Zadaci su vrlo pametno zamišljeni. Oni koje morate izvršiti određenim redom moraju se, hm, izvršiti određenim redom, a redoslijed ostalih zadataka diktira logika. Uzmimo za primjer situaciju u kojoj

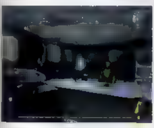
▲ Ups! Na sreću, u ovom odsutnom trenutku Ethanov dezodorans nije zakazao.

Mission: Impossible Tips & Tricks

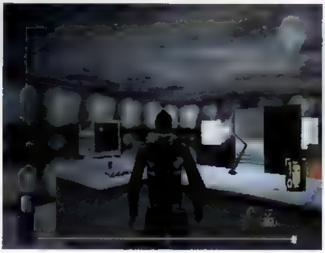
...ovječanstva....
● Intermezzo
Ovdje imate na raspolaganju opciju Quicksave, pa ako osjećate lagani zamor materijala ili znate da vas očekuje osobito teška dionica, a pri tom vam je razina energije prilično niska, iskoristite ovu mogućnost i izbjegnite napade frustracije te posljedično cipelarenje vašeg TV prijamnika. Jednostavno stisnite Start i pogledajte što vam se nudi na izborniku.
● Budite snalažljivi
Ako tijekom razine igre u vlaku ostanete bez streljiva, ne očajavajte. Još nije sve izgubljeno. Loše momke u posljednjem vagonu (onom u kojem se nalazi sef) možete potamaniti ručnom svjetiljkom pozamašnih dimenzija, koju je neka neodgovorna osoba ostavila na podu vlaka. Oh, kakva sreća! Za vas, naravno; vaše su žrtve vjerojatno drukčijeg mišljenja.
● Veleposlanstvo
Ovdje ćete imati mnogo posla. Zato evo kratkog vodiča: na putu do glavne odaje,

Jedan brzi face-lift

● Facemaker je jedan od ključnih alata u nekim fazama igre jer Ethan nekoliko puta mora preuzeti identitet druge osobe. Baš kao i klinički ...čitana četkica za zube, i Facemaker vam omogućava da stignete do svih, inače teško dostupnih mjesta.



▲ Jedini način da Ethan uđe u bazu jest preuzimanje drugog identiteta. Hm, ovaj će sasvim dobro poslužiti.



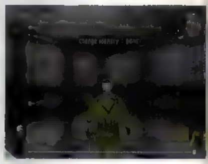
▲ Animacije za sekvence face-liftinga lijepo su napravljene. Na kraju cijelog postupka maska je uistinu savršena.

◀ Prije no što se pojave ostali čuvari, imate baš toliko vremena koliko je potrebno da uđete, oborite frajera i - ukradete mu lice.

...je potrebno preuzeti identitet veleposlanikovog asistenta ...kom odlične epizode u ...eposlanstvu. Znate da morate ...naći pet predmeta kako biste ...ješno izvršiti zadatak, pa je sasvim ...edno kojim ih redoslijedom ...nalazite. Ipak, pravilno ...ršavanje zadatka zahtijeva malo ...m šljanja. Tako ćete u jednom ...utku morati preuzeti identitet ...eposlanika iako vam nitko neće ...niti kako. Rješenje ovog i mnogih ...gih problema u Nemogućoj ...isiji ovisit će o vašem ...mišljatom čitanju ključeva, ...eštini snalaženja u nepoznatim ...uacijama te mentalnoj ...retnosti.

...ako ne biste pomislili da je riječ o ...i za štrebere, odmah ...spominjemo da je pred vama mnogo utrke, skokova i pucnjave zahvaljujući brojnim negativcima koji tumaraju razičitim razinama igre. Nišanski sustav jednostavni su za rukovanje, a arsenal raspoloživog oružja vrlo bogat. Na jednoj ćete razini čak zamijeniti uloge i dobiti jedinstvenu priliku vidjeti samoga sebe, tj. Ethana, kroz nišan snajpera te mu štititi leđa dok se hrabro probija kroz zgradu željezničke stanice Waterloo. To je još jedna dobrodošla varijacija kojom se Syphon Filter i ine anti-terorističke igre sličnog izgleda ne mogu podičiti. Ipak, da su autori ponudili još poneku takvu misiju, bili bismo zadovoljniji.

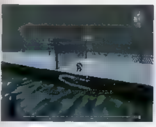
'Nišanski sustav je vrlo jednostavan, a izbor oružja bogat... imat ćete priliku i zamijeniti uloge s Ethanom te mu snajperom štititi leđa.'



▲ Nakon toga, Ethan se može neometano šetati bazom bez imalo straha.

Odraz u zrcalu

Grafika je uglavnom izvrsna, uz povremene fantastične efekte (gledajte u zrcalo za boravka u muškom zahodu tijekom prijama u veleposlanstvu i shvatit ćete o čemu govorimo). Ipak, usprkos očitoj namjeri da svaka pojedina scena bude briljantna, u nekoliko navrata rezultat je daleko od savršenog - u našem uredu tekući dušik u spreju (vlak) posljednji je put viđen prilikom slaganja Star Wars lego kocaka.



▲ Misija vas vodi s jednog kraja planeta na drugi i natrag.

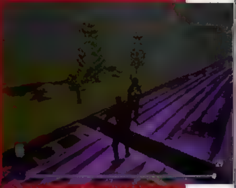
▲ Autostopiranje nije bez svojih opasnosti, ali gosp. Huntu to nimalo ne smeta.

Razine za vježbu

● Kada stigne do vlaka na sta... Waterloo, naš junak mora se najpr... probiti kroz niz vagona, a zatim pop... na krov jurećeg vlaka, prije no što ... stigne do završnog čina cijele ... avanture. Ovdje ćete otkriti ... mnogih vaših nevolja. To je ... Uostalom, vrlo brzo ćete saznati...

▲ Zumom si olakšajte ciljanje zlikovaca.

... nekoliko korisnih alata.



▲ ...

▲ 'Oprosti, posudit ću na trenutak tvoje lice.'

▲ Tekući dušik - vjerni drug svakog špijuna.

► Praktičan ručni bacač raketa razlupat će helikoptere koji napadaju Ethana.

Mission: Impossible

Dvostruka prijevara

● Gosp. Hunta nem[illegible] pa se mora probi[illegible] organizacije kako bi sprao ljagu sa svojega imena. Otud [illegible] za omamljivanje - čovjek ne želi poubijati vlastite prijatelje i [illegible] iako su mu povrijedili osjećaje. Duša od čovjeka!

▲ Ethanu se naizgled ne piše dobro. Naime, on je goloruk, a stalno [illegible]

▲ Na sreću, dobre veze na visokim mjestima pomoći će mu da se izvuče.

▲ Čuvari pokušavaju zaustaviti Ethana uz pomoć lasera. Ajoj!

▲ Eto, bilo je to jednostavno, zar ne? Sada se treba samo [illegible]

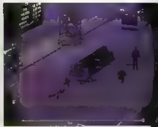
Bitka kod Waterlooa

● Dok se Ethan probija kroz zgradu željezničke stanice, morat ćete mu štititi leđa. Pazite, ne smijete ubiti baš svakoga tko se maši džepa, stoga budite spremni s prstom na okidaču.

▲ Ethan je tip u crvenoj jakni, a ostali na platformi potencijalni su progonitelji.

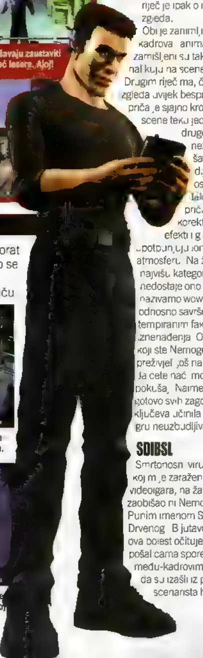
▲ Naizmjence ćete pokrivati obje snajperske pozicije kako biste ga zaštitili.

▲ Trenuci zatišja vrlo su napeti, ali prsti će vam i dalje treperiti nad tipkama.



▲ Nakon njih slijede trenuci makljaže dok se Ethan pokušava obraniti od ubo[illegible]

▲ Ova igra obiluje filmofilskim scenama, tako, ako ugledate baš ovu, bit će da vam ne ide baš najbolje. Naravno, mi smo je namjerno potražili, iz čisto didaktičkih pobuda.



Usprkos nekolicini takvih, pomalo nategnutih fora, riječ je ipak o igri sjajnog izgleda. Obilje zanimljivih međukadrova i animacija zamišljeni su tako da što više nalikuju na scene iz filma. Drugim riječima, čak i ako ne izgleda uvijek besprijekorno, priča je sjajno krojena, pa scene teku jedna za drugom bez nezgrapnih šavova. Česti dijalozi Ethana i ostalih likova također podižu priču, dok korektni zvučni efekti i glazba upotpunjuju ionako pristojnu atmosferu. Na žalost, za najvišu kategoriju igri nedostaje ono nešto što mi nazivamo wow faktorom, odnosno savršeno tempiranim faktorom iznenađenja. Ovako, svi vi koji ste Nemoguću misiju preživjeli još na N64, teško ćete naći motiv za novi pokušaj. Naime, identičnost gotovo svih zagonetki i ključeva učinila bi vam ovu igru neuzbudljivom.

SDIBSL

Smrtonosni virus SDIBSL kojim je zaražen već broj videoigara, na žalost, nije zaobišao ni Nemoguću misiju. Punim imenom Sindrom Drvenog i Bljutavo-slatkog Lika, ova bolest očituje se u šalama i pošalicama sporednih likova u među-kadrovima, a koji kao da su izašli iz pera scenarista humorističnozabavnog programa HRT-a. Nemoguća misija očito nije tako dobra kao Metal Gear. Uostalom, što jest? Ipak, ponuđene vratolomije i nadmudrivanje tajnih službi više su nego ravnopravna konkurencija sličnim pustolovnim igrama za solo igrače. Usporedbe sa Syphon Filterom i Metal Gearom teško je izbjeći, ali to i nije neki nedostatak. Bolje je da igru uspoređujemo s ta dva izvrsna proizvoda nego da je nazovemo, primjerice, križancem Hard Edga i Huga, zar ne?

Misija

Ako niste vidjeli film, tada će vam cijela igra biti vrlo ugodno iznenađenje, a ako pak jeste, pojedine filmske scene pretvorene u zasebne razine videoigre pružit će vam dovoljno zabave. Dakle, ako odlučite prihvatiti ovu misiju, vaš je zadatak... Ma zaboravite. Da ne kompliciramo - jednostavno dajte igri šansu i nećete se razočarati.

PSP

Paul Wilson

PlayStation Power – Super!

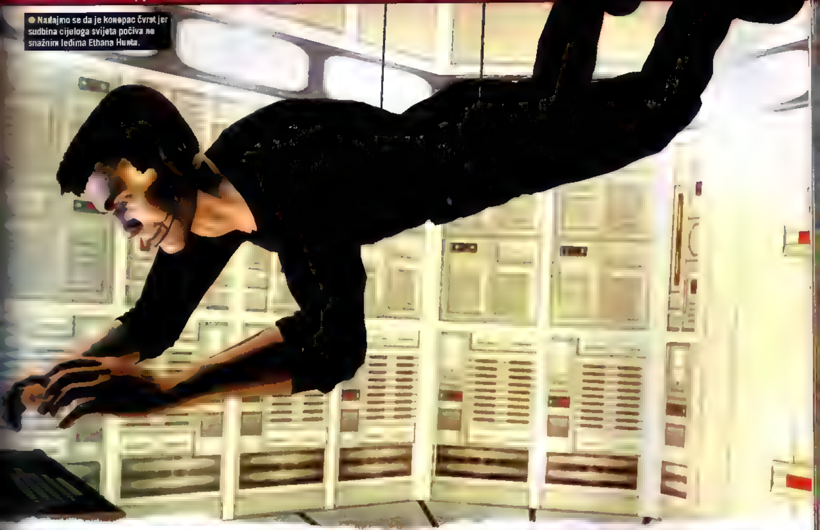
Uzmite mjericu Syphon Filtera i prstovet Metal Geara te ih dodajte standardnom špijunskom trileru, uz ravnomjerno miješanje. Recept je jednostavan, a rezultat kvalitetan. Dobar tek!

MLJAC	BLJAK
Raznovrsne, zanimljive razine	Ponekad ne baš sjajna grafika
Uglavnom sjajna grafika	Povremeno vrlo uštogljeni međukadrovi
Uporaba moždanih vijuga obvezna	

Ocjena 91%

Mission: Impossible Tips & Tricks

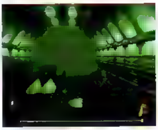
razgovarajte sa svim gostima, razgovarajte s barmenom, uzmite piće i popijte gutljaj protiv mučnine. Vratite se ženi u plavoj haljini, uzmite Facemaker (pribor za prerušavanje), razgovarajte s pijanistom, pokupite note ispod fotelje na kojoj je sjedilo par tipova. Nagovorite pijanista da odsvira neku pjesmu, ponudite asistentu piće, slijedite ga u toalet. Nokautirajte ga, poslužite se priborom za prerušavanje i neprimjetno postavite dimne bombe u ventilacijske otvore (zadnji se nalazi gore lijevo). Podite uza stepenice, skrenite desno i zatim udite kroz vrata. Čuvajte se žene u crvenoj haljini (ako zagusti, ... je ... toalet).



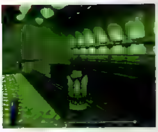
● Nadajmo se da je konopac čvrst jer sudbina cijeloga svijeta počiva na snažnim leđima Ethana Hunta.

▲ Detalji poput snijega, svjetlosti ulične rasvjete ili otisaka stopala dokaz su silnog napora uloženog u izradu grafike.

Sklonost k jurećim prometalima



▲ Kraj se već nazire, ali uzbuđenja ne prestaju ni na tren.



▲ Skok s jurećeg kamiona na pokretnu traku je jednostavan, ali obrnuto...?

● Usprkos iznimno gadnom iskustvu na krovu vlaka, Ethan oduševljeno skakuće s kamiona na kamion, kao da je sramota hodati po nečemu što se ne miče.

▼ Najstarije oružje na svijetu - šake - upotrebavlja se od pamtivijeka i još uvijek djeluje!

▲ Morate skočiti na platformu smještenu uza zid tunela prije no što za dlaku izbjegnete pokretnu traku...

Igrali smo

Osmo svjetsko čudo

PlayStation Super!

Final Fantasy VIII

U prodaji	Igrača: **Jedan** Autor: **Square Europe**	Izdavač: **Square**	Kompatibilno s: **Dual Shock, mem. kartica, analogni pad**

Veliki štemeri

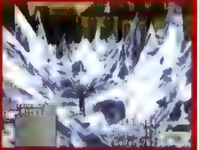
● Guardian Fo[illegible]te ih vještinama, a one su spremne odužiti vam se nekim od najspektakularnijih napada koje ste ikada mogli vidjeti s ove strane Play Stationa 2.

▲ [illegible] napada, baca zapaljene meteore ravno na vas.

▲ Quezacotl, astečka leteća ptičurina sa strujnom snagom.

▲ [illegible]

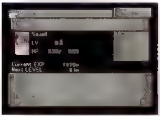
▲ Zazivanjem Guardian Forcesa nestanete. One zauzimaju vaše mjesto u borbi sve do kraja zadatka.



▲ Shiva se priprema nametnuti minijaturno ledeno doba na suprotnoj strani svijeta. Sada je sklisko.

Povezivanje

● Kako biste mogli najviše izvući iz Guardian Forcesa, imate mogućnost junctioninga (povezivanja) između njih, osobito što se tiče sposobnosti kao što su napad, obrana ili magija. One će vam dati velike prednosti u bilo kojoj bici, a uskoro ćete otkriti da je povezivanje praktično jedini način za izbjegavanje velikih doza poniženja od zlobnih šefova.



▲ Na izbornik povezivanja možete doći kad god poželite, osim u vrijeme borbe.

▲ Koristite se Guardian snagom i vještinama što češće

▲ Povezivanjem s određenom vještinom moći ćete vidjeti koji je krajnji efekt.

▲ Dobiveno iskustvo može vam dati bolje i nove šanse.

Ovo je nastavak jednog od najpopularnijih RPG-ova, no može li ugroziti reputaciju svojih prethodnika?

Square je uvijek bio u posebnoj grupi što se tiče RPG-a i to tako dugo da se ni mi sami ne sjećamo o koliko vremena je riječ. Najsjajniji dragulj u njegovoj kruni, koja se prodaje u milijardama primjeraka, svakako je postavljanje kamena temeljca za sve RPG-ove koji dolaze poslije Final Fantasyja. Kako je svakom nasljedniku najbolje da slijepo slijedi FF seriju, možda nije na odmet naglasiti kako je Final Fantasy najbliži naslovu interaktivnog filma koji je nevjerojatno dobar i nimalo sličan ičemu što smo do sada vidjeli.

Budući da smo Final Fantasy VIII stavili na vrh ljestvice svih vremena, od prvog dana kada smo čuli za njegovo postojanje, neizbježno bi bilo veliko razočaranje ljudi diljem planeta ako i kada bi se pokazalo da je igra bilo što manje od vrhunskog umjetničkog djela. Na sreću, igra je sve o čemu smo sanjali. Dobro, gotovo sve.

Vrtoglave visine

Dok je Final Fantasy VII savršena mješavina likova iz sadašnjosti s već ishvaljenim pozadinama i FMV scenama, Final Fantasy VIII definitivno razrađuje tehniku do novih granica. Izgledi karakteristike glavnih likova razrađeniji su nego kod najbolje stiliziranih likova tipa crtića iz prethodnih igara, a svaki od tih likova blagoslovljen je fantastičnom količinom dobre animacije, dok se likovi ponašaju kao da se utrkuju za Oscara u kategoriji dobre glume i još boljeg izgleda.

Svi su likovi zaista jako lijepo i detaljno napravljeni, a oni važni, novi likovi predstavljeni su neprimjetnim

Final Fantasy VIII Tips & Tricks

Limit Break
Limit Break je poseban napad koji likovi izvode kad im snaga oslabi. Umjesto čekanja na Limit Break možeš prevariti konzolu stiščući po gumbu sa znakom kruga pozivajući tako izbornik. To čini sve dok ti se ne posreći da dobiješ Limit Break. Tako ga možeš dobiti za svaku bitku. Osobito je koristan za Squalla ili Zella, pod pretpostavkom da su još zdravi. Obrati pažnju na titrajući zvuk koji ti javlja da si dobio Limit Break. Ako to ne služiš, možeš ga propustiti i evo štete.

Bori se pametno
Kada se boriš protiv nadmoćnijeg neprijatelja, nemoj pasivno prihvaćati savjete stroja i prihvatiti prvog protivnika kojeg ti on savjetuje. Koncentriraj napad svih svojih likova na najjačeg neprijatelja, osobito ako je riječ o semi-boss likovima. Jer je bolje je primiti nekoliko manjih udaraca od slabijeg neprijatelja nego pravu

Ne možete si pomoći jer ovaj će vas prizor definitivno zaokupiti. Kada kamera pređe preko krajolika cyber industrije, možete samo istinski uživati u ovoj ljepoti.

Igrali smo

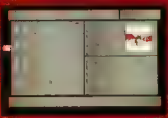
Final Fantasy VIII

Ova scena iz snova osigurava Final Fantasyju pravo na njegovo ime. Square je ponovno nadmašio samog sebe.

> 'Važni novi likovi predstavljeni su neprimjetnim pretapanjem u FMV scenu, koja je producirana bolje no što je moguće vidjeti u najskupljim hollywoodskim filmovima.'

Karte za očitroumne

Jedna od mnogih č[illegible] lutajućih [illegible] kao Magic the Gathering ili Pokémon kartama [illegible] ako s time [illegible]. No, u zemlji smo fantazije, zar ne? A to sve čini život interesantnijim.



[illegible]

Pričajte sa što više [illegible]

Nije ni tako teško. Veća karta okreće [illegible] kartu i tako zarađujete bod.

Pomaže ako imate strategiju. Vodili smo [illegible]

Final Fantasy VIII Tips & Tricks

...išu batina od velikog i ...šeg protivnika. Sve ...ijo u taktici. Kužiš?

▶ Izvuci oštricu ...emojte zaboraviti ...oristiti se komandom izvlačenja oštrice u svakoj prilici. Često ćete biti u prilici ... od protivnika praktičnu čaroliju za izlječenje, kojom si možete koristiti za izlječenje svojih bolesnih prijatelja. Nekada je bolje odmah odbaciti čaroliju koju ste izvukli od neprijatelja, negoli ... dodati vašim sposobnostima, jer te troši vaše dragocjeno vrijeme. Koristite se samo svojom uobičajenom opcijom ako ste sigurni da ćete lako pobijediti - višak čarolija koje ... svojiti neće vam ... od velike koristi ... poginete.

▶ Okidač pištolja ... Ako stalno zaboravljate pritisnuti R1 kada se ... svojim ... nožem, definitivno morate uključiti automatski okidač jer njime možete prouzročiti mnogo veću štetu.

'Squall je posvećen tome da postane član elitne jedinice SeeDa, koja ustupa svoje borilačke snage svakom tko je dovoljno bogat da si ih priušti.

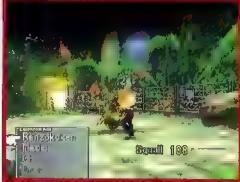
▶ pretapanjem u FMV scenu koja je producirana bolje no što je moguće vidjeti u najskupljim hollywoodskim filmovima. Nepotrebno je istaknuti da je ovo PlayStation igra koja najbolje izgleda. ...ak je zvuk jednako dobar kao i izgled same igrice - Nobuo Uematsuova nevjerojatna glazba ...av je už tak vrijedi platiti cijenu ...g čudovišta od četiri diska. Poznata glazbena podloga iz bitke Final Fantasyja ponovno se pojavljuje, dok je ostatak zvučne podloge za sta božansko zadovoljstvo.

Poslovi SeeDa

...sred... ...mladac po imenu Squall, koji je vježbenik - početnik za plaćenika. Njegov je životni cilj postati članom elitne skupine poznate pod imenom SeeD, koja nudi svoje vještine ...anje svakome tko ... naravno dovoljno bogat da ...ćenje priušti. Ovaj put naručitelj plaćenika je princeza ...oa, čije otočno kraljevstvo terorizira zla ...ojska. Princeza je usput i ...še nego romatično zainteresirana za našeg glavnog junaka Squalla te ▶

Limit Breaks

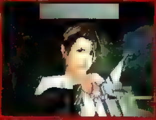
● Limit Breaks ... Renzokuken pokreta. Kada je Limit Breaks aktiviran, pokazivač vam pokazuje kada udarit... R1 ... veliku ...



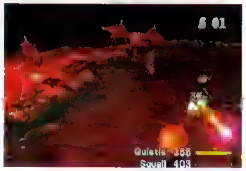
▲ Kada vidite da se pokazuje Limit Break ... pritisnuti. ... prouzročiti ... veliku štetu.

▲ Lako... Samo pritisnite okidač kada vam to kaže šareni pokazivač...

▲ ...i priskrbit će vam savršeni bonus tako da možete više nauditi neprijatelju.

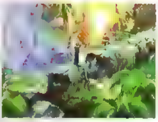

▲ Nakon dobitka dobrog bonusa, Squall može izvesti Rough Divide pokret

▲ Ovo je prilična šteta obzirom na to da je Squall još na niskoj poziciji.



▲ Squall je osvojio manji pogodak. Pritisnete li R1 kada pucate, možete napraviti više štete.

▲ Dosadni insekti, ali ubijajući te insekte, možete si priskrbiti više bodova.


▲ Zauvijek osamljenik, Squall izabire skrivanje od ljudskog kontakta.

▶ Squall je zadobio ožiljak od Seifera u vrijeme treninga, odmah na početku igre. Seifer je zadobio isti ožiljak na istom mjestu. Slatko.

◀ A tek kad vidite ovu scenu...

Igrali smo

Final Fantasy VIII

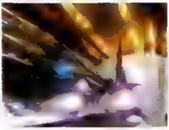
se nada da će uspjeti otopiti njegovo ledeno srce. No, naš Squall je biće posebne vrste pa iako može biti proglašen za najnesimpatičniji glavni lik u povijesti videoigara. Njega je nemoguće voljeti, a svemu tome pridonosi i to što se ne želi ni rukovati sa svojim suborcima, a na pitanja ne odgovara, već mu je lice više kamena maska nego lice. Zapravo, nakon nekoliko sati promatranja beznadno nedruštvenog Squalla, koji luta naokolo izgledajući jadno i tužno, dovoljno je da poželite negdje ga ostaviti ili izgubiti u bespuću, a avanturu nastaviti s nekim tko je malo zanimljiviji i društveniji (kao, npr., Cloud iz Final Fantasyja VII). Iako se princeza Rinoa ne bi s nama složila (a ljubav je na kraju slijepa), nesimpatičnost glavnog junaka smatramo malo većim minusom u priči i zapletu ove igre.

Čarobna veza

Ali, u Final Fantasyju VIII ima više nego dovoljno kvalitete te vas kao pošten i jako dobar RPG može lako natjerati da zaboravite svog patetičnog glavnog junaka. Sistem borbe radikalno je rascjepkan na dijelove (sada moraš izvući čaroliju iz neprijatelja umjesto, kao prije, učiti od njih), a taktički manevri imaju puno veće značenje u završnici svake bitke. Kako biste unaprijedili svoju snagu, morate raspodijeliti moćne Guardian Forces na svaki ... pojedini lik u grupi. Guardian Forces mogu ublažiti oštećenja, povećati snagu raznih sposobnosti, izvoditi napade, ali kako se svaki lik koristi različitim pristupima snazi GF-a morat ćete i te kako dobro razmisliti pri donošenju odluke koji GF povezati s kojim od članova ekipe. Nova Guardian Force bit će obnavljana tijekom igre, pa ćete morati pretraživati svaki pedalj razrušenog svijeta ne biste li ih sve pronašli. To je iznimno spor proces jer sva unaprijed poznata zbivanja u prošlosti čine samo mali dio na mapi. Ima užasno mnogo čekanja dok se nova grafika učitava/napuni pa bez problema možete pojest

▲ Scene su više nego realistične, a detalji savršeno razrađeni.

▲ Je li to ptica? Ili je avion? Zapravo, nije jasno što ta stvar uopće predstavlja.



▲ Ovo bi mogla biti scena iz filma Ratova zvijezda, toliko je produkcija savršena.

● Sekvence FMV-a (full motion video) oduzimaju dah svaki put i najbolje su od svih do sada viđenih. Emocije koje se vide na licima likova nevjerojatne su.

Final Fantasy VIII Tips & Tricks

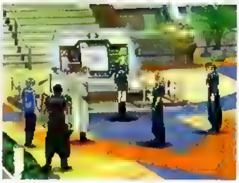
Ali, preporučujemo vam da zadržite ručni okidač osobito ako ste vješti u ciljanju, jer tada možete skinuti neke od slabijih protivnika samo jednim pogotkom. U Garden trenerskom centru morate završiti dugačak trening ako želite uspjeti.

● **Skriveni GF**
Odmah nakon dobivanja Ragnaroka, probijte se do baze koja se nalazi na donjem lijevom dijelu mape. Porazite Bahamuta kako bi se pridružio vašoj skupini te vas poslije proveo kroz bazu. Nakon nekog vremena susrest ćete Altema pomoću kojega možete izgubiti Eden.

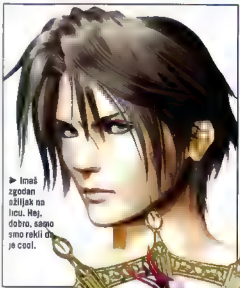
● **Mapa Gardena**
Koristite se većom plohom mape koja se nalazi drito kod hodnika kako biste mogli stvoriti svoj put oko Gardena. To će vas spasiti od puno besciljnog trčkaranja u krug te možete biti sigurni da ćete posjetiti sva područja povezana s centrom Gardena.

Takozvani prijatelji

● Kao član SeeDa, Squall je dio živopisne i interesantne ekipe koja se sastoji od raščupanog Zella, mrtvohladnog Seifera, zgodne Selphire i prekrasnog Quistisa. Nepotrebno je reći da Squall ne da ni prebite lipe za bilo koga od njih.



► Dvoje ljudi s lijeve strane članovi su Seiferove bande u školi za rasturanje protivnika SeeDa. Njih držite na oku.



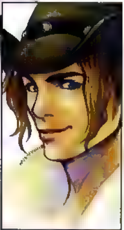
► Imaš zgodan ožiljak na licu. Hej, dobro, samo smo rekli da je cool.

▼ Zell Dincht izgleda poput dragog dečka.

◄ Edea stoji iza svih zlih snaga u Final Fantasy VIII.

▲ Božica zelenih očiju je Selphie, Squallova kolegica.

▲ Rinoa - pr[illegible]a i predmet Squ[illegible]zavaca.

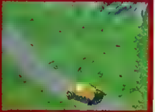


▲ Prepotentni Irvin misli da je najbolji strijelac na svijetu.

Pripremite se

● Nakon što ste [illegible] kandidata SeeDyja, zaradili ste pravo voziti sramotni, "kanarinac žuti", sklepani Batmobil, koji svi članovi SeeDyja imaju sreću vozikati uokolo. Ali, gledajte ljepšu stranu svega - bolje je voziti se nego hodati.

▲ Žuto-zeleni uradak je malo izvan vremena u cyber-industrijskom FF VIII.



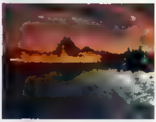
▲ Upravljati SeeD autom je kao i jahati na konju starom oko 100 godina.

▲ Ne iznenađuje, ali ovo je sva Squallova konverzacija.

▲ Vozeći se u ovom, olakšanje je uskočiti u brod do Death Islanda.

'Iako priča nije savršeno razrađena kao što je bila u sedmom nastavku Final Fantasyja, "osmica" je kilometrima daleko iza sebe ostavila ostale RPG-ove bilo koje tvrtke.'

»sendvič, dva, otići do WC-a i slično. Osim toga, popis (scrolls) su jako mali te se pojavljuju kada trčite na suprotnu stranu ekrana, nakon čega blijede, pa se poslije pojavljuju novi. Ali, to je mala cijena koju morate platiti za igru koja izgleda tako dobro.
Sve u svemu, Final Fantasy VIII definitivno nije igra koju smijete propustiti. Iako nije tako savršena u dijelu priče kao što je bila Final Fantasy VII, ona je kilometrima daleko iza sebe ostavila ostale RPG-ove od bilo koje tvrtke, a vi ćete imati puno vremena za igranje na četiri diska. Potrošit ćete oko 40 sati igre ne biste li saznali hoće li Squall pokleknuti pred čarima



▲ Je li ovo PS igra ili scena iz noćne Spasilačke službe? Nismo sigurni...

princeze ili će ostati isti patetični car do kraja. Bilo kako bilo, uloženi novac isplatit će vam se višestruko. PSP

Ben East

PlayStation Power — PlayStation Power Super!

Nije baš dostignut standard Final Fantasyja VII, ali ovo je još uvijek drugi najbolji RPG u svijetu. A sve je to ostavljeno u nasljedstvo Final Fantasyju IX!

FANTAZIJA	STVARNOST
Nevjerojatna grafika	Ponavljanje borbenih animacija
Glazba koja pokreće one posve obamrle	Premalo mjesta za spremanje igre
FMV savršeno ugrađen	Puno loadinga/punjenja
Oko 40 sati igre	Junak je razmaženo derište
Četiri diska!	

Ocjena 93%

Nagradna igra

Zaigrajte s nama

3 Power nagrade

Prvi put nismo od vas tražili poseban napor u osvajanju naših nagrada. Bilo je dovoljno da kupon zalijepite na dopisnicu, pazite dopisnicu, i pošaljete ga na našu adresu. Ne budite lijeni, učinite to opet, do 15. prosinca. Ovaj put imamo zadatak za vas. Pitanje: Kako se zove glavni ženski lik u igri Dino Crisis?

1. nagrada **Godišnja pretplata na PlayStation Power časopis**

2. nagrada **Torba sa znakom PlayStationa**

3. nagrada **Kapa sa znakom PlayStationa**

Dobitnici nagrada iz prošlog broja:

- pretplata **Mario Berberović, Ivanovci**
- majica **Ines Gojak, Karlovac**
- kapa **Ivan i Matija Sučić, Zagreb**
  st žu dv e kape da se ne potučete)

Zagrebački velesajam
Božićni sajam
[illegible] - 30. 12. 1999.

Božićnji Power turnir

U dvije nedjelje, 12. i 19. prosinca bit će natjecanja otvorenog karaktera. Igrat će se Tarzan i FIFA 2000. Vaše prijave telefonom primamo do petka 10. prosinca u 12 sati.

Na ovogodišnjem Božićnom sajmu koji se tradicionalno održava na Zagrebačkom velesajmu svoj će štand imati najveći, najopširniji časopis za PlayStation publiku - PlayStation Power. Uobičajenu božićnu atmosferu namjeravamo dovesti do usijanja. Zašto? Što će se dogoditi? U dva vikenda, na Power štandu održavat će se turniri!

U dvije subote ,11. i 18. prosinca bit će se na štandu Powera turniri između sportskih i glazbenih zvijezda.

O kojim će zvijezdama biti riječ, otkrijte sami. U nadigravanju u obje će grupe izaći dva pobjednika, a nagrade su dvije konzole i igrice. No, nitko od pobjednika neće odnijeti konzole kući jer cijela je akcija humanitarna te će nagrade biti predane u neku od humanitarnih organizacija.

Tako će osim dobre zabave, atraktivnih igrača cijela stvar imati plemeniti prizvuk.

Sljedeći turnir bit će dan nakon. Dakle u dvije nedjelje, 12. i 19. prosinca održat će se dva turnira otvorenog karaktera, a tu sada dolazite na red vi dragi čitatelji i fanovi PlayStationa. Svatko od vas, može sudjelovati u turniru. Nema dobnih ograničenja. Uostalom, znate li koliko je djedova sa unucima zaigralo PlayStation. Do tih dana na telefone redakcije svatko se od vas može prijaviti za turnir. Prijave se primaju zaključno s petkom, 10. prosinca do 12 sati. Ostali, koji zakasne na telefonsko prijavljivanje, mogu se pojaviti na našem štandu, te ako će biti mjesta lako ćete zaigrati u turniru.

Na osam konzola s osam monitora igrat će se dvije igre. Za manje fanove izazov je igra Tarzan a za veće FIFA 2000. Svaka grupa igrat će po pet minuta i pobjednik, a to je ona, koji dođe najdalje ili postigne najbolji rezultat, ide u sljedeći krug. Pobjednici će biti nagrađeni s PlayStation torbom, majicom s PlayStation znakom, kapama te jednogodišnjom pretplatom na časopise 'Košarka' i 'Nogomet'. Osim toga nagrada obuhvaća Panninijeve sličice 'Tarzan' koje će se tada upravo pojaviti na tržištu.

Power sponzor je i MacDonald's koji će natjecatelje posluživati Orange Bowlom a bit će i drugih iznenađenja.

Što vam treba još reći? Telefone u ruke, prijavite se, ili jednostavno dođite na štand. Kako god vam odgovara. Mi ćemo vas čekati. PSP

SPONZORI

PANINI

Mc Donald's

VARTEKS

G.M.C.

časopis **NOGOMET**

magazin **KOŠARKA**

Red Bull daje ti krila...

Igrali smo

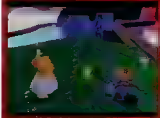
Bio jednom jedan zmaj...

Spyro 2 Gateway to Glimmer

U prodaji	Igrača: **Jedan** Autor: **Insomniac**	Izdavač: **Sony**	Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

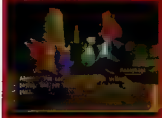
Likovi koje ćete sresti

Svijet Spyra 2 ... ovdje su neka od lukavih i pokvarenih bića ...



▲ Ovaj redovnik otvorit će vrata svojim pjevanjem. Jako pametno.

▲ Napadnite ovu kornjaču, a ona će se okrenuti na leđa i otvoriti vam put.



▲ Većina bića s kojima ćete razgovarati dat će vam naputke ili vas zasuti darovima. Stoga ih dobro poslušajte.

Na čelu platformi i dalje sjedi Crash Bandicoot, no tko to kuca? O, pa to je Spyro 2. Čuvaj se, Crash, čuvaj!

Stvaranje nastavka najljepše igre na PlayStationu, Spyro 2 - Gateway To Glimmer, nije neki specijalno težak zadatak. Samo treba učiniti zmaja i njegove avanture i dalje lijepima, dodati neke nove zadatke, koji su izazovniji za izvršavanje i recept je gotov. Ako bi se za glavni začin upotrebljavale veće količine varijacija i dodale glavnom jelu, autori iz Insomniaca konačno bi ispravili nepravdu te malog Spyru učinili boljim u nastavku. Uostalom, jedina veća zamjerka zmajčeku Špiri jest to da je presladak i prelagan, bez obzira na neke zahtjevnije detalje u igri.

No, hajd'mo vidjeti što nam nosi drugi dio, u kojem je glavni junak nama svima dragi mali ljubičasti zmaj s velikim očima.

Premisa je jednostavna. Nakon svih zadataka koje je Spyro morao obaviti u prvoj, originalnoj igri, odmor i obnavljanje snaga bili su mu zaista potrebni. Sada naš mali ljubičasti junak ide na more, no ne naše, Jadransko, već na Dragon Shores s mišlju kako će tamo zateći samo zmajice i mir Božji. Na nesreću, stanovnici Avalara bore se s tiranijom Rypta, pa odluče pozvati u pomoć - a koga nego - našeg Spyru iako je on baš odjenuo kupaće gaćice, a ljušture namazao losionom za sunčanje (da, što se čudite, i zmajevi mogu izgorjeti). Zadatak mu je opet skupljati dragulje, spašavati nevine, plahutati uokolo te se baviti svim aktivnostima koje svakog junaka čine junakom i spasiteljem svijeta.

▲ Ovo je jedna od najljepših igara koje se mogu naći za PS konzolu.

Godina zmaja

Tako počinje druga platformska parada, koja u početku izgleda kao da će biti

Spyro 2 Tips & Tricks

● Navigavaj da akumuliraš energiju [illegible] nemate mapu [illegible] igru i [illegible] mapu na ekranu jer vam pokazuje svijet u kojem se momentalno nalazite, uključujući i tajne dijelove. Tajni dijelovi skrivaju se [illegible] vrata.

● Ljestve i voda [illegible] vode i ljestava jer se [illegible] ne steknete vještine koje vam to omogućavaju. Za svladavanje tih (novih) vještina morate platiti Moneybagsu (nije novčanik, već biće koje za vas spušta most na samom početku igre). Posjećujte ga redovito, čim napunite svoju [illegible]

● Slatki zmaj ipak ima zločest odsjaj u očima - naznaka da je pomalo opasan. A takva je i Power ekipa...

Mini! Moris? Mouse? Ne, mini igra

● Sigurno ćete željeti okušati [illegible] od mini igara koje su razmještene po nivoima Spyre 2. Tako ćete, osim [illegible] gušta igranja, moći i skupiti sve orbse [illegible] te tako steći svih sto posto. U lov, u lov [illegible]

▲ Razgovarajte sa stanovnicima nivoa jer ćete samo tako doznati što morate napraviti.

▲ Ah, oprezno, ne pomažu svi [illegible]

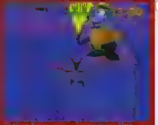
'Spyro 2 je dobar primjer za nastavak, koji ne ponavlja pogreške prethodnika, već je, dapače, unaprijeđen i bolji.'

Igrali smo

Spyro 2: Gateway to Glimmer

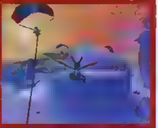
Zmajotrka nije frka!

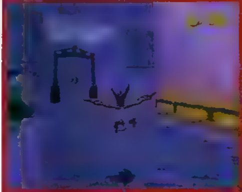
●Hvala Bogu, u S[illegible] premijemo [illegible] dijelu. Oni vas m[illegible] s da [illegible]



▲ [illegible] za [illegible] je [illegible] baš i nema.

▲ Čak [illegible] neke dobre [illegible] Ove [illegible] je [illegible] dobra.





▲ Ovaj put letite kroz [illegible] oblike, a ne [illegible] kroz krugove i lukove. Pametno.

▲ Svoje [illegible] tako da pokupite ekstra sekunde koje plutaju unutar lukova ili ih zaradite ubijanjem neprijatelja.

● Spyro se sada može penjati po ljestvama gore i dolje, plivati, ima super-charge uz uobičajene pokrete.

» istovjetna prvoj. Samo, nije OK, osnovna je ideja ući u svijet, pokupiti mnogo blaga, učiniti još neke stvarčice, pa pronaći izlaz do drugog svijeta, u kojem ćete ponovno činiti sve te stvari ispočetka, a i po drugim pejsažima. No, u Spyri 2 ima mnogo više od nabrojenog. Ono nešto posebno, što vas uključuje u igru sto posto, a nedostajalo je u prvom Spyri, sada je ovdje.

Svaki nivo ima talisman (kojim vas ne nagrađuje pri izlasku iz svijeta koji ste upravo očistili) te pregršt kuglica, tzv. orbs, koje možete dobiti samo ako kompletirate neke dodatne izazove – od pobjeđivanja u hokejaškoj utakmici do istjerivanja zlih duhova koji su zatočeni u kipovima. Izazova je mnogo i razlikuju se tako da napokon mali zmaj ima zahtjevnije zadatke kako baš ne bi bio besposlen.

Nakon što naučite nekoliko novih vještina poput plivanja i penjanja te skupite 400 dragulja na svakom nivou, igra postaje zadovoljstvo. Svaki pokret koji Spyro čini užitak je za oči (zahvaljujući još boljoj grafici), kao i za izvršavanje jer je upravljanje njime laganica. Osim toga, i ovdje se nalaze letački nivoi po kojima je letenje gušt. Novost je i razgovor s stanovnicima svjetova. Glasovi su slatki, tekstovi kratki, pa igra nije dosadna, već je ovaj dodatak čini zgodnijom, a djeci, koja su pravi obožavatelji zmaja, donosi veći užitak.

Spyro 2 jedino pati od nedostatka prave akcije i ozbiljnijih pretjerivanja u slatkoći, ali je ova igra svakako prava poslastica za fanove platformi te je dobar primjer za nastavak, koji ne ponavlja pogreške prethodnika, već je, dapače, unaprijeđen i bolji. Zaista vrijedi zamijeniti zimske sportove igrom. PSP

Paul Wilson

PlayStation Power

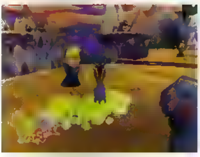
Samo kad bi se igra i težina podudarale s ljepotom grafike, ova bi igra dobila više ocjene. Ovako je ljepota neupitna, igra i dalje ostaje famozno dobra zabava, ali je prelagana da bi ušla u klasike.

GORI VATRA	SAMO DIM
Lijepa grafika	Male iskre/Samo dim
Bolje od prvog Spyre	Još uvijek prelagano
Mnogo zadataka	Nedostaje prave akcije
Oh, kako je sladak!	Kamera povremeno živcira
Zaista lijepi letački nivoi	Ipak nije dostigao Crasha

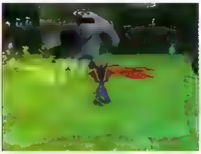
Ocjena 88%

Veliki zločesti neprijatelji

●U Spyri 2 za petama vam je stalno niz ružnih neprijatelja. Neke morate spaliti, druge bubnuti, ali u oba slučaja stvar je jasna: ili oni, ili vi. Tako stvari stoje, mili naši.

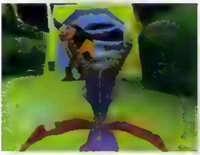


▲ Ovog dečka morate napasti, pa njegovu glavu opet napasti, samo, oprez! Čuvajte se plamena.



◄ Veličina je nebitna u Spyri 2 tako da se i velikih momaka lako rješavate.

▼ Prije no što odledite Eskime, dobro izdevetajte zlog snjegovića, pa će i život malog zmaja biti lakši.



▲ Ne samo što trebate fitilj da prođete kroz električna vrata - problem je i zlikovac koji blokira vrata.

▲ Mnoge skrivene tajne i skrovišta za draguljčiće čuvaju bića slična dinosaurusu Barneyju od starog Freda. Osim toga, ovaj dio priče pokazat će sve ljepote kamere.

TRAŽITE
PONUDU
VELEPRODAJA
VINOGRADSKA 107
tel. 01/37 69 135, 37 69 135
konzola
igre
memory card
kontroleri
volani
pištolji
miševi
Multi Tap
Action Replay
Movie Card
Dancing Carpet
sve za PlayStation

UEFA Striker

U prodaji | Igrača: **1-4** Autor: **Rage** | Izdavač: **Infogrames** | Kompat.bilno s: **analogni pad, memorijska kartica**

Nogometna fešta

● Za razliku od nekin svojin rivala, UEFA Striker omogućava postizanje spektak... arnih golova. Sjajni ubača,i s kri a ili udarci iz kuta nagrađeni su fantastic... m škaricama topovskim volej ma. Uist nu prava fešta!

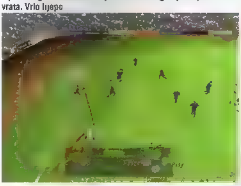
▲ Na ovoj razini igre vratari vrlo dobro brane udarce iz daljine, pa ako želite postići gol, morat ćete ih odvući podalje od gol-crte.

▲ Oštar ubačaj pred protivnička vrata omogućava Bergkampu da postavi nogu i gurne loptu u gol. Oduševljenje na Highburyju!

▲ Ne zamarajte se onim vječnim pitanjem "bio je - nije bio gol". Pogledajte reprizu događaja i divite se ili..

▲ Kako obrana nije dovoljno pametna da zatvori prostor iza istrčalog vratara, kažnjavate je rutinskim udarcem, i gooool!!!

▼ Prekrasne škarice u izvedbi genijalca kojega vidite ispruženog na leđima i ... lopta završava u gornjem lijevom kutu vrata. Vrlo lijepo



Najubojitiji golgeteri u Europi. Vrhunski igrači sredine terena. Oh, da, i nekoliko magaraca u obrani...

Sjećate li se kako je kada upoznate nekog sjajnog komada i pomislite "mmm, danas mi je rođendan", a taj komad: a) progovori glasom koji je nepodnošljiv; b) ispusti zadah iz usta od kojeg otpada žbuka sa svih zidova u promjeru od 10 metara; c) grubo vas otkanta uz pomanjkanje obzira za vaše nježne osjećaje. Eto, takav jedan komad je i UEFA Striker.

Pogled na UEFA Striker navod na m sl o sjajnom, divljem, neponovljivom seksu. Igrači i travnjak dotjerani su do savršenstva, baš kao i razuzdana gom la na tribinama. Trčanje igrača i dodavanja posebice su divni, upotpunjeni l jepim ubačajima s kr la. Škar ce su među naje egantn j ma koje smo ikada vidjeli - postigl smo gol prekrasnim udarcem i zat m ga uz uzdane divljenja reprizira i desetak puta Čak ni vratari n su za bacanje

Oduzimanje lopte

Start na protivničkog igrača s loptom je s lan problem. I i ćete vrhom kopačke samo dotaknuti loptu i time savršeno pro grati protivničkog igrača, i i ćete mu s omiti potkoljen cu na četiri mjesta zaraditi kaznu. Komande su toliko osjetljive da je blokiranje odbjeglog protivn ka gotovo nemoguće Umjesto toga, najvjerojatnije ćete poput pijanca uteturati u njegovu putanju bez ikakve šanse da dođete do lopte.

Nevidljivi ljudi

Isprva pomislite da je uz ma o vježbe sve moguće i, uist nu s vremenom otkrijete kako je kružn napad na protivnika najbolje rješenje Međutim, to n malo neće ublažiti vaš osjećaj frustracije kada protivničk igrač

Koji Highbury?

● UEFA licenca d... klubova. Znači li vam nešto Highbury protiv Rossi de Milana?

▲ Iako se klub zove Highbury, barem su dresovi pravi Arsenalovi.

▲ Winterburnov virtualni blizanac pravi se važan i vuče loptu po lijevom krilu.

▲ Rangiranje klubova je malo čudno, ali na europskoj razini ipak dosljedno.

UEFA Striker Tips & Tricks

● **Širi igru**
[illegible]obzirom na momčad[illegible] [illegible]ojima raspolažete, kako [illegible]od izaberete, ne gine [illegible]m pokoji sjajan igrač [illegible]edine terena. Najbolji način napadanja jest dodavanje na lijevo ili desno krilo, a zatim, pritiskom na R1, sp[illegible] do protivničkog šesnaesterca. Kad[illegible] stignete do ruba kaznenog prostora, možete kliznuti u sredinu i izvesti precizno dodavanje po zemlji ili ubaciti dijagonalno za udarac glavom ili škaricama.

● **Start na protivnika**
Za razliku od većine sličnih igara, [illegible] tipku "start na protivnika" (X) je kocka jer ćete u pravilu predati loptu protivniku. Umjesto t[illegible] pritisnite kružić, čime [illegible] ćete oduzeti loptu [illegible] [illegible] dati sjajnu prilik[illegible] [illegible] u for nekom od [illegible] igrača.

● **Dijagonalno kretanje**
Ako se praporiše stuštite prema vratar[illegible] [illegible] prostoru, [illegible] zabiti gol. Trik je u tome da krenete dijagonalno prema kameru, a zatim [illegible]

počnu protrčavati kroz vas kao da uopće ne postojite. U nemoćnome bijesu odlučujete se na uklizavanje s leđa i poklanjate protivniku slobodan udarac ili jedanaesterac. Iako je faza napada u UEFA Strikeru vrlo zabavna, ovaj cirkus u obrani opasno krši doktrinu igre

'Igrači i travnjak dotjerani su do savršenstva, baš kao i razuzdana gomila na tribinama'

koja se u pravilu igra na obje polovice terena. Spektakularni golovi, kristalna grafika i kvalitetna dodavanja, a obrana sastavljena od četvorice pajdaša pokupljenih sa ZET-ovog igrališta. PSP

Ben East

PlayStation Power

Igra nogača či ji je alternativni naziv: zvana gladac, iznutra jadac. No, dobro, to je malo prestrogo. Seksepil ove igre umanjen je jalovom obranom i hiper osjetljivim komandama. Prava šteta

GOL	AUTOGOL
Briljantno izbacivanje igrača u trk	Patetični pokušaj oduzimanja lopte
Sjajni dvostruki pasovi i ubačeji s krila	Vrlo sumnjiva imena klubova
Fantastičan izgled	Vaše nerijetke provale nemoćnog bijesa
Spektakularni golovi	

Ocjena 86%

Obrana? Koja obrana?

● Rupa u koncepciji UE[illegible] vlastitom polovicom terena bezuspješno pokušava[illegible] česti povici "nije fer" sastavni su d[illegible]

▲ Obrambeni igrač ima običaj pasti kad god markira čovjeka, što napadaču omogućava da se lagano uputi prema golu.

▲ 'Ajmo, dečki! Jednom kada napadač [illegible] krene prema golu, [illegible] drugog izbora osim srušiti ga uklizavanjem u noge ili ga pustiti da opali pod prečku. [illegible] dobiji kraj.

▲ Ima je! Umjesto da se pouzdate u beskorisnu obranu, vratar može istrčati i time napadaču zatvoriti kut.

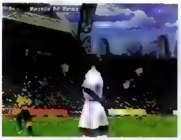
▼ Ako izvedete korner i ubacite loptu iznad glave svojeg najbližeg napadača, stići će u zonu udarca.

▲ Ispucavanje lopte u for je, čini se, nepotrebno. Obrana vam je ionako nije sposobna oduzeti, čak ni u formaciji 5-3-2.

Elegancija prije svega

● Što god mislili o UEFA Strikeru, moramo priznati da izgleda vrlo elegantno. Detalji su razrađeni do savršenstva, što stvara sjajnu atmosferu na stadionu - bez imalo sumnje najveći je užitak igra s više igrača.

▲ 'Nađi loptu' (Spot the Ball) je dobra fora, koja vam se nudi tijekom učitavanja igre.



▲ Stade de Lyon nikada nije ljepše izgledao. Stadioni su sjajni i puni su zanimljivih detalja.

▲ Niste ljubitelj kontinentalne klime? Promijenite ih i izaberite blagu, englesku zimu.

▲ Animacije igrača su genijalne. Uživat ćete gledajući ih kako psuju linijskog suca.

Kostelomci

Madden NFL 2000

U prodaji | Igrača: **1-2** Autor: **Tiburon** | Izdavač: **Electronic Arts** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Touchdown Dallas!

● Dallas Kauboji... napo... pitanje trenutka

▲ Probijanje je kroz obranu poput ekspresnog vlaka.

▲ Repriza je pokazala kako je quarterback bio potpuno neometan.

▲ Koje dodavanje! Ravno na prsa, između obrambenih igrača.

▲ Pobjednički ples nakon pogotka - gledatelji su na nogama.

Gradite igru

● Uz spretno i inovativno kombiniranje formacija, sve vaše sportske fantazije postat će stvarnost. Od lukavih, dobro uvježbanih manevara do hollywoodski režiranih kombinacija koje uspijevaju jednom u sto godina, mogućnosti su neograničene.

▲ Izaberite osnovnu formaciju i stvorite novu, zanimljivu akciju...

▲ ... zatim nastavite raditi na njoj sve dok je vrlo dobro ne uvježbate.

▲ Na kraju, je primijenite tijekom utakmice. Nakon tolikih sati, to vam ne bi smio biti problem.

Jedna od najboljih sportskih igara u EA portfelju dobila je novi, milenijski štih. Ali, hoćete li je htjeti igrati i u 2000.?

Videoigre američkog nogometa razlikuju se od svih drugih sportskih igara time što zahtijevaju pozamašne pripreme i koncentraciju prije no što uopće počnete igrati. Ako je riječ o nogometu, tenisu ili golfu, možete odmah krenuti u akciju, a nijanse hvatati tijekom igre. U američkom nogometu je to ferboten. Tu najprije morate napregnuti mozak i kreirati vlastiti arhiv od 10 do15 akcija, a poslije ih primijeniti tijekom utakmice. Međutim, vidjet ćete da to nije gnjavaža. Ovakve opsežne pripreme za igre profi-nogometa, posebice Maddena, znače ekstra dimenziju i još bolju zabavu.

Prvi dojmovi o Madden NFL 2000 vrlo su povoljni - sve izgleda sjajno, od intro kadra do statistike na kraju utakmice, a izvrsna akcija na terenu ima najbolju grafiku u cijeloj seriji koju smo do sada vidjeli (sjetite se F1 '98 i FIFA '99) te mnoštvo zanimljivih kadrova atmosfere. Osnova igre ostaje ista: izaberete jednu od igara, zatim se snalazite s pomoću jednostavnih komandi. Riječ je o izrazito napadačkoj igri, gdje su potencijalni hvatači lopte označeni ikonicom tipke. Stisnite je i uživajte u super preciznom dodavanju željenom igraču. Obrana, doduše, zahtijeva brzometan rad prstiju jer na izmjenično označavate svoje braniče i navodite ih na obaranje protivničkih napadača. Ipak, i napad i obrana prilično su jednostavni. Ono što je u stvarnosti jedna prilično složena igra, ovdje je dovoljno jednostavno da vam je užitak zajamčen. Ne, ne bojte se, igra je još uvijek previše složena za vašeg slinavog brata i njegove pajdaše iz vrtića.

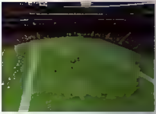
Gola kost

Imate dodatak u obliku arkadnog moda koji navodno ogoljuje akciju do kosti, tj. do osnovnog slijeda događaja: trk, dodavanje, trk, touchdown, iako nama više nalikuje na NFL Blitz. Na žalost, nema ni šta od "ubij, satri, zgnječi."

Madden NFL 2000 Tips & Tricks

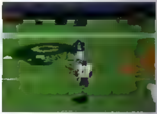
● Uvježbane akcije tijekom igre nema vremena za analize, ali ako ste akcije dobro uvježbali na treningu i pohranili u svoju arhivu, nećete imati problema. Pokušajte kombinirati nekoliko takvih uvježbanih poteza koji pokrivaju osnovne elemente igre: pretrčavanje, kratko i dugo dodavanje i slično. Hail Mary (Zdravo, Marijo) jedna je takva kombinacija kojom možete osvojiti popriličan broj jardi (nalazi se pod "Shotgun 4WR" u arhivi), a bilo kakva varijacija u odnosu na formaciju s ekrana otvorit će prostor iza skrama i omogućiti hvataču osvajanje protivničkog prostora. Stoga izaberite početnu formaciju u kojoj su jedan ili dva igrača postavljeni uz quarterbacka iza linije skrama (bilo koji potez iz "Pro Form Normal"). Naravno, uvijek se možete opredijeliti za prodor quarterbacka, ali svakako ne zaboravite stisnuti kvadrat kako bi se čovjek bacio na tlo prije no što ga obrana samelje.

▲ Jedino što sprečava Madden NFL 2000 da postane globalni hit jest činjenica da je za ostatak svijeta američki nogomet još čista egzotika.



▲ Bez obzira na to jeste li poklonik profi-nogometa ili ne, igra je zanimljiva.

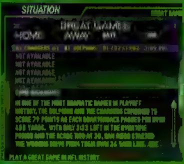
▲ Brojne popratne animacije obogaćuju atmosferu i rijetko se ponavljaju, čime štede vaše živce.



◄ Za igru koja uvijek ima mnoštvo događaja u kadru vizuali su standardno impresivni. Sjajno obavljen posao, EA.

Povijest se ponavlja

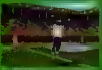
●Opcija Classic Game (Klasici), slično Classic Matches u Brian Lara Cricketu, izvrstan je dodatak jer zahtijeva brz rad sivih ćelijica ako želite izbjeći poraz. Što se nas tiče, to je kvaliteta bez koje nijedna igrica nije vrijedna truda.



▲ Naučite sve o najuzbudljivijim trenucima u povijesti NFL lige. Tko kaže da igre nisu poučne?

▲ Pobjedama pristupate novim momčadima

▲ Ako se neurođeni pobjeda ne može izostati



▲ 81 Chargers uspjeli su ostvariti nemoguće!

▲ Na terenu gledamo igru mačke i miša.

▲ Razmišljanje nema puno vremena, što je pravi test vašeg snalaženja na terenu.

zabave, zapravo se vrlo malo razlikuje od stvarnosti. Osim toga, obrana kojom upravlja računalni protivnik jednostavno je impresivna, što vas lako može dovesti do ruba depresije, posebice ako ste pridošlica u svijet profi-nogometa - pak, ako baš niste općenito neraspoloženi prema ovome sportu, nećete imati drugih većih zamjerki. Franchise modom

'Kompleksan sport poput ovoga za vas je pojednostavljen kako biste brzo ušli u štos.'

na ik na nogometno-izbornički simulator te ogromnim izborom igrača, Madden NFL 2000 zaokupit će vašu pažnju barem do drugog tromjesečja 2000. Opcija Classic Games (Klasici), koja vas ubacuje izravno u jednu od najuzbudljivijih utakmica u povijesti NFL lige. Zapravo, osim nogometnog menadžmenta, gotovo da i nema drugih sportskih simulacija koje vam omogućuju drukčiji oblik zabave osim čistog loptanja. Nasuprot tome, Madden NFL 2000, prepun uzbuđenja, drskosti i američkog spektakla, jednostavno ima sve. Igra s vrha ljestvice upravo se popela za još jedno mjesto. PSP

Paul Wilson

PlayStation Power

Sve što možete očekivati od Maddena i još više. Morat ćete zagrijati sto ac i uvježbati solidan broj različitih akcija, ali vrijedi truda i na kratke i na duge staze.

ZGODITAK	ZGUBITAK
Složeno i zanimljivo	Arkadni mod začudno dosadan
Najbolji izgled jednog Maddena	Često bezgrešna računalna obrana
Jednostavan početak igre	Više razine igre zahtijevaju nadljudske napore
Pun kufer dodataka	

Ocjena 89%

Realni prizori

●Madden NFL 2000 nabijen je zanimljivim [illegible] zgodnih kutova snimanja, animacije sudaca do scena proslave pogotka i ponovljenih snimki. To samo pojačava dojam da je cijela igra [illegible] uspješno realizirana.

▲ Tijekom svakog prekida zabavit će vas živahno čavrljanje dvojice komentatora.

▲ Baš kao i kod FIFA serije, većina akcija završava animacijom igrača.

▼ Koškanje dvojice igrača bez lopte zabavno je, ali sudac odmah reagira. Na žalost.

▲ Izdavač je pokušao igru maksimalno približiti TV prijenosu prave utakmice.

Championship Motocross

U prodaji

grača: **1-2**
A.tor: **Funcom**

Izdavač: **THQ**

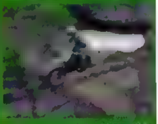
Kompatib lno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

A kako to radi Ricky?

●Z ... ač koj ... e i pr ... Re ... u vožnji ove vrste motora.

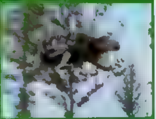
▲

▲ Na video snimci Rickyjeve majstorije



▲ Kamerman je malo izgubio ravnotežu dok Ricky izvodi svoju riskantnu vožnju

▲ Noseći svoju majicu sa zaštitnim brojem 9, Ricky vozi utrku sa širokim



▲ Rickyu nije važno gdje će prizemljiti, on je već motoristički heroj u Americi.

Vozite se seoskim krajolikom sa nabrijanim motorom od - kosilice za travu između nogu i..pobjeđujete.

Samo djelić sekunde prije nego se razbijete kao palačinka ili se zabubate u prednjeg vozača, sigurno ćete pomisliti da je Championship Motocross sadistička igra. Za početak, u nekoliko početnih utrka pobjeđujete i tako dobro osvajate bodove, a kvalifikacije prolazite kao od šale. Puni ste sebe kao šipak koštica, ali nakon toga dolazi strašan dio. Strašniji od onoga kada vam se tarantula penje po nozi ispod popluna, a vi se ne smijete ni mrdnuti. Ili kada, kao naš Mario, vidite zmiju.

Koristi vilice

Mi tu pričamo o pravom ubojici, o skliskom, prašnjavom i nabrijanom vozaču koji bilježi najnevjerojatnije bodove penje se na ljestvic uspjeha sve dok ne postanete savršeni u padanju s motora. Prošle igre s motorima su rangirane od realističnih (Castrol Honda Superbike Racing) do stvarno blesavih (Moto Racer 2). Championship Motocross negdje je na pola puta, ali je bolji od gore navedenih. Realističan dojam daje rukovanje motorom dok vozite po zemlji, ali kada poletite, kao da ulazite u Fantasville mrdajući svojim motorom amo-tamo, vozeći u krug i pokušavajući se nagio zaustaviti. Spuštajući se, čini vam se da će vam se od siline udarca u zemlju upravljač zabiti u glavu. Dok je inače zgodno što možete podići prednji kotač, to vam se te kako

> **'...brutalna vožnja motora u kojoj motoristi riskiraju svoje vratove valjajući se u tonama blata kao da rade na svinjskoj farmi u Sesvetama'**
>
> [redacted]

može obiti o glavu ako pokušavate učiniti takvo što nakon napravljenog doskoka. Neminovno slijedi razbijanje o z d s vrlo nezgodnim posljedicama. Sramota je što je motorčić klase 125cc strašno spor. Dok bi spora vožnja zapravo značila lakšu vožnju, ova vam logika nije od pomoći kada je riječ o motosportskoj terminologiji. Naprotiv, jači snažniji motori sa snagom od 250 cc 500 cc osim

Championship Motocross Tips & Tricks

● *Čudo bez traga kočenja*
Kada startate s motorom od 125 cc, postoji samo nekoliko zavoja na kojima morate malo prikočiti - većinu možete preći bez problema koristeći se analognim kontrolerom koji, naravno, čvrsto držite. Zapamtite, motor možete namjestiti na novi smjer. Dok god vam je položaj u dobrom smjeru (morate poravnati prednji i zadnji kotač), nećete se razbiti čak ni kada pritiščete gumb za oštro lijevo ili oštro desno.

● *Promjena vremenske prilike*
Iako startate utrku ne provjerivši vremenske prilike, možete se uvaliti u gadne neprilike i izgubiti prednost. Jaka kiša može pretvoriti inače laganu, prijateljsku stazu u klizavu i krvavu noćnu moru, pa provjerite jeste li dobro podesili svoju mašinu.

● *Naučite skakati*
Nije loša ideja da pokušate skočiti u zrak svojim motorom, ali vas to također može odvesti ravno na zemlju. Ključ uspjeha leži u tome da zauzmete dobar položaj kada namjeravate skočiti, počnete lagano stiskati kočnicu kako ne biste predaleko skočili.

Pijesak + kiša = nevolja

● Dok je većinu vremena jednostavno podesiti svoj motor (blato /trava, gume s većim ripnama za blatne uslove postoje), mokri pijesak predstavlja pravi problem.

◄ Padala je kiša u Melbourneu - sada je pravo vrijeme da promijenite gume.

► Pada jaka kiša. Dok jurite kroz nju, kao da pada samo da bi vam napakostila.

▲ Kada je pijesak mokar kao ovdje, morate visoko skočiti.

▲ Kada kiši, morate ranije skretati u zavojima.

► Korištenje ... upravljača omogućava vam bolju vožnju, dobro ga iskoristite i uživajte u Rickyjevim bravurama.

što su zabavni za vožnju, imaju jač...

snagu što znači da vas mogu izvući iz neprilika poput blata do koljena. Jeste li se prekasno nagnuli u ovom zavoju? Motor je preletio preko vas, a vi, dok letite po zraku, lamatate rukama, pokušavate udaviti što više zraka, koji će onako izaći iz vaših pluća kada tresnete na zemlju. Malo neoprezne, prebrze vožnje koštat će vas začeljna, dakle vidimo se na kraju skupine. Vozeći motor od 125 cc nemate takav luksuz jer, učinite par krivih skokova i i proklizate li u posljednjem zavoju, "bye bye buggy" - nema vam povratka.

Vozi prljavo

Iako se ova igra ne može približiti Colin Mc Rea reliju po kvalitet izvedbe staza i taktici vožnje, još uvijek možete naći dovoljno zadovoljstva u vožnji po blatnjavim i ... itim stazama tako da vam ... rade svi sokovi u tijelu. A to je ... što sve igre s temom motocikla trebaju imati. Kao, npr ... na vožnju motora u kojoj motoristi riskiraju svoje vratove valjajući se u tonama blata kao da rade na svinjskoj farmi u Sesvetama. To vam neće priskrbiti neke bodove ili pružiti osjećaj velike brzine, ali se možete dobro zaprljati i raditi hrpu zgodnih trikova. No, ipak ima mjesta za poboljšanja - način na koji se odbijate od barijera, povremeno malo lošija grafika i reagiranje motora dok letite zrakom... Sve to treba malo bolje spolirati. Kako bilo, ova je igra veliki dobrodošli iskorak naprijed za sve one koji se vole vozikati na dva kotača. PSP

Ben East

PlayStation Power

Nije tako ušminkan kao neki četverokotačni rivali, no Championship Motocross je zaista jedina igra za koju vrijedi potrošiti novac. Tona blata i rock'n rolla.

OPASNA STAZA	KALJUŽA
Pristojno upravljanje pravi motor	Oni od 125 kubika čista su šljuka
Blatni proklizavajući smjerovi	Prelagano za upravljanje
Dobro podešavanje motora	Trikovi su samo za zabavu
Otkačen soundtrack	

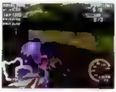
Ocjena 80%

Ludilo od 500 kubika

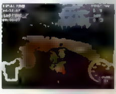
● Motori od 125 cc su bez petlje, oni od 500 cc su prebrzi, a 250 cc upravo savršeni.

▲ Što više skočite, znači da možete raditi i trikova.

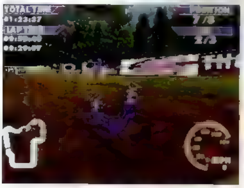
▲ Ricky maše rukom koja je još pričvršćena za nj.



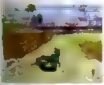
▲ Ova dvojica sljedeći će put zamijeniti kacige!



▲ Ricky se pridružuje avionima, a ptice gleda u oči.



▲ Nećete dobiti veliki pijesak za zabijanje u barijeru tako da je bolje sjeći zavoje. Naravno, motor bi vas u tome trebao slijediti.



◄ Za sunčanog dana dine su lagane. Ali, dodate li kišu, i dine postaju vrlo opasne.

Nesreće

● Ne možete pobijediti bez ... enih udova. Evo nekih ... nih nesreća

▲ No, sada ste mućnuli glavom. A samo treba smanjiti brzinu na 110 km po satu.

▲ Psovanje bale sijena je kriminalna radnja koja se strogo kažnjava

▲ Zakopavanjem glave u pijesak nećete daleko stići. A i vidik nije nešto...

▲ Povuci unazad stick na kontroleru usred vožnje i kotači proklizavaju...

Killer Loop Tips & Tricks

● *Jedna po jedna stvar* Kao što možete vidjeti na slikama, Killer Loopove staze okreću se bolje nego hiper-aktivna zmija. Skužili smo da je u prvom krugu - ako se koncentrirate ne biste li poboljšali svoju poziciju u utrci, umjesto da lutate naokolo u pokušajima da ulovite power-upsove koje je teško pokupiti - ovo definitivno najbolja taktika. U drugom krugu ciljajte tako da skupite maksimalan broj zelenih i zlatnih kristala. Za treći krug idite po power-upsove i umiješajte u vodstvo.

● *Zlatno ili zeleno?* Oba seta kristala u podjednakom se broju nalaze na površinama staza. Trik kako ostati na vrhu ovog teškog potiska i zaljepljivanja (što je problem) jest u tome što morate uvijek ciljati da svaki od nivoa bude do pola pun. Na taj način nećete nikada pasti ispod 50 posto učinkovitosti bilo u stroju ili prijanjanju. Ako prijanjanje vašeg broda dramatično pada, koristite se samo magnetom koji je na uglovima ili kad vam je brzina niska. Na taj ćete način barem biti u mogućnosti odšepati na sljedeći set power-upsova.

Killer Loop

U prodaji | Igrača: **Jedan** | Autor: **FEB** | Izdavač: **Crave Interactive** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Dosta vam je tradicionalnih trkačina? Čeznete li za antigravitacijom? Čitajte dalje jer ovo bi mogla biti igra za vas.

Zamislite spoja. Uzmite dvije PlayStationove najinovativnije utrke, uzmite škare u ruke, ljepilo i nešto fluorescentne žice. Dobro promiješajte i poslužite (oko Božića).

Ostal sa [illegible] Antigravitacijske sanjke [illegible] izgled, padovi koji vas [illegible] lijepe za kralježnicu [illegible] nat ecatelja, utrka [illegible] projektili, track bombe [illegible] ma rotacije od 360 stupnjeva. Možete čak igrati koristeći se patentiranim kutom gledanja [illegible] koji se iznenada [illegible] na stazu.

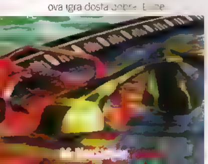
Sanjke zelene i zlatne

No što je [illegible]? Čekajte. Nevjerojatno. A da stvarno jest inovacija! [illegible] Umjesto da se vozite iznad power-upsa koji su ugrađeni u staze, ovdje imate oblake [illegible] zelenih i zlatnih trokuta kroz koje morate proći. Zeleni su za [illegible] vjerojatnije elektrika [illegible] funkcioniraju kao potisne rakete ako dosta brzo iscure. Zlatni su za ljepljenje povećavaju vaše prianjanje tako da bolje u [illegible] lakše je, točnije precizniji ma upravljati. Ako održavate oba ova nivoa na maksimumu, uživat ćete u draž ma Moskve, Marsa, Havaja i Himalaja - sva su ta mjesta zeznuta za navigavanje, a istodobno vrlo zabavna. Najšokantnija stvar vezana uz Killer Loop jest to što je ova igra dosta dobra. [illegible] koncentrične staze Himalaja te one od kojih vam se mozak prevrće kao u slučaju Moskve. Dizajn vatreno plamtećih osobina, kao u slučaju Marsa, čine ovu igru velikim prijateljem [illegible] odličnim promotorom aspirina.

Ubojica uzbuđenja

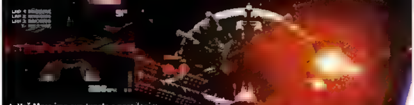
No, stvari su ovdje daleko od savršenstva. Buban, Shamnova šefa velika je inspiracija za soundtrack, ali nedostatak moda za dva igrača je ovih dana ravan kriminalnoj radnji. Konačno, opcija pomoću koje se utrkujete bez magneta koji vam pomaže da se prilijepite uz stazu čini automobile virtualno nemogućim za bilo kakvu kontrolu, a kamoli upravljanje. Iznenada sve uzbuđenje opada brzinom zvuka. Inače, Killer Loop čini sve što poželjeti možete za jednu utrku iako je ograničena na četiri staze, ali ipak ona daje nekoliko sati zabave. Ako stavite ovu igru uz Wipeout 3, znate već sami. PSP

Linda Harris



Već viđeno

● Ako ste živjeli u paralelnom svijetu, gdje Republika Dizajneri nije poletjela poslije završavanja srednje umjetničke škole, ovo bi mogao za vas biti Wipeout 2097. Strašno je i zamisliti, zar ne?



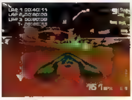
▲ Vaš Mars ima ove tunele s poredanim crvenim cijevima. Uvrnuto.

▲ Zažmirite li, ovo bi mogao biti Wipeout 3. Pa dobro, i ne bi osim ako s vašim vidom stvarno nešto nije u redu.

► Sa zelenim i žutim kristalima izbor podijeljenog ekrana je nužan.

Mašine snova

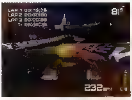
● Složemo se, možda zvuči kao izvlačenje, ali auti kojima morate upravljati zaista izgledaju funky. Sa svom silom magnetskih silnica mnoštvom zlatnih kristala, čisto je zadovoljstvo upravljati njima.



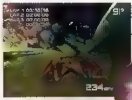
▲ Otkližite udesno kako biste pokupili zelene kristale.

▲ Idite, ne jurite punom snagom, i tamo je ljubičasti power-ups.

▲ Juhuuuu-huu! Imam ga! No, je li ovo mina, projektil, katapult možda?



▲ Definitivno, ovaj projektil reagira na toplinu. Evo ti ga, na!



▲ Ova krv koja se vidi može vas nagnati da ručak ponovno vidite, ali kašasto...

PlayStation Power

Ako ste ikada kupili originale poput Rollcagea ili Wipeouta, ovo vam nije potrebno. Ako vas igra mami, sjetite se da je Rollcage Extreme u prodaji iduće godine

OKRET	PAD
Brzo i bijesno	Već smo to sve vidjeli
Dizajn staza je zadivljujuć	Nije ni Wipeout 3, ni Rollcage
Dobra utrka	Staze su ograničene
Auti izgledaju fantastično	Nema moda za dva igrača
Mega šarenilo	Soundtrack je star

Ocjena 70%

DROGA?

...hvala, **NE**

Tata, kupi mi auto, bicikl i romobil...

No Fear Downhill Mountain Biking

U prodaji | Igrača: **1-2** Autor: **Codemasters** | Izdavač: **Sony** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijskom karticom**

Dobar dan, pljeskavicu za van molim!

● Razbijanja su poput najsmješnijeg crtića, a sve se nezgode i padovi dogode kada ih najmanje očekujete. Preskakanje auta je cool.

▶ Dok se vozite uzbrdo, duša vam je u nosu, a iz pluća je nestao sav zrak. Pokušajte se ne zabiti u neki od auta.

▲ Pripazite na sebe kada dođete do ovih rampi...

▲ ...jer ćete se nabiti na jureći automobil. Ups, prekasno...

Dosta vam je skateboardinga i utrke automobilima. Probajte na dva kotača...

Bok, društvo. Pomirišite ovo. Ovo je zdravi život. No Fear je dizajniran samo za današnju mladu generaciju koja. Brdska vožnja je ludi ekstremni sport koji uključuje vožnju gore i dolje po ledenim liticama, vožnju po glečerima i skakanje preko 200-metarskog ponora, a zaštićeni ste samo šminkerskom kacigom i kremom za sunčanje sa zaštitnim faktorom 20.

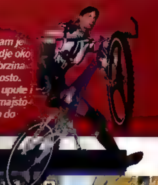
Staze i pustopoljine

Ukratko, ako nalazite bungee jumping dosadnim, a skateboarding presporim, tada vam NFDMB može puno toga ponuditi. Kada se ta dva elementa stope, čini se da je napravljen sport snova, a ako vam je već zlo od Gran Turisma ili F1, kao i svih sličnih igara, bili biste stvarno ludi kad ne biste iskoristili priliku koja vam se nudi. To je, dakle, ponuda da isprobate lažni osjećaj vježbanja na svježem zraku, kao i da konačno skužite šta je Ikar htio postići svojim slijepljenim krilima. S 11 različitih staza (šest ih je otvoreno od početka), koje usto imaju još i glupe i nerazumljive nazive (kao, npr., Haworth Hill, koji je oko 40 posto blata i oko 60 posto žive klovače), pa sve do izvođenja ludih majstorija, preskakanja automobila u pokretu i slično, sve vas to tjera da odmah kupite takav bicikl i isprobate ga za pravo. To je nevjerojatna luda vožnja s puno natučenih i izbijenih bubrega. Sve će to proizvesti prevelik stres za vaše omlohavjele noge, a stradat će vam posebno bedra. Mamac više je odlična perspektiva jer vidite stazu kao da sjedite na biciklu, a taj je (subjektivan) pogled više zastrašujuć nego lijep. Sve to zvuči fantastično. Najbolja stvar koja se tiče NFDMB-a je preciznost koju je Codemaster, a tko drugi, programirao u kontrolu za vožnju bicikla. Ne vidi se to samo u mogućnosti da mijenjate guverna. Ti gume i ostalo što bicikl čini biciklom, a u početnoj sceni prije utrke (kao u Colin Mc Rea). Ta kontrola omogućava vam da napravite sve što smatrate jako pametnim. Tako se, na primjer, možete jako nagnuti unaprijed ili unazad, možete koristiti zadnje ili prednje kočnice. Varirati može i upravljač bicikla tako da ga možete malo više zategnuti i prilagoditi sebi. Postoji i mogućnost izvođenja

No Fear Tips & Tricks

● Okretanje pedala
Kada utrka počne, sigurno ćete pokušati bezglavo jako okretati svoje pedale kako biste prešli u vodstvo. Samo naprijed, odmaknite koliko možete, ali stalno pazite na barometar snage. Kada vam se ukaže prva prilika - kada naiđe prva nizbrdica, na primjer - dignite noge s pedala i ne vrtite ih kao manijak. Tih nekoliko trenutaka kada ne dirate pedale dovoljno je za regeneraciju snage.

● Bolje vrabac u ruci nego...
Trikovi su jako zabavni, ali više ćete puta završiti nosom u ptičjem drekecu, vjerujte nam. Najsigurniji način za preskakanje rampe jest da ne idete prema njima punom brzinom jer je to siguran put k samoubojstvu. Rampe preskačite samo kada vam je energija negdje oko 80 posto, a brzina oko 60-80 posto. Slijedite ove upute i izvodit ćete majstorije kao nitko do sada.



Vrišti i čagaj

●Vidjet ćete št... voziti kroz luda područ... kako izgleda vožnja kroz Telegraph road. Na te se stvari teško priviknuti. Ali to znači da je ova igra posebna te pokazuje stvarno drukčiji način uživanja u vožnji od ostalih utrka, što je pravo osvježenje.

▲ Za dlaku... malo više sreće ...

▲ To nije sportski, ali kompjutorski suparnik neće okliljevati da vas sruši.

▲ Vrata obično najavljuju iznenadnu promjenu u smjeru kretanja. Ovdje je veliki desni zavoj od 90 stupnjeva.

▲ Kada istrošite svoju energiju, ... sići s bicikla i energija će se ... Ali, kada siđete, pasti ćete ravno na nos.

Divlja igra na vodi

●Strašne staze na Matukitukiju opasne su i dokazuju ponovno kako može biti jako teško spustiti se niz njih. Ako padneš u vodu, igra je za tebe gotova.

▲ Nešto nam govori da dolazi jako težak zavoj. Pripazi se.

▲ Nastavi samo ravno i nestat ćeš u sekundi, brzo skreći.

▲ Što se ovdje događa? Mamice, pomagaj!

Umoran sam, prijatelju...

●Služenje raznim načinima vožnje ključ je uspjeha i prvih šest staza prepuno je nevi... čitih okolina i vratolomnih brzina. One daju mogućnost da se prekobicnete preko upravljača. Šanse su za pad ogromne.

▶ Ovo je malo premračno za naše pojmove. Držite svoju energiju što višom.

▲ Telegraph Hill: naš No.1 jer je prepun akcije.

▼ Ovo izgleda super, prelazana bedra s gomilom koja ti pljošće i navija za tebe.

▶ Malo jutarnje kupanje, hm?

trikova i majstorija budete i se mogli odlijepiti od sigurne zemlje. Tu opciju imate na raspolaganju pritiskom na krug.

Okretanje pedala

Hazardni dijelovi kao što su slijepe ulice, divlje vode s vodopadima stabla, auti i starček sa štapom nasred ceste čine stvar puno interesantnijom i ludom. Ako se prepotentno zaletite u gomilu ljudi koji štrajkaju na nekom trgu ili se zabijete svojom lijepom facom u zid koji je upravo pofarban, način razbijanja natjerat će vam osmijeh na lice. Zapravo, jako veliki osmijeh. Stvarno ćete se početi ceriti kada svi vozači počnu posustajati i kada počnu puhati, znojiti se i psovati kao da voze utrku sezone. Ovi mali realistični detalji koji se nalaze u igri NFDHMB tako su ... da je ovo jedini put kada možete zaista shvatiti što znači fanaticima njihov sobni bicikl za skidanje celulita i što zapravo znači "biti na biciklu." PSP

Vicki West

PlayStation Power

Kao i stariji brat Colin Mc Rea, NFDMB se također fura na realne prikaze u velikom stilu. Izbjegavajući stereotip arkada, nudi ti puno napinjanja opuštenih mišića.

PUNA GUMA	PRAZNA GUMA
Brzo i bijesno	Počeli vožnju na stražnjici, dosadno je
Dobra kontrola	Trikovi su mogli bit malo lakši za izvođenje
Savršeno je u modu za dva igrača	Nema previše ljudi da ih usput rušiš
Poprilično realistično	Malo lošija pozadina
Puno uzbuđenja i zabave	

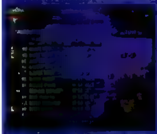
Ocjena 87%

FA Premier League Football Manager 2000

U prodaji	Igrača: **Jedan** Autor: **In house**	Izdavač: **EA Sports**	Kompatibilno s: **memorijska kartica**

Stanje redovne

● Kao glavni menadžer kluba, svoju plaću i ... uglavnom zarađujete iz udobnosti vlastite fotelje. Što znači da se možete posvetiti brojnim statistikama koliko vam srce drago.



▲ Ovako izgleda osnovni popis igrača. Sustav menija pokriva sve.

▶ U današnje vrijeme novac gospodari nogometom stoga nikako ne smijete zanemariti financije.

▲ Ako želite da vas linčuje gomila pobješnjelih navijača, slobodno se poigrajte s cijenama ulaznica.

▶ Imate li dovoljno statističkih podataka? Ova igra nije toliko nabildana brojkama poput nekih drugih simulacijskih igara nogometnog menadžmenta, a to živoi ipak čini jednostavnijim.

Može li se nova igra EA Sportsa upustiti u borbu s najboljima? Ili je pak osuđena na klupu za rezerve?

Ne daj da padne, čovječe - glavom! Udari je glavom! Za ovaj bi te promašaj trebalo objesiti! Hej, sudac! Kamo gledaš? U pitanju je moj posao, ti mali, pokvareni...

Ah, te čari nogometne igre. Kakva šteta što ih FA Premier League Football Manager 2000 ne uspijeva oživjeti na PlayStationu.

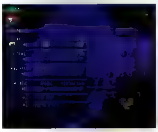
Da, dobit ćete sve što piše na omotu, ali ništa više od toga. Na raspolaganju su vam sva sredstva kojima se u stvarnom svijetu služe nogometni menadžeri prstiju požutjelih od nikotina: imate pregledne statistike, jednostavan sustav transfera igrača. Dakle, dobar izgovor da gurnete svoj nos u svaku poru kluba te priliku da sklepate sastav po vlastitoj želji. Napokon, imat ćete zadovoljstvo promatrati kako se vaši dragocjeni genijalci na terenu pretvaraju u gomilu nespretnih balvana.

Međutim, sve to možete učiniti s LMA Managerom u mnogo većem impresivnijem obliku jer je stvoren po mjeri PlayStationa. U usporedbi s tom igrom, FA Premier League Football Manager 2000 čini se još jednim okljaštrenim PC konvertitom.

Vrijedi li truda?

Inovacije možete nabrojati na prste jedne ruke. Povremeno, na ekranu će se pojaviti okvirić s najnovijim vijestima, što će vam nakratko privući pažnju, ali igra se posebno ne ističe niti jednom svojom karakteristikom - to prije svega vrijedi za dosadnu animaciju utakmice. U određenoj mjeri dojam spašava to da igra uistinu predstavlja izazov. Kočijaška atmosfera na sjednicama uprave kluba upućuje na to da bi mogli završiti na burzi prije nego završite posao. PSP

Ben East



Utakmica dana

● Ne gubeći vrijeme, pridružujemo se komentatorima na otvaranju nove sezone - okršaj Liverpoola i Watforda...

▲ Prizori utakmice nalik su FIFI, iako znatno dosadniji.

◀ Liverpool ih ima. Tijekom utakmice moguća je zamjena igrača, ali ostale opcije su limitirane.

▼ Liverpool je pobijedio rezultatom 4-0, što ih je dovelo na drugo mjesto ljestvice.

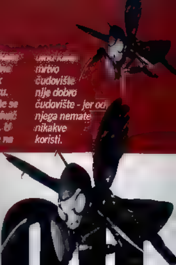
PlayStation

Ova, ne baš osobita igra nogometnog menadžmenta, nije sasvim dostojna Lige prvaka, ali joj mirne savjesti dodjeljujemo mjesto u Kupu UEFA. LMA Manager je mnogo bolji

GOL	AUTOGOL
Precizna i bezbojna grafika	Dosadna animacija utakmice
Jednostavno snalaženje	Ograničen broj opcija
Okviric s vijestima (EA Mails)	Ograničen opseg igre
Efikasan sustav sastavljanja momčadi	Nedostatak inovativnosti

Ocjena 74%

Jade Cocoon Tips & Tricks



● Lov
Osvrnite se oko sebe. Osim što godi vašem oku, pozadina krije i mnoštvo stvorenja potrebnih za vaše genetske eksperimente. Ako osjetite makar i sjenu sumnje, krenite u lov prije no što ONO uhvati vas.

● Suprotni elementi
Dok se igrate dr. Frankensteina, obratite pažnju na elementarne znakove kojima pripada vaša sirovina. Križanje dva stvorenja koja pripadaju istome znaku nije pametna zamisao. Pustite malo mašti na volju i imat ćete na raspolaganju veći broj čarobnjačkih trikova koje možete upotrijebiti u borbi. Budući da istovremeno možete udružiti svega tri bića, najlogičnije je ... čudovište koje ima najmanje dva različita izvora čarolije.

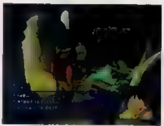
● Zgrabite slabašne
Ne gubite vrijeme i čahure na stvorenja koja pucaju od zdravlja. Cilj je prisiliti ih na ... Stoga pričekajte dok im energija ne padne na jednu četvrtinu i tek tada upotrijebite čahuru. Ako ste žurni, obrušite se na jedinke čiji je pokazivač energije različite boje. U svakom slučaju, imajte na umu ... mrtvo čudovište nije dobro čudovište - jer od njega nemate nikakve koristi.

Jade Cocoon

U prodaji | Igrača: **1-2** | Autor: **Genki** | Izadavač: **Crave Interactive** | Kompatibilno s: **Dual Shock**

Začarane šume, zli duhovi i uništavanje džepnih čudovišta. Ne očekujete da iz Jade Cocoona otprhne leptirić.

Svima vama koji prilikom učitavanja Final Fantasyja patite od RPG-ofobije, Jade Cocoon mogao bi izliječiti i najdublje uvriježene strahove. Riječ je o dijetalnom RPG-u koji izgleda punomasno, a sadrži upola manje masnoće (čitaj: vrlo kratko trajanje). Glavni lik priče je Levant, Gospodar Čahura, čiji je cilj spasiti svoje selo od zlih šumskih stvorenja, a specijalnost mu je njihovo zarobljavanje u svilene čahure. To je klasičan RPG teritorij, prepun prilika za čavrljanje, dvoboje i besmisleno čarobiranje, sve je vrlo spretno izvedeno. Pozadina uvijek izgleda besprijekorno, snalaženje po opcijskim menijima nadasve je jednostavno, a animiran likovi stilom ne zaostaju niti za jednom Zloćom od Opaka. Iako je riječ o standardnom RPG-u, Jade Cocoon neće povrijediti ničije osjećaje. S druge strane, radnja vas niti u jednom trenutku neće natjerati da zaboravite stvarnost, a plan igre čini se previše linearnim. Ipak, najvažnija karakteristika je kratko trajanje - na raspolaganju vam je najviše 24 sata igre.



▲ Svi vaši prijatelji u selu su mudri, bezobzirni i bezubi.

Čudovišni križanci

Nedostaci Jade Cocoona sasvim su zanemarivi u usporedbi sa zabavom koju će vam pružiti križanje čudovišta. Uz pomoć Nagi čarolije možete kombinirati različita stvorenja koja ste zarobili i pretvoriti ih u nova, savršenija čudovišta. Štoviše, dok vi šetate krajolikom ta će se dražesna stvorenja boriti umjesto vas. Osim toga, sve tako pomno uzgojene hibridne sorte dlakavih, repatih, rogatih, zubatih i nosatih stvorenja, možete pohraniti na memorijsku karticu i zatim ih u Vs modu poslati u rat protiv slične vojske vašega PS prijatelja. PSP

Vicki West

PlayStation Power

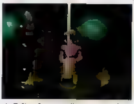
Ovo je RPG za sprintere - jednostavno i zabavno za igranje, ali prekratko. Mogućnost križanja čudovišta je briljantna ideja. To je najbolja odlika igre.

MAGIČNO	TRAGIČNO
Neće vam oduzeti previše vremena	Neće vam oduzeti previše vremena
Izgleda sjajno	Beskonačna svirka flaute
Jednostavno za razumijevanje	Tijek igre previše linearan
Igranje u dvoje je super	Prilično slaba priča

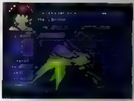
Ocjena 73%

Ups! Stvorio sam nakazu!

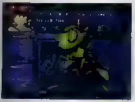
● Najzanimljiviji dio igre jest prilika da se poigrate svojim čudovištima. Izaberite dvije nakaze i pretvorite ih u jednu jedinu, još ružniju rugobu koja će se odlikovati najgorim karakteristikama obaju roditelja.



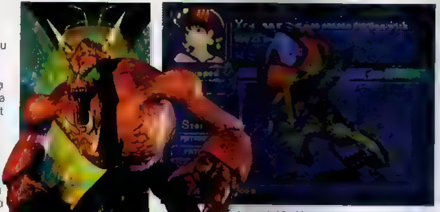
▲ Prikupite pregršt stvorenja i povedite ih natrag u selo.



▲ Zatim uzmite jednog bodljikavog dlakavca zelenkaste puti...



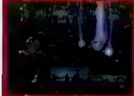
▲ ...dodajte mu jednu ogromnu, bijesnu osu...



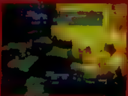
▲ ...i voila! Dobili ste prekrasnog mutanta šiljatog lica koji voli lebdjeti nad kantama za smeće.

Zemlja, Vjetar i Vatra (i zrak)

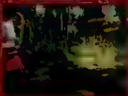
● Nadnaravne sposobnosti svakog ... iz jednog od četiri osnovna elementa. Za postizanje optimalnog učinka u borbi, presudan je pravilan izbor čarolije. Primjerice, Vatru ćete najlakše suzbiti Vodom.



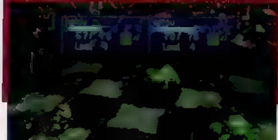
▲ U borbi s stvorenjem Zemlje čarolija iz Zraka dobro će doći.



▲ Smrtonosni vatreni krug teško ćete sjediti ...



▲ Jedina Levantova čarolija je ...vatanje nakaza.



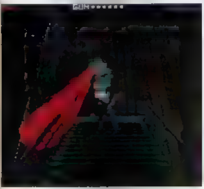
◄ Nema opasnijih protivnika od para ... ...

Overblood 2

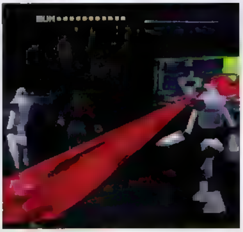
U prodaji | Igrača: **Jedan** | Autor: **Riverhillsoft** | Izdavač: **PBH** | Kompatibilno s: **Dual Shock, memorijska kartica**

Inventar dooma!

● Dok beznadno pokušavate napuniti svoje ubojito oružje iz inventara, neprijatelji vas mogu upucati. Ta situacija ne s ići Resiedent Evil [illegible] Metal Gearu.



▲ Dvi roboti su brzi i dok pokušavate zamijeniti oružje, od vas načine nešto poput svježeg mesnog nareska. Bljak!



▲ Izbjegavati potjeru lakše je nego stati i boriti se. A to je tako zahvaljujući sustavu ciljanja s pomoću kojega ne možete pogoditi ni slona na dva centimetra udaljenosti.

Pričam ti priču

● Vi ste Acarno [illegible] ukradene, vlade umiješane... Overblood 2 ima nekoliko priča koje se [illegible] i protežu na dva [illegible] Final Fantasy.

▲ Velikodušna kamera nudi pogled poput ovoga te klizi preko raskošnog poprsja špijunke Chris.

▲ Acarno, Chris i Veltor, tri junaka Overblooda 2, susreću se kako bi razmijenili priče.

▲ Naletjet ćete na Veltora Curtisa, ludog znanstvenika koji u vlasništvu ima leteću podmornicu.

▲ Glava Hayano korporacije i zlikovac, čiji je plan osvojiti, ni manje, ni više već - svijet.

RPG igra s gunplayem? Akcijski puzzle? Zvuči kao Fantasy, ali bit ćete sretni kada igri dođe kraj.

Ubijen je čovjek, a predmet zbog kojeg je to učinjeno izgleda poput termos-boce. Prepotentan klinac razgovara s jednim ne baš presretnim, zelenim, ogromnim alienom. Ženski super špijun ushićeniji je od anoreksične Ally McBeal, i to kada ima osobito jak napad popodnevne nesigurnosti. Zvuči sumanuto? Oh, da. Upoznajte se s Overbloodom 2, najnovijim pokušajem da se role-playing igra spari s 3D akcijom.

Klon rendžera

Sve počinje u tipičnom RPG stilu - velikim introm na kojem se pokazuju svemirski brodovi koji nadlijeću futuristički grad. Potom je Cloudov klon Acarno Brsn pozvan na vožnju i mali razgovor s pridošlicama. Već na tih putnika neprisojna je više odmažu negoli pomažu - osim jednog lajavog tipa koji vas odmah pokušava uvući u bujicu intriga i dijaloga u kojem se stalno nešto objašnjava te, naravno, gunplay.

Ako od dosta velikih poligona očekujete igru tipa Resident Evil, u kojoj možete raznijeti mrske vam neprijatelje, možete se odmah pripremiti na veliko razočaranje. Užasna kamera i Acarnova nemogućnost da promijeni oružje uzrokuju nebrojeno mnogo preuranjenih završetaka igre. Situacija nije ništa bolja u RPG dijelovima - frustracija je podjednaka, ako ne i jer se bez mapa i mjesta za spremanje igre lako izgubite u kompliciranim smjerovima kao, na primjer, "dva dućana od vas gore"!?

Zaplet koji to nije

Dijalozi i voiceoversi loši su, ponekad krajnje bizarni, a tri igrača i 69 likova izgledaju zaista loše u usporedbi s odličnim junacima FF VIII. Mnoge pogreške lako bi bilo opravdati kada bi zaplet imao

> 'Jedan lajav tip odmah vas pokušava uvući u bujicu intriga i dijaloga u kojem vam stalno objašnjava što vam je činiti.'

smisla. No, kada je i grafika jadna a cut scene ne možete preskočiti, Overblood 2 će vas prije uspavati negoli nagnati na par besanih noći i barem igru do sitnih sati. PSP

Paul Wilson

PlayStation

Overblood 2 je hrabar pokušaj 3D akcije u RPG stilu. No, na žalost, nijedan dio igre nije dovoljno dobar da bi se ovo nazvalo zabavom.

KRVAVO	ANEMIČNO
Uključuje neku pravu 3D akciju	Dosadne cut scene koje morate odgledati
Veliki RPG intro	Kontrole i kamera živciraju
Usporedni zapleti i različiti nivoi	Grozni glasovi i glupi dijalog
Mogućnost igranja s tri različita junaka	Dosadan zaplet i likovi

Ocjena 43%

DROGA?!

...hvala, NE

...igram PlayStatition.

U Japanu svakih čuda imaaaa

Tenchu

U prodaji | Igrača: **One** | Autor: **Acquire** | Izdavač: **Activision** | Kompatibilno s: **memorijska kartica**

Svladajte neprijatelje prilazeći im bešumno, s leđa, u ovoj briljantnoj Ninja igri s tonom čelika i shurikena.

Jedna je stvar bezrezervno zadovoljavajuća što se Tenchua tiče. Naime, ova se igra pojavila u (nezahvalno) doba kada je Metal Gear Solid apsolutno harao tržištem, no Tenchu je jednostavno odbijao biti pregažen valovima publiciteta koji je Konamijev monstrum izazivao. Ako ništa drugo, Tenchu može mirne duše sebi pripisati velik dio zasluge u predstavljanju igara šuljanja kao i Snake Solid Ludorije. Vidite, cilj njegovih deset misija nije da uletava u sobe, mlatara katanom jer bi vas straža jako brzo narezala na fine, tanke rezance. Ne. Vi morate naučiti sve načine šuljanja, prikradanja te svladati način na koji to rade ninje. Kako je ovo feudalni Japan, ne morate imati nikakve čelične mašinice napunjene mecima. Morate se osloniti samo na svoj pouzdani mač i ormarić s mnogo opreme. Osobito zgodan dio opreme je grappling hook - kuka koja grabite, poput mreže kod Spidermana, omogućava da uspješno putujute po krovovima.

Headbanger

Vaša "med i mlijeko" taktika jest pronalaziti alternativne putove do predmeta, padanje po žrtvama kojima nakon toga otkinete glavu. Opasan ste i pomalo krvoločan tip. Neprijatelji su osobito osjetljivi na buku, pa će narediti svojim patrolama da provjere i najmanji šum. Stoga je od vitalnog značenja za vas svladati i usavršiti vještine prikradanja. No, niste ni vi mačji kašalj. A KI metar na dnu screena upozorit će vas na prisutnost drugih, čak i ako ga/ih taj tren ne vidite. Ovaj mali dodatak samo otkriva neke nove fine slojeve tenzija igre koja već u sebi nosi napetost.

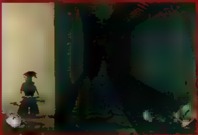
Pametno potrošen novac

Tenchu je iznimani naslov. samo čudni dijelovi grafike, premalo nivoa i neki pregani ciljevi sprečavaju ovu igru da zaradi zvjezdicu SUPER. Ako volite avanture u kojima se morate šuljati a usto se tu i tamo pametno boriti, ne vidimo zašto već sada ne krenete po svoj primjerak igre... PSP

Clive Gorman

Cure protiv dečki

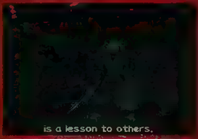
● Možete birati između [illegible] osobine. Rikimaru je sporiji od Ayame, ali je općenito bolji borac. No, Ayame udara četiri puta [illegible] samo [illegible] oružja.



▲ [illegible]

▲ [illegible]

▲ Kao [illegible] mišljenje [illegible] on, [illegible]



▲ [illegible] se koriste sličnim pokretima, a razlike su zaista suptilne. Samo skidanje glava nije baš neka suptilnost, zar ne? Ali, Japan je Japan.

▲ Dečki [illegible] redakciji voli igrati s Rikimaruom. Macizam iji...

▲ Ayame i Rikimaru [illegible] mogu prerezati neprijateljske vratove. A u japanskoj verziji padaju i glave.

PlayStation Power

Avantura vrhunske kvalitete koja će fanove Lare i MGS-a držati zalijepljene pred konzolom. No, na žalost, ne traje ta radost dugo

NINJA	DINDA
Briljantna akcija s prikradanjima	Prekratko čak za kilometar
Osvježavajuće nakon blastinga	Loše slike u nekim dijelovima
Briljantno dizajnirani nivo.	Kontrole su dosadne
Vrijedi svake kune	Neprijateljev AI zaista nije fe.

Ocjena 87%

Club ZELDA

Osijek,
Trg A. Starčevića
(podhodnik)

Tel. (031)
206-555

KOMPLETAN PROGRAM

SONY PlayStation

PlayStation

za dječake
AKCION-MAN, BATMAN,
SPIDERMAN, SUPERMAN...

za djevojčice
BARBIE & STEFFI veliki izbor

prazni mediji:
AUDIO & VIDEO, CD-ovi
TDK, SONY, MAXELL...

za PC
TIPKOVNICE, PODLOGE,
MIŠEVI, JOYSTICKI...

DODATNA OPREMA ZA MOBITELE

Probali smo

Izgleda dobro, a kako radi?

Kit

Pokazujemo vam neke od dodatnih stvarčica za vaš PlayStation

Može vam se oprostiti ako razmišljate kako će vaša siva kutija uskoro zastarjeti. Na sreću, ako tako mislite, u krivu ste. Kao što do sada već sigurno znate, vi posjedujete najbolju konzolu na svijetu i nitko je neće brže-bolje zaboraviti. Ima još mnogo, mnogo života u kutijici koju tako odano volite. Kako bismo vam to dokazali, skupili smo za vas zgodne stvarčice i dodatnu opremu za originalnog Sivka, ovdje u Power centrali. Upravo na ovim stranicama pronaći ćete alat koji će omogućiti vašoj konzoli da pokazuje filmove (kao video), koji će je ohladiti, čak spravicu koja će Sivka pretvoriti u Game Boy. Što li još imamo? Maštu. Tako maštamo o dodatku koji bi nam napravio doručak te bi dizanje od konzole bilo pravi mali događaj u obitelji. Mogli bismo igrati Tekken 3 dok mlatimo po sendvičima. Tek toliko da imate osjećaj koliko prikazane stvarčice stoje, donosimo vam njihovu cijenu u Engleza, pa, ako vam netko ide preko grane. PSP

Najboljih pet!

Joypad TOP PET

1. Coloured Dual Shock
   Sony • £19.99 • 91%
2. Dual Impact
   Nugen • £14.99 • 90%
3. Kick Back
   Wild Things • £17 99 • 90%
4. Shock Hammer
   Thrustmaster • £19.99 • 86%
5. The Sphere 360
   ASCII • £49.99 • 83%

Volani TOP PET

1. Rallye Steering Wheel
   Fanatec • £49.99 • 94%
2. Jordan Grand Prix Racing
   Joytech • £49.98 • 93%
3. Dual Force Wheel
   Gamester • £69.99 • 92%
4. Formula RacePro
   Thrustmaster • £59.99 • 92%
5. Mad Catz Wheel
   Mad Catz • £49.99 • 84%

Razno TOP PET

1. Password Card
   Gamars • £19.99 • 95%
2. Action Replay Professional
   Datel • £39.99 • 95%
3. Compressor
   Nugen • £14.99 • 93%
4. Multi-Tap
   Mad Catz • £19.99 • 90%
5. Xplorer V2 Cheat Cartridge
   Blaze • £29.99 • 90%

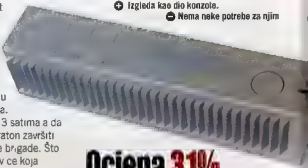
Lightgun TOP PET

1. Assassin Automatic Handgun
   Nugen • £29.99 • 94%
2. Real Arcade Lightgun
   Joytech • £34.99 • 93%
3. Falcon Lightgun
   Blaze • £29.99 • 90%
4. Scorpion Lightgun
   Blaze • £24.99 • 78%
5. Logic 3 Protector 2
   Spectra Video • £27.99 • 78%

PlayStation Cooling Fan

Proizvođač **Madeira Games** | Cijena **£15**

Ako ste lagano paranoični da bi se vaš PlayStation mogao pregrijati i, ne daj Bože, eksplodirati zbog prečeste uporabe te tako predstavljati konstantnu opasnost od požara za vaše susjedstvo, ovo bi moglo umiriti vašu savjest. Ovaj dodatak je jednostavan - uključite stvar u pozadinu vaše konzole i eto - iako ventilator izgleda filmski, njegova siva boja i dizajn tipa konzole jamče vam da paše uz PlayStation, a i lijepo izgleda. Sada možete igrati Wipeout 3 satima a da se ne bojite kako će vaš maraton završiti posjetom lokalne vatrogasne brigade. Što još možete poželjeti od spravice koja izgleda kao originalni dio i čini svoj posao? Moramo priznati da smo ga malo preduhitrili... Mi predažemo Persen. Na kraju, nije vjerojatno da će se vaša konzola rastopiti ili eksplodirati, iako možda nije pametno ostaviti je uključenu tri tjedna.



⊕ Izgleda kao dio konzole.
⊖ Nema neke potrebe za njim

Ocjena 31%

Bežični Dual Shock kontroleri

Proizvođač **Madeira Games** | Cijena **£25**

Pamtite li vrijeme kada je daljinski upravljač TV-a bio spojen žicom? Pamtite li kako je to bi o frustrirajuće? Nevjerojatno je i nadasve čudno kako se odmah netko nije sjetio unijeti ovu malu soluciju za konzolu odmah na početku (a sam Bog zna koliko bi takva stvar olakšala život Davoru, Darku i Mariju). Malen, bežični joypad koji ne zauzima mjesta prekrasna je ideja. Zaboravite pomicanje fotelje naprijed-natrag jer se prokleta žica neće rastegnuti u ključnim zavojima, zaboravite padanje ispod stola kada se žica omota oko Marijanova zgloba... Stvar šljaka kao urica, bar toliko dok ne naiđe na zapreke koje blokiraju signal PlayStationu. Jedino loše u cijeloj priči jest to što je malo pretežak i zahtijeva neke baterije čudnog oblika. No, dok god imate dovoljno velike ruke kao naš Boro da navigavate komadinom od pada, brzo ćete se naviknuti. Iako, službeni su padovi puno bolji ako već nisu infracrveni.

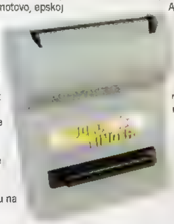
⊕ Korištenje iz većih udaljenosti. Nema zaplitanja.
⊖ Težak i velik.

Ocjena 72%

PS Gold Finger 2 u 1

Proizvođač **Madeira Games** | Cijena **£14**

Sviđa vam se igrati Tetris na PlayStationu? Što mislite o Miyamotovoj epskoj Zeldi ili nekoj od Marijevih najjačih avantura? Ovaj čudni mali predmet s iznimno jednostavnim uputama omogućit će vam da igrate Game Boy software na vašem PlayStationu. Zgodno. No, pazite igranje igara sa sistema koji je inferioran u odnosu na vaš PlayStation uskoro vam može dojaditi. Ako, pak, žarko želite za igrati ove igre, bolje vam je poštovati prirodni tijek stvari te nabaviti pošten Game Boy u boji - nije preskup, a odličan je za zastoje u prometu, putovanja HŽ-om i slične situacije kada ste prisilno rastavljeni od konzole koja počiva na foteljici vašeg (toplog) doma.



⊕ Igra Game Boy klasike.
⊖ Radije kupite Game Boy.

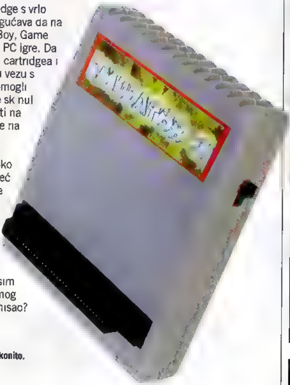
Ocjena 64%

Prikazi svih stvarčica i uređaja na ovim stranicama nezavisni su izbor redakcije. Posrijedi nije bilo koji oblik oglasa. Iznesena mišljenja i ocjene predstavljaju apsolutno autonomni stav redakcije.

… vas zanima ima li pokaza… pitajte u GMC-u na telefone 01 37 69 135 i 01 37 [illegible]

Emulator Z

▌Proizvođač **Madeira Games** ▌Cijena **£20**



Još jedan emulatorski cartridge s vrlo malo smisla. Ovaj vam omogućava da na svojoj konzoli igrate Game Boy, Game Gear, Sega Master System i PC igre. Da bi stvari funkcionirale, osim cartridgea i PlayStationa, trebate imati i vezu s Internetom kako biste se domogli igara (ROMS). Kada ste igre sk nul s Interneta, morate ih upisati na CD prije no što taj CD uvalite na konzolu. Zaista je toliko kompliciranio, pa stoga nije vri,edno gnjavaže. Osobito ako uzmete u obzir da, idete li već skidati igre s piceka, možete skinuti s Interneta i besplatni emulator kako biste ih zaigrali. To ovaj cartridge čini besm slenim. Oh, da! Imati bilo koji file igre s drugih formata ilegalno je osim ako nemate i kopiju originalnog cartr dgea. Koji je, dakle, smisao? Vjerojatno prekršit zakon.

⊕ **Igra sve sa starih konzola.**
⊖ **Mnogo gnjavaže i još je protuzakonito.**

Ocjena

VCD Movie Card

▌Proizvođač. **Madeira Games** ▌Cijena· **£35**

Kako VHS i DVD kasete dominiraju trž štem, lako je zaborav.t kako su posto,ali i postoje i drugi videoformati. Jedna od palih žrtava je Betamax, koji je bio format dobre kvalitete, ali je otprhnuo jer ga nitko nije kupovao. VCD (Video Compact Disc) ima istih problema i nikada n je postigao popularnost u Engleskoj, a u Hrvatskoj je relativna nepoznanica. No, ako kojim slučajem imate viška diskova koji oko o skupljaju prašinu, ili ste ih jeftino dobili a ne znate što s njima, ova bi mala spravica mogla riješiti taj problem. Užasno je jednostavna za korištenje: samo je uključite u pozadinu vaše makine, pritisnite gumb, ubacite u VCD i pogledajte film koji ste zabrali. Nije loše, nije loše, samo ako mate koji disk da s njega gledate film .

⊕ **Radi poput sna.**
⊖ **Oh, nitko nema VCD.**

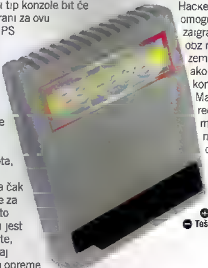
Ocjena 78%

Najbolja stvarčica!

PlayStation Power Super!

PS Hacker

▌Proizvođač **Madeira Games** ▌Cijena. **£8**



Oni među vama koji očajnički žele varati u najdražim igrama i imaju stari tip konzole bit će zainteresirani za ovu stvarčicu. PS Hacker uključuje su u vašu konzolu i omogućava vam da dobijete specijalne moći tipa ekstra života, energije i slično. Ima čak i cheatsove za igre. Sve što treba činiti jest pratiti upute, upucati ovaj zgodan dio opreme u vašu konzolu i - hej, tulum! Krećete. Fora je ista kao i kod Gamars Password Card, pa svaku šifru koju možete naći za Action Replay možete upotrijebiti u Hackeru. Štoviše, omogućava vam da zaigrate igre bez obz ra na to iz koje zemlje potječu ako imate star ju konzolu, iako Madeira ne želi reći kako to možete napraviti. Za osam funti (osamdesetak kuna) nije loše!

⊕ **Vara sve igre.**
⊖ **Teško za korištenje.**

Ocjena 90%

Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

KLJUČ

- SUPER! Top igre
- NOVO! Najnovije igre
- PLATINUM!
- KAKA! Koma igre
- DRUGE! Ostale

A-Z

Idete u kupovinu? Ne znate što kupiti? Mi ih imamo. Sve. Sve igre ikada izašle!

Kako ocjenjujemo igre ...

Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

A

A Bug's Life 38%
Istraživačka avantura • 1 Igrač
Sony • 02/99
● ako možda nece dosegnut popularnost Spyra ili Crasha, ljubitelji Disneyja doći će na svoje. Osta možda nešto mane

Ace Combat 2 75%
Simulacija letenja • 1 Igrač
Namco • 12/97
● Oč gledno poboljšanje u odnosu na original, ali želja za nečim novim je samo želja. Nije baš zabavno

Ace Combat 3 67%
Simulacija letenja • 1 Igrač
Namco • 07/99
● Gledanje igre užitak je ne samo zbog priče, već zbog brojnosti misija. Odličan izbor za ljubitelje arkadnih letačkih pucačina

Actua Golf 77%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Gremlin • 08/96
● Briljantne grafičke opcije i odličan pogled čine ovu golf simulaciju iznimnom, no zasjenjuje je nasljednik

Actua Golf 2 79%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Gremlin • 07/97
● Samo dosta dobro. 3D "leteća" kamera zgodna je ideja, ali ni izdaleka zabavna kao u "Everybody's Golf"

Actua Golf 3 80%
Golf simulacija • 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98
● Bez sumnje još uvijek najbolja simulacija golfa na PS-u, naravno ako ste ljubitelj golfa travnatih površina

Actua Ice Hockey 65%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
Gremlin • 02/98
● Dobar napor. Za nove igrače pitko čitko. Možda primjeren kandidat za ponovno rođenje u platinum izdanju?

Actua Ice Hockey 2 69%
Hokej na ledu • 1-4 Igrač
Gremlin • 05/99
● Nije se mnogo promijenilo od prve inkarnacije ove igre. Ova dobro izgleda, solidna je, sa svim ukrasima ali nije ludilo. Dobar komentator

Actua Soccer 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 12/95
● Dobra stara nogometna igra već pokazuje zub vremena. Sramotno ako usporedimo sa ISS Pro 98, ali igra vrijedi svaku kunu. Komentatori odlični, san svakog nogometnog fana

Actua Soccer 2 86%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 12/97
● Nekada zapanjujuće dobra igra no u danima kada vlada ISS Pro 98 ovo je, na žalost, tek prošlo svršeno vrijeme.

Ape Escape 94%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 06/99
● Predajte se majmunskom poslu s ovom briljantnom platformom. Kao Spike, vaša je misija poraziti zlog Spectera čija vojska majmuna naoružanih mozgošljemovima želi naš svijet pretvoriti u Planet majmuna. Užitak u mnogo velikih nivoa i s odličnim spravicama.

Actua Soccer 3 80%
Simulacija nogača 1-2 Igrača
Gremlin • 12/98
● Mnogo finih poteza i mnogo momčadi, ali lopta niti izgleda, niti ide kao lopta. Autogol

Actua Soccer CE 49%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Gremlin • 05/97
● Popunjevanje prostora dok smo čekali Actua 2. Čisti gubitak vremena osobito sada kada je originalna Actua izašla na Platinumu

Actua Tennis 35%
Simulacija tenisa • 1-4 Igrača
Gremlin • 09/96
● Promašaj najgore vrste.

adidas '98 20%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 09/98
● O, Bože. Užasan, užasan nogomet.

adidas Power Soccer 25%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 06/96
● Grozan, ružan realistično - akcijski hibrid

adidas Power Soccer 2 61%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 12/97
● Nekad prosječna igra danas duboko ispod prosjeka

adidas Power Soc Int '97 25%
Simulacija nogača • 1-4 Igrača
Psygnosis • 03/97
● Uporno loš nogač.

Agent Armstrong 54%
Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 06/97 •
● Uredan mali side-scrolling pucač, šarolik, bez mozga, ali zabavan.

Agile Warrior 18%
Pucačina • 1 Igrač
Virgin • 10/95
● Simulacija letenja koja je agilna (živahna) otprilike poput čovjeka s obje slomljene noge

Air Combat 70%
Pucačina • 1 Igrač
Namco • 06/95
● Još jedan arkadni letač. Prosječna grafika i uspavljujuća igra. Daje samo poticaj za zijevanje

Aironauts 14%
Simulacija letenja/sportska • 1 Igrač
Red Lemon • 06/99
● Iskreno? Ako želite letjeti radije novac potrošite na Wipeout 3

Akuji The Heartless 86%
Avantura • 1 Igrač
Eidos • 02/99
● Čarolije su cool u ovoj igri koju opisujemo kao zagonetno - sablasnu 3D avanturu, ali sinkronizacija je loša.

Alien Trilogy 74%
Doom-klon • 1 Igrač
Acclaim • 05/96
● Vrijedan crtež, bedasti aleni te raznolikost čine ovu igru dobrom, ali se prečesto ponavlja

Allied General 14%
Ratna igra • 1 Igrač
Mindscape • 06/97
● Strateška akcija dosadne grafike. Radije kupite C&C.

All Star Soccer 0%
● Nogometna komedija? O, ne, molim vas, ne!

All Star Tennis 83%
Simulacija tenisa • 1-4 Igrača
Ubisoft • 11/98
● Zaista jako dobro, ali nije kao Smash.

Alone in the Dark 44%
Avantura • 1 Igrač
Infogrames • 05/96
● Trodimenzionalni momci istražuju dvodimenzionalnu pozadinu, bore se i nalaze stvarčice. Loše.

Alundra 90%

RPG • 1 Igrač
Psygnosis • 07/98
● Vrhunska fantastična avantura sa vizualima stare škole i klasičnom igrom. Ulazak u ljudske snove cool je ideja

Andretti Racing 49%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/96
● Igra nije dorasla visokim standardima F1, a loš crtež čini cestu prezavojitom.

Ape Escape 94%
● SUPER! Vidi okvirić (lijevo)

Apocalypse 72%
Pucačina • 1 Igrač
Activision • 11/98
● Pristojno, ali jednolično.

Aquanaut's Holiday 61%
Strateška simulacija • 1 Igrač
Sony • 06/96
● Dosadno do suza. Dangubljenje oko 3D morskih riba te raznih morskih bića koja žive oko vaših grebena

Arcade Greatest Hits 53%
Arcade • 1-2 Igrača
GTI • 05/98
● Od pet igara jedino Marble Madness i Gauntlet još funkcioniraju.

Area 51 07%
● Zbrčkana pucačina light gunom. Igranje više od pet minuta zamara.

Assault 74%
Shooter • 1-2 Igrača
Telstar • 12/98
● Raznesi svijet budućnosti prenapučen alienima s dobrom zvučnom podlogom.

Assault Rigs 46%
3D blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 10/95
● Tenkovska verzija Dooma. Hiperaktivna kamera i nespretne komande kvare potencijalno dobru igru.

Asterix 72%
Strategija • 1 Igrač
Infogrames • 04/99
● Jako dobro predstavljena live action verzija Rizika. Mali Gal opet jaše

Asteroids 59%
Blaster • 1-2 Igrača
Activision • 01/99
● Asteroids se vratio? Da, ima sjajnu novu grafiku. Na žalost, to je sve.

Atari Classics 38%
Arcade sim • 1 Igrač
GTI • 11/98 •
● Još malo retro gluposti, ovaj put od starog Atarija

Atlantis 57%
Avantura • 1-2 Igrača
Cryo • 10/98
● Usmjeri i klikni igra? Ne, hvala

Auto Destruct 52%
Pucačina • 1 Igrač
EA • 01/98
● Neuredan hibrid igre tipa utrka/pucačina. Dobro izgleda. Igrivost loša

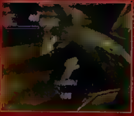
Ayrton Senna Kart Duel 65%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/98
● Provozajte svojim malim kartom 3D cestom divljačkih zavoja. Čekajte za tonu bolji Speedy Freaks.

Ayrton Senna Kart Duel 2 10%
Utrke • 1-2 Igrača
Ocean • 09/98
● Bolje vam je pojesti nešto pijeska negoli se upuštati u ovu užasnu neigrivu zbrku.

Azure Dreams 62%
RPG • 1 Igrač
Konami • 09/98
● Čarobirajte svoj put do vrha tornja. Kupite igricu samo ako ste vrlo strpljivi i zagriženi RPG tip.

MOVERS & SHAKERS

IDE GORE: TONY HAWK'S...



GORE... Mislili smo da nikada neće napraviti pristojnu skateboard igru tako da ni ova nije jako pristojna. Ne, ova je, dapače, briljantna igra. Na našoj redakcijskoj konzoli ova je igra stalno nastanjena, vrlo je igriva, iznad svega originalna i super zabavna.

IDE DOLJE: SLED STORM

DOLJE... Prosječno, ništa specijalno, srednja žalost, polupristojno, nije loše, ali nije ni dobro, umjereno obična, ideš Burda, nije neko cvijeće, o njoj nećete pričati više od šest minuta... shvaćate? Još jedan prosječan proizvod koji će stajati na policama.

B

B-Movie 86%

Pucačina • 1 igrač
GT Interactive • 11/98
● Očigledan šarm igre je umanjen težinom nivoa, groznim sivim horizontima te igrom koja i nije bitnije promijenjena

[illegible]

Visual • 1 igrač
Sony • 11/98
● Ova bi igra trebala biti besplatan demo. Svaka lipa je pljačka

[illegible] 17%

Future sports • 1 igrač
EA • 11/98 •
● Futuristički nogač, dosta "živčan"

[illegible] Forever

Akcija • 1 igrač
Acclaim • 07/98
● Ružna, glupa, kičasta tučnjava.

Batman & Robin 66%

Akcija • 1 igrač
Acclaim • 07/98
● Skoro uspjeh. Grafika igre je zadivljujuća, no osnova su puzzle, što dosta brzo počinje živcirati. Šteta, velika šteta

[illegible]

Tučnjava • 1-2 igrača
Sony • 08/95
● Igra od velikog značenja u demonstriranju snage konzole. Puno smicalica, vrlo japanski, ali dotjerano.

Battle Arena Toshinden 2 56%

Tučnjava • 1-2 igrača
Sony • 10/96
● Sićušno poboljšanje u grafici, novim likovima i novim pokretima

Battle Arena Toshinden 3 67%

Tučnjava • 1-2 igrača
[illegible]
● Treća sreća. Ideja nije loša, ali je još daleko, daleko od bilo kojeg Tekkena

[illegible] 20%

Strategija/akcija • 1 igrač
EA • 05/97
● Užasno, poput smrdljivog sira.

[illegible]

● Toliko loše da ćemo samo reći - loše

Big Air 29%

Snowboarding • 1-2 igrača
EA • 05/99
● Ovo vam je potrebno otprilike kao vodene kozice. Nije cool, ali dostatno će vas ugnjaviti.

Bio Freaks 80%

Tučnjava • 1-2 igrača
GTI • 09/98
● Bio Freaks ima krvavo, gnjusno kidanje udova i prokleto dobru igru. Što vam još treba?

C&C Retaliation 92%

Strategija • 1-2 igrača
Virgin • 09/98
● Nije nastavak Red Alerta, ali je impresivna igra. Umjereno teška, ali vrlo zarazna igra ostvarit će sve vaše osvajačke maštarije i prijave ratne snove. Rat? Ha! Što je dobro vezano za njega? Ova igra!

Black Dawn 64%

Strategija/akcija • 1 igrač
EA • 05/97
● Nasljednik Agile Warriora u prisilnim slijetanjima na vodu, ovaj put helikopterom. Mnogo misija i veliko oružje. Dobričko

BLAM! Machinehead 59%

Pucačina • 1 igrač
EA • 05/97 •
● Raznobojan i brz 3D blaster sa finom grafikom i dobrim misijama.

Blast Chamber 31%

Akcija/puzzler • 1-4 igrača
Activision • 12/96
● Čudna mješavina puzzla i akcije u kojoj kontrolirate sićušnog čovječuljka na kojeg je privezana bomba. Frustrirajuće

Blast Radius 85%

Dogfighting (Zračni dvoboj) • 1-2 igrača • Psygnosis • 07/98
● Brz, direktan i jednostavan, a zabavan zračni dvoboj nalik na Star Wars na vrlo realan način. Bez Darth Vadera

Blasto 65%

Platforma • 1 igrač
Sony • 09/98
● Fina paleta pokreta i teških puzzla, ali postane dosadno. Obećavajuće, ali to je sve

Blazing Dragons 41%

Avantura • 1 igrač
BMG • 12/96
● Nudi opskurne puzzle, dosadan dijalog i humor do suza - od očaja.

Bloody Roar 80%

Tučnjava • 1 igrač
BMG • 12/96
● Svaki se od osam likova u ponudi pretvara u životinjski alter ego s posebnim pokretima. Dobra zabava, ali nadjačano nastavkom.

Bloody Roar 2 90%

Tučnjava • 1-2 igrača
[illegible]
● Jednostavno neodoljiva šora divljih dimenzija. Fantastični efekti animacija čine ovu igru vrijednom daljnjih nastavaka. Ako vam se prva dopala, ovu naprosto morate imati.

Bomberman Fant. Racing 25%

Pregazi ga • 1-2 igrača
Virgin Interactive • 05/99
● Strašno siromašna animacija trčećih životinja. Čak gore od užasnog Running Wilda. Što će reći - istinski očaj.

Brian Lara Cricket 88%

Sim kriketa • 1-4 igrača
Codemasters • 10/98
● Ogromno poznavanje kriketa nije nužno da biste se uključili u ovu sjajnu igru. Uzbudljivo i realistično, ovo je vrhunska sportska simulacija ako ste ljubitelj kriketa ili bar anglofil.

Broken Sword 2 82%

Avantura • 1 igrač
Sony • 01/98
● Usmjeri i klikni avantura koja jako dobro funkcionira. Ipak, dosadničko.

Bubble Bob Rainbow Isle 46%

Puzzle/akcija • 1 igrač
Sony • 01/98
● Ovo je kombinacija dvije stare arkadne igre. Nostalgično, ali u konačnici neuzbudljivo

Bubble Bobble 2 51%

Puzzle/akcija • 1 igrač
Virgin • 02/98
● Još dosade a la Bubble Bobble s čudnim opcijama igre i novim nivoima.

Buggy 54%

Utrke • 1-2 igrača
Gremlin • 09/98
● U doba kada vladaju igre kao GT & Ridge 4 ova ne drži vodu.

Burning Road 45%

Utrke • 1 igrač
Sunsoft • 12/96
● Dosta loš izgovor za utrku. Bljak!

[illegible]

● Nova generacija je stigla. platforma koja uništava igračeve živce. Jedni prijatelji nemoguće nacrtati za skok.

Bugs Bunny: LIT 80%

Avantura • 1 igrač
Infogrames • 07/99
● Kompetentna platforma nije u rangu Ape Escapea, ali ima vrijednost dolaska na svjetlo dana, a 'kaj te muči Njofra' ponovno će vas šarmirati

Bushido Blade 82%

Simulacija tučnjave • 1-2 igrača
Sony • 02/98
● Zgodna igra mačevanja na samurajski način. Voljet ćete ovu igru nakon tjedana tijekom kojih ćete postati majstor.

Bust A Groove 88%

Plesnjak • 1-2 igrača
Sony • 10/98
S kompliciranim plesnim koracima i super mjuzom ova je igra cool. A što trebate reći? Pa plesati, a što ste mislili?

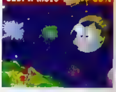
Bust-A-Move 2 92%

Puzzler • 1-2 igrača
Acclaim • 09/96
● Iza zgodnog izgleda skriva se zarazna, super brza puzzle igra koja oživi u igri u dvoje

Bust-A-Move 3 86%

Puzzler • 1-2 igrača
Acclaim • 04/98
● Jednostavno, ovo je poboljšana verzija prve dvije igre s ekstra modusima i novom igrom. Zarazno, ali ne i nužno u kolekciji ako imate dvije prethodne igre

Bust-A-Move 4 90%



Puzzler • 1-2 igrača
Acclaim • 12/98
● S novom igrom i specijalnim pokretima ovo je najbolja igra

C

Capcom Generations [illegible]

Kompilacija • 1 igrač
Capcom • 07/99
● Zapravo samo prosječna kolekcija starih pucačina [illegible] No ako ste fan nostalgičnih arkada i ako želite retro kolekciju, ovaj je CD za vas poslastica

Cardinal Syn [illegible]

Tučnjava • 1-2 igrača
Sony • 07/97
● Tučnjava u kraljevstvu [illegible] zmajeva. Manjkavo.

[illegible]

Akcija/puzzler • 1 igrač
Sony • 07/97
● Dizajnirajte robote, programirajte ih da umiješ[illegible] posiove pomoću puzzle [illegible] kontrolirajo [illegible] klasična igra

Casper [illegible]

Dječja avantura • 1 igrač
Sony • 11/96 •
● Dosada u kući koju su zaposjeli duhovi. Spora igra koja ne pomaže ni Casper [illegible]

Castlevania [illegible]

Avantura • 1 igrač
Sony • 11/97
● Briljantna avantur[illegible] igra u klasičnoj [illegible] Castlevania tradiciji [illegible] SNES igri

[illegible] 72%

Sim motora • 1-2 igrača
THQ • 10/99 • PSP #1
● Slike koje izgledaju poput onog što vidite nakon pet neprospavanih noći [illegible] kočnice koje to nisu te izostanak osjećaja ikakve brzine [illegible] je ovu simulaciju najbolje ostaviti da trune u [illegible]

[illegible] 90%

● Ruglo 3D platformera

Chessmaster II 80%

Chess • 1-2 igrača
Mindscape • 07/99
● Odlično za kutiju ljubitelja šaha, bilo da su početnici ili eksperti. Sočna grafika, dobar dizajn i odlična pomoć [illegible]

Chessmaster 3D 50%

Chess • 1 igrač
Mindscape • 07/97
● Domišljat izgled znači da ovo ipak nije zakrpa na najnovijoj verziji gore spomenutoj

Chill< 31%

Snowboarding • 1 igrač
Eidos • 05/98
● Adrenalinom nabijena sportska simulacija radije negoli utrka. Ipak, nema baš mnogo mamaca za dugo igranje

Chronicles of the Sword 28%

Avantura • 1 igrač
Psygnosis • 02/97
● Zvuči seksi, ali je vrlo jednolično.

Circuit Breakers 90%

1-4 igrač
Mindscape • 06/98
● Zagarantirana grupna ovisnost. Vraćat ćete se slatkim autima i fantastičnim cestama opet, opet i opet

City Of Lost Children 53%

Avantura • 1 igrač
Psygnosis • 02/97
● Prekrojavanje stare Alone in the Dark igre. Glupavo, sporo i naporno.

Cool Boarders 3 91%

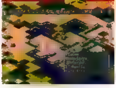
Snowboarding • 1-2 Players
Sony • 11/98
● Radi sve što i Cool Boarders 2 samo puno, puno bolje. Osjećat ćete golemu tugu ako ste već kupili "dvojku", a imate i ovu dotjeraniju verziju. Za snowboarding akciju ovo je gotovo savršeno.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Crash Bandicoot 3 93%
Platforma • 1 igrač
Sony • 12/98
● Sve je bolje i bolje. Šareno i prepuno detalja na način kako to radi Disney, Crash 3 je jednostavno najbolja platforma na PlayStationu. S igrom koja pruža smiješno uživajući osjećaj te zapanjujućom grafikom, on je apsolutni pobjednik! Obavezno kupiti!

Civilization II 91%


Strategija • 1 igrač
Activision • 04/99
● S m City susreće C&C i mnogo više. Klasična igra uz koju gubite pojam o vremenu

Clock Tower 47%
Avantura • 1 igrač
ASCII • 12/97
● Japanska verzija Resi Evila

Colony Wars 74%
Pucačina • 1 igrač
Psygnosis • 11/97
● Svemirska borba. Letiš kroz svemir, uništavaš stvari i to je to

Colony Wars: Vengeance 77%
Pucačina • 1 igrač
Psygnosis • 11/98
● Uključene su misije i ugodna razaranja, a sve u svemu dosadno

[illegible]
Strategija • 1 igrač
Virgin • 12/96
● Prva Playstation konverzija akcijsko-strateg jskog karaktera. možda ima dorade ali ova stara igra još uvijek odolijeva zubu vremena

[illegible]
Strategija • 1 2 igrača
Virgin • 12/97
● Ovaj nastavak ima poboljšanu do sada mračnu grafiku, pojačana je težina nivoa i konst se mišem. Da'

C&C: Retaliation [illegible]
● SUPER! Vidi stranicu 109.

Constructor 70%
Strategija/simulacija • 1 igrač
Acclaim • 11/98
● Izgradite carstvo zgrada

nastanite h

Contra: Legacy of War 54%
Pucačina • 1 igrač
Konami • 12/96
● Brza mahnita akcija, ali ništa posebno

Cool Boarders 65%
Snowboarding • 1 igrač
Sony • 01/97
● Igra utrkivanja na daskama gdje se zapravo i ne utrkujete.

Cool Boarders 2 90%

Snowboarding • 1-2 igrača
Sony • 02/98
● Mus za sve ljubitelje hladnog vjetra na licu te ljubitelje velikih trka

Cool Boarders 3 91%
● SUPER! Vidi stranicu 109.

Colin McRae Rally 95%

Simulacija vožnje • 1-2 igrača
Codemasters • 07/98
● Super realističan reli kojim možete jurcati naokolo. Upravo otišao na Platinum.

Courier Crisis 36%
Utrke/akcija • 1 igrač
BMG • 01/98
● Vozite bicikl oko pješaka koji, ako ih ne tučete, svakako tuku vas. Drukčije? Da. Dobro? Baš i ne

Crash Bandicoot 89%
Platforma • 1 igrač
Sony • 11/96
● Fantastična 3D platforma. Velika je, šarena i ulazi u klasike

Crash Bandicoot 2 92%
Platforma • 1 igrač
Sony • 04/99
● Upakirana pametna igra i akcija koja vas plijeni. Vrhunsko, stoga obucite c pele i kupite svoj primjerak.

Crash Bandicoot 3 93%
● SUPER Vidi lijevo (okvirić)

Crime Killer 70%
Pucačina • 1-2 igrača
Interplay • 07/98
● Pucačina s cijelim arsenalom oružja i hi-tech spravicama.

Critical Depth 42%
Pucačina • 1 igrač
GTI • 02/98
● Trodimenzionalna pucačina u kojoj ste duboko pod morem u podmornici koja je čisto smeće

Destruction Derby 2 91%
Utrka • 1 igrač
Psygnosis • 12/96
Platinum!
● Stopostotno poboljšanje u odnosu na prethodnike, pa Destuction Derby 2 ispravlja praktički sve mane prijašnjih igara ovog tipa. Raznolikost utrka podiže ovu igru u skupinu vječno igrivih uzbuđenja velikih brzina. Vrhunska stvar.

Criticom 58%
Tučnjava • 1 igrač
Virgin • 10/96
● Zgodni borci i oružja, ali je to ipak samo klon Tekkena.

Croc 82%
Platforma • 1 igrač
Electronic Arts • 10/97
● Jedna od prvih 3D platformi koje možete izbjeći jer zapravo i nije jako 3D

Croc 2 85%
Platforma • 1 igrač
Argonaut • 06/99
● Veliki napredak u odnosu na prvu igru. Sjajno, svijetlo i vrlo zabavno s luksuznim vizualom. Ne pretjerano jednostavno za manju djecu

Crusader: No Remorse 43%
Pucačina • 1 igrač
EA • 02/970
● Ultra nasilna futuristička pucačina. Ponavlja se, pa je tako s vremenom dosadna

Crypt Killer 24%
Light gun • 1 igrač
Konami • 08/97
● Traljav arkadni ubojica.

Cyberia 19%
Avantura • 1 igrač
EA • 02/98
● Zastarjela dosadna PC avantura

Cyber Sled 33%
Pucačina • 1 igrač
Namco • 12/97
● Najvjerojatnije Namcov najniži trenutak. Mutna konverzija mediokritetske 3D tenk-igre

CyberSpeed 02%
● Neigriva inačica Wipeouta

D

D 56%
Avantura • 1 igrač
Acclaim • 12/97
● Zgodno izgledajuća avantura koja vas neće totalno zaokupiti, a u kojoj se vaš lik muva kroz spooky kuću.

Dark Forces 63%
Doom-klon • 1 igrač
Virgin • 12/97
● Neka vas Star Wars groznica ne potakne da kupite ovu polovičnu igru s loše nacrtanim Stormtroopersima.

Darklight Conflict 67%
Pucačina • 1 igrač
EA • 06/97
● Svemirska borba s mnogo uredne grafike i mnooogo misija, ali nije baš dovoljno za super igru.

Die Hard Trilogy 93%
Blaster/Vožnja • 1 igrač
EA • 09/96
Platinum!
● Tri igre na jednom disku. Pucačina preko ramena, virtualni murjak i igra utrke u kojoj se ganjate autom. Svaki dio igre ima sjajnu grafiku i igriva je do besvijesti. Što možete još tražiti? Trčite i kupite!

Dark Stalkers 64%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 12/97
● Jedna OK, ali siromašna igra

Dark Stalkers 3 75%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 03/99
● Opet jedan borac. s čudovištima unutar ljudi. Očajna PAL konverzija uništava dobar dio igre, ali dok traje, traje i kakva-takva zabava.

Davis Cup Tennis 10%
Simulacija tenisa • 1-2 igrača
Telstar • 05/97
● Mi svakako ovo ne ljubimo. Jadno.

Dead Ball Zone 80%
Sports sim • 1 2 igrača
GT • 07/97
● Moćno oružje iznevjerit će vas u prejednostavnoj egzekuciji te teškoći da uopće vidite gdje je ta lopta. Poput Rollerballa (filma) koji se spario s NHL 98

Dead Or Alive 86%
Tučnjava • 1 2 igrača
34.99 • 07/97
● Super grafika kombinirana s brzom borbom čini ovu igru obaveznom za sve ljubitelje makljaže

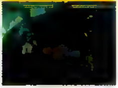
Deathtrap Dungeon 70%
Platforma • 1 igrač
Eidos • 04/98
● Otrcana grafika, nivoi su dizajnirani klaustrofobično. loša kamera kvari opći dojam dobre i pošteno napravljene igre

Defcon 5 22%
Doom/avantura • 1 igrač
Sony • 05/96
● Napuštena svemirska stanica u kojoj ubijate loše nacrtane zelene robote. Užasno.

Descent 76%
Pucačina • 1-2 igrača
Interplay • 02/96
● Doom u 3D. Letiš kroz zavrnute koridore i pucaš u sve ispred sebe. Kako je nastavak lošiji, a ne bolji, ni ovoj se igri ne piše dobro

Descent 2 60%
Pucačina • 1-2 igrača
Telstar • 04/97
● Navodno poboljšanje Descenta zapravo izgleda zmućkano. Ne vrijedi baš nešto.

Destruction Derby 2 91%
● SUPER! Vidi okvirić (dolje lijevo).

Destrega 60%


Borac • 1-2 igrača
Sony • 10/99 • PSP#1
● Masivne 3D arene po kojima trčite podsjećaju na Bushido Blade. Koristite se čarobnim moćima ili se približite i tucite šakama

Devil's Deception 17%
Avantura • 1 igrač
ASCII • 10/97
● U stilu Dooma, ali očajno

Devil Dice 73%
Puzzler • 1-5 igrač
Sony • 01/99
● Ako ste strpljivi, ovo je dobra mozgalica. Mod za dva igrača stvarno vrijedi

Die Hard Trilogy 93%
● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Diablo 38%
Avantura • 1 2 igrača
EA • 07/97 •
● Besmislen ubojica čudovišta s gotovo ničim za preporučiti

Discworld 08%
● Nezabavno, ružno, dosadno.

TOP PET TUČNJAVE

Soul Blade: Tko se mača laća...

Ništa se novo na tržištu pojavilo nije što bi mogło ugrozit prva tri mjesta Namcovih klasika, a kako stvari stoje situacija će ostati ista još dulje vrijeme

1. Tekken 3 (Platinum)
2. Tekken 2 (Platinum)
3. Soul Blade (Platinum)
4. Street Fighter Alpha 3
5. Bloody Roar 2

Discworld 2 39%
Avantura • 1 igrač
Psygnosis • 12/97
Puzzle i zapleti, ali ne baš zabavno. Neki časopisi visoko ocjenjuju ovu igru. Mi ne.

Disruptor 68%
Doom-klon • 1 igrač
Interplay • 12/96
Klon Dooma s boljom grafikom, ali samo 12 nivoa. Bu!

Diver's Dream 56%
Avantura • 1 igrač
Konami • 05/99
Prihvatljiva podvodna istraživačka avantura koja ... dubina prebrzo završava.

Dodgem Arena 62%
Futuristički sport • 1-2 igrača
Black Friar • 12/98
Gotovo da nema šanse da se zarazite ovim futurističkim sportskim smećem. Wipeout je rješenje za ljubitelje ovog tipa igara.

Doom Super! 90%
SUPER! Vidi okvirić dolje.

Dragonheart 18%
Toliko glupo da će vas i mozak zaboljeti.

Dreams 84%

Platforma • 1 igrač
Cryo • 11/99 • PSP#1
Neki se programer grdno našalio ili od talenta nema ni malo. Mislimo da bi naše bake napravile bolji posao.

Driver Super! 96%
SUPER! Vidi okvirić (desno)

Duke Nukem 80%
Doom-klon • 1 igrač
GTI • 01/98
Ova PC konverzija fantastično je solidna igra.

Duke Nukem: Time To Kill 67%
Pucačina • 1-2 igrača
GTI • 11/98
Upropaštava finu tradiciju Dukea. Razočaravajuće.

Dynasty Warriors 77%
Tučnjava • 1 igrač
Ocean • 11/97
... sa svim naporima još uvijek zaostaje za Tekkenima. Osobina koja muči mnoge PS šore.

Earthworm Jim 2 56%
Platforma • 1 igrač
Virgin • 10/96
Malo što novoga daje ovom žanru osim zgodnog junaka i grafike a la crtić ... izbjeći.

Eliminator 25%
Futuristički sport • 1-2 igrača
Psygnosis • 03/99
Kreacija Psygnosisa ... je u istoj klasi kao Wipeout. Loše.

Epidemic 47%
Doom/avantura • 1 igrač
Sony • 07/97
S jedbenik Kileak the Blooda. Još uvijek predosadno.

ESPN Extreme Games 74%
Utrke • 1 igrač
Sony • 07/97
Kao Road Rash, samo za koš.

Everybody's Golf Super! 90%
SUPER! Vidi okvir (desno).

Evil Zone 77%
Tučnjava • 1-2 igrača
Yusha • 05/99
Popul crtića tučnjava na gumbiće koji vam dopusta ... da pokupite neprijatelja, razbijete ga o bilo što te ga maznete s vatrenom kuglom, a sve koristeći samo tri gumba.

Excalibur 2555AD 30%
Avantura • 1 igrač
Telstar • 04/97
... sobe pobijedi popularnost Tomb Ridera ... užas.

Exhumed 87%
Doom-klon • 1 igrač
BMG • 04/97
Dokaz da ... kopija Dooma ipak može postati potpuno ... dizajniranog igra. Dobra akcija, zagonetke ... neki zaista prelijepi nivoi.

Explosive Racing 67%
Utrke • 1-2 igrača
JMI • 10/97

Driver 96%
Vožnja • 1 igrač
Reflections • 05/99

Osjećajte se dijelom kao Steve McQueen u Bullittu, a dijelom kao 007 u ovoj briljantnoj igri. Detaljno, ali bez kompromisa u vožnji. Nadmoćna akcijska avantura je miks koji osvaja.

Sljedbenik igre Burning Roads ima više cesta i više vozila, a ... nedostatak su loša 3D perspektiva ... ljepljivi zidovi. Nije baš dobra stvar.

Extreme Pinball 11%
Nit ... igra ... loše.

F

Fantastic Four 04%
Iako dolazi od stvoraca trilogije Die Hard (Umri muški) ... igre ... je možete samo umrijeti - ali od dosade.

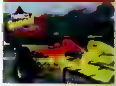
Doom 91%
To je Doom! • 1-2 igrača
GTI • 09/98
Platinum

Gazda. Remek-djelo. Upustite se u HER-UGE 3D ... i ... Svi nivoi sa PC-a su ovdje zajedno sa svom količinom svježe krvi, i one već zgrušane. Originalni i najbolji 3D blaster s kojim ćete se ...

E

FA Manager 85%
Menadžment igra • 1-2 igrača
Krisalis • 11/99
Što reći o igri? Šaljite nam vaše komentare. OK

F1 '99 93%



Utrka • 1 igrač
Sony • 10/99 • PSP #1
Unesite uzbuđenja Grand Prix utrka u vlastitu sobu. Sve što ste vam za to trebali je tu. Komentator, grafika, zvuk, brzina.

Felony 11-79 68%
Utrke/akcija • 1 igrač
ASCII • 12/97
Gruba priča u kojoj vozite kroz gradove i sela ostavljajući ... za sobom pustoš. Dobra zabava na manje ...

FIFA '96 18%
Simulacija nogača • 1-4 igrača
EA • 12/96
Polagana, mljackava igra ... grafika samo su dva minusa u nizu. Svaka simulacija nogača ... Electronic Artsa je deset puta bolja. Prema igri FIFA 99 ovo izgleda kao stara baba.

FIFA '97 38%
Simulacija nogača • 1-4 igrača
EA • 06/99
Igrači su skroz zgodni, a ... kontrole za igranje su takve da nikada nemate kontrolu. Nije dobro.

FIFA '99 Super! 93%
SUPER! Vidi stranicu 112

FIFA: Road To World Cup '98
Simulacija nogača • 1-4 igrača
EA • 06/99

koje možete ... opcije duboke kao ocean. Recimo ... spomenut ... lijepo ...

Fifth Element 62%
Platforma • 1 igrač
Sony • 09/98
Film ... transform... igra ...

Fighting Force 69%
Tučnjava • 1-2 igrača
Core • 12/97

Final Doom 79%
Doom nastavak • 1-2 igrača
GTI • 11/96
... nivoi i dotjerana grafika. ...

Final Fantasy VII Super!
SUPER! Vidi stranicu 113

Firestorm 78%
Pucačina • 1-2 igrača
Core • ... 95

Fire and Klawd 26%
Akcija avantura • 1 igrač
BMG • 12/96

Floating Runner 29%
Platforma • 1 igrač
THQ • 01/96
Bezvezni, bezlični poligoni... Ne ...

Fluid 70%
Music maker • 1 igrač
Sony • 09/98
Ovo je više interaktivno iskustvo negoli igra. Vodite delfina po oceanu gdje nalazi zvukove, onda ... zvukovima stvarate melodije. Prevelika količina zvukova izneviera je pomanjkanje atmosfere ... djela ... Music to radi daleko bolje.

Formula 1 Super! 89%
Utrka • 1-2 igrača
Psygnosis • 09/96
Možda nedostaje ... nese F1 '97 a nema mnogo igara na svijetu s kojima se možete toliko zabavljati kao s ovom. Samo vidjeti ... fantastično dobru grafiku ispočetka, vrijedi vremena. ... Ha, ha.

Formula 1 '97 Super! 92%
SUPER! Vidi stranicu 112

Formula 1 '98 62%
Utrka • 1-2 igrača
Gremlin • 11/98
Firma Psygnosis nekad poznata kao dobavljač svih stvari sprelnih inventivnih, ova se put dobro poskliznula. Novi stvaratelj popul ... Science proklijuvi ... su formulu u zaborav bacili izgled koji razbija živce i koji je ispod standarda, a ... je takva da u njoj više izbjegavate negoli ... Sranje.

Formula Karts 40%
Utrka • 1-2 igrača
Telstar • 12/97
Brza, bijesna ... ne preozbiljna ... dovoljno je brza i zadovoljava ... a nije duboka nit nagrađuje trud igrača kao njezini ... koji su full ... s godinom protivnicima. Stoga ne drži vodu.

Forsaken 88%
Platforma • 1-2 igrača
Acclaim • 05/98
... malo spašavanja Zemlje u 3D akciji, a u postapokaliptičnom svijetu izgleda kao ... dolara, a ... osjećaj ... bilke je skroz pogrešan. Da je igra načinjena poput Dooma s ovakvim strojem, bio bi to pun pogodak.

Everybody's Golf 90%
Simulacija golfa • 1-4 igrača
Sony • 07/97

Slatka grafika, odlični tereni i glavati likovi igrača kombinacija su koja ovu igru čini fantastičnom igrom golfa. A riječ igra ključna je stvar ovdje. EG svakako nije simulacija. Sudeći po ostalim pokušajima ... golf, ovo je zaista dobra ideja.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Frank Thomas Baseball 55%
Baseball • 1-2 igrača
Acclaim • 01/96
● Adekvatna verzija sporta koji svatko voli - dakle baseball - igrači šprintaju ali ne glatko kako očekujemo stoga ...

Frenzy! 43%
Pucačina • 1 igrač
SCi • 07/98
● Možda u nekom ... vremenu ovo je neka zabava ... kulturnom ... poput našeg ... puno bolje ...

Frogger 47%
Arkada • 1 igrač
JMI • 11/97
● ... čija je ove ... moim lijepo? 3D verzija jedne od najstarijih i hvala ... arkada kada ... Hocemo ...

Future Cop: LAPD 82%
Pucačina • 1 igrač
EA • 10/98 •
● Razorite kriminalce u opasnom Los Angelesu ... vrijedan napor ali vas igra neće zaokupiti

G

G-Darius 70%
Pucačina • 1-2 igrača
T•HQ
● Dorađen ... nastavak ovdje se nastavlja ... nije to tako loše. Ali, nije nešto novo ...

Galerians 2 ...%
● Namijenjeno ... bolje od ovoga. Stranje.

Gex 3D: Enter the Gecko 80%
Platforma • 1 igrača
BMG • 05/98
● Pametni mali gušter Gecko skače po pun... nivoa. Dobro i zgodno za klince više nego li za odrasle.

Gex: Deep Cover Gecko 87%
Platforma • 1 igrač
Eidos • 03/99
● Zgodna gušterija. Dorađenija i izglancan... nego li prvi Gex. Klinci ga obožavaju.

Ghost in the Shell 62%
Platforma • 1 igrač
Sony • 07/98
● Bazirano na filmu, pa je to OK sa pucanjem a la Doom i jurnjavama. Interesantno

Global Domination 65%
Strategija • 1 igrač
Psygnosis • 02/99
● Igra poput Rizika samo se igra na zemaljskoj kugli. Za strategiju nije loše i rasterećujuće je.

Cool Storm 36%
Nogać • 1-2 igrača
Konami • 01/96
● Kasniji i bolji ISS Pro 98 ovu igru ... te kako baca u sjenu.

G-Police 88%
Blaster • 1 igrač
Psygnosis • 10/97
● Najbolja akcijsko-... igra od Command & Conquera, a sada i na Platinumu.

G-Police 2 94%
● SUPER! Vidi stranicu 113

Grand Theft Auto 78%

Krimi/akcija • 1 igrač
BMG • 01/98
● Ogromna ... složena igra ubojica, lopova i krijumčara droge. Kontroverzna ... svakako vrijedna novca.

Granstream Saga 76%
RPG • 1 igrač
Sony • 02/99
● Vizualno atmosferska ... vrlo zabavna igra. A... nije FFVII

Gran Turismo 96%
● SUPER! Vidi stranicu 113

GridRun 33%
Puzzle/akcija • 1-2 igrača
Virgin • 11/96
● Pogled kao da ste sta... no u labirintu.

GTA London 67%
Utrke • 1 igrač
BMG • 05/99
● Dodatak na Gran Theft Auto, ova je igra definitivno vrijedna novca. Svježa, zabavna ... dobre produkcije

Guardian's Crusade 57%
RPG • 1 igrač
Activision • 03/99
● Još jedna igra "trči okolo nokolo i pričaj s ljudima". Dosadan sistem borbe.

Gunship 2000 28%
Heli sim • 1 igrač
Microprose • 10/96
● Bilo bi dobro da nema puno ljudi oko vas dok ovo igrate jer ćete se izvijati u svim smjerovima

H

... 12%
Pucačina • 1 igrač
EA • 09/97

Formula 1 '97 92%
Utrka • 1-2 igrača
Psygnosis • 10/97
Platinum
● Yes! Ne samo da su ekipe i staze bolje, već je i grafički mod visoke rezolucije, fenomenalna split-screen akcija, poboljšani komentatori i realističnija simulacija. Sve to čini ovu igru potpuno novom i briljantnom. San svakog F1 fana.

● Tugaljiva 3D pucačka akcija. Vrlo smetlarski. Ni ne pomišljajte kupiti.

Hardcore 4X4 54%
Off-road utrka • 1 igrač
Gremlin • 01/97
● Kompetentna utrka.

Hard Edge 63%
Avantura • 1 igrač
Sunsoft • 05/99
● Ako ste fanat koji jedva gladni igranja Resident Evila, ovo će vas držati zadovoljnim igračem do nastavka ... inventivne kontrole likova.

Heart Of Darkness 51%
Avantura • 1 igrač
Ocean • 07/98
● Stara priča o dječaku ... psu. Nije na, bolje što smo vidjeli. Odličan intro, ali od toga nada je stvar pada

Hexen 35%
Doom-klon • 1 igrač
GTI • 05/97 •
● Velika i naporna igra, koja je velika i naporna i to bi bilo to. Mislimo kako je bolje novac investirati u neki Doom

Hercules ...%
Platforma • 1 igrač
Disney • 11/97
● Platforma crtića na isti način kao nekad SNES igre Aladdin i Jungle Book. Zabavno za neko vrijeme a ... je igra odlična ... zapravo za klince.

... 10%
Utrke • 1 igrač
EA • 10/95
● PC konverzija na PS - smeće

... ...%
● Najgora igra na svijetu ikad

Hyper Tennis Final Match 48%
Simulacija tenisa • 1 igrač
Microprose • 10/96
● Radije kupite 10 puta bolju igru Kournikova Smash Court Tennis. Ili kupite ovo i osjećajte žaljenje.

I

Impact Racing 22%
Utrke/pucačina • 1 igrač
JVC • 08/96
● Brza ... ali dosadna igra koja neće puno utjecati na vas

... ...%
● Spora ... nervozna i neurednaplatforma

Independence Day 22%
Pucačina • 1-2 igrača
EA • 05/97 •
● Jedan 3D blaster s površnom grafikom ... into-the-screen. Film je bolji.

In The Hunt 62%
● 2D pucačina. Staro

... ...%
● Krivudava i mukotrpna 2D akcija bez sjajne budućnosti.

Iron and Blood ...%
● Zapravo bi se trebala zvati Pleh i kečap. Samilosno loša 3D makljaža

ISS Deluxe 76%
Nogać • 1-4 igrača
Konami • 05/97
● Rana igra nogača sada je prešišana uspješnim nasljednicima

ISS Pro 90%
Nogać • £19.99 • 1-4 igrača
Konami • 01/97 • PSP #29
● Još uvijek visoka vrijednost, a kada se usporedi s prekrasnim nastavkom onda potonji pobjeđuje.

ISS Pro '98 95%
● SUPER! Vidi stranicu 114.

Iooooooo 02%
● Sve je u menu

J

... ...%
Utrke • 1 igrač
Acclaim • 08/98
● Šokantno nizak nivo igre

Jersey Devil 70%
Platforma • 1 igrač
Ocean • 01/98
● Dobro izgledajući vizuali, kao i crtiću nose tešku platformu na svojim leđima. Osrednje.

Jet Rider 43%
Utrke • 1-2 igrača
Sony • 03/97
● Futuristički jet bikes koji jure brzinama preko brda i vode. Bez sjaja.

Jet Rider 2 43%
Utrke • 1-2 igrača
Sony • 02/98
● Poluhazardni nastavak.

Johnny Bazookatone 10%
● Dosadna platforma čija zanimljivost završava kada naučite ime igre ponoviti četiri puta za redom. Bon bazukatone. Bonibazukatone

Jonah Lomu Rugby 73%
Rugby sim • 1-2 igrača
EA • 05/97
● Jedina rugby igra koja je nešto. Dobra je i sve to, ali kod nas je popularniji nogać

Judge Dredd 64%
Light gun • 1 igrač
Gremlin • 12/97
● 3D shooter temelji se na Dreddu koji je kompatibilan sa svim light gunovima. Ipak nije tako dobar kao Time Crisis

Jumping Flash 78%
Platforma • 1 igrač
Sony • 11/95
● Skačeš po platformama kao ma...

Jumping Flash 2 81%
Platforma • 1 igrač
Sony • 12/96
● Još nema šten-gen-gen-ga. Ali, bolje kako i dolazi koje nastavku

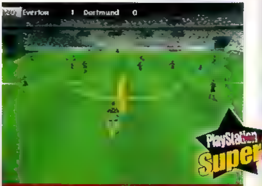
Jupiter Strike 24%
Pucačina • 1 igrač
Sony • 06/96
● Stariński pucač uvjerljiv poput drage stare bake ... jako lose

K

Kensei 87%
Tučnjava • 1-2 igrača
Konami • 02/99
● Nije baš iz Tekken lige, ali ima nekih sjajnih momenata ... super borci, izgleda sexy.

KI Arena Fighters 10%
Tučnjava • 1-2 igrača
T HQ • 06/97
● Oča, ne kontroie za groznu igru. Nije da vam mi branimo kupnju, ali ovo će na vaše oči samo donijeti suze. U potocima.

Kick Off '97 38%



FIFA '99 93%
Simulacija nogača • 1-4 igrača
EA • 11/98 • PSP #34
● *World Cup 98* uši minkanih kopački? Dobro, možda je tako, ali nema veze kad je ovako dobro. Cijeli niz poboljšanja, brža igra, tisuće ekipa kojima možete igrati čine ovo najboljim nogačem ikada napravljenim. Čekamo FIFA 2001!

TOP PET UTRKE

Colin McRae: **Reli zaista briljantan**

● Nakon što smo odigrali Gran Turismo 2 Crash Team Racing i Colin McRae 2 očekujemo da će prva nova trkaćina u novom milenijumu izgledati jako, jako različito. Do tada, ovo bi trebalo održati trkače zdravima.

1. Gran Turismo (Platinum)
2. Ridge Racer Type 4
3. Speed Freaks
4. Driver
5. Colin McRae (Platinum)

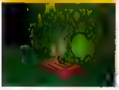
Nogač • 1-2 igrača
Maxis • 10/97
● Bezvrijedno, napor druge klase.

Kick Off World 48%
Simulacija nogača • 1-4 igrača
Funsoft • 07/97
● Kombinira arkadni soccer i menadžment igre nogača. U oba slučaja jadno.

[illegible]
● [illegible]

[illegible]
● Najgora makijaža ikad napravljena. Izbjegavaj, više nego narodnjake.

Kingsley's Adventure 65%



Avantura • 1 igrač
Sony • 10/99 • PSP #1
● Ovaj će lisac uskoro biti popularniji od Gorana Višnjića u ER u. On je mlad, zgodan i plemenit (na kraju, pak je nekakav vitez). Šarmantno i lijepo - jest Tomb Rider - nije.

King's Field 21%
Avantura • 1 igrač
Sony • 05/97
● Patetična prva PlayStation RPG igra Doom perspektive. Polagana, zamorna.

KKND Krossfire 62%
Strategija • 1-2 igrača
Infogrames • 06/99
● Dosta dobra C&C strategija, ali su misije toliko tvrde, teške, da vas jako može cijela stvar dosta iznervirati.

Klonoa 78%
Platforma • 1 igrač
Namco • 05/98

● Vodi malog animanijaka kroz odlične nivoe s elegantnim kontrolnim sistemom. Za naš pojam i koliko nam se sviđa, igra je prekratka.

Knockout Kings 61%
Boks • 1-2 igrača
EA • 12/98
● Iako Tekken imaju daleko bržu makljažu budimo iskreni, daleko bolju, ova igra nije loša jako je ponekad prejednostavna i prespora.

Konami Open Golf 67%
Golf simulacija • 1-2 igrača
Konami • 08/97
● Mnogo su bolje opcije Actua 3 Everybody's Golf

Krazy Ivan 44%
Pucačina • 1 igrač
Psygnosis • 12/95 • N/A
● [illegible] nivoima. Upoznajte sexy kompjutorsku Ruskinju.

Kurushi Final 60%

Puzzler • 1 igrač
Sony • 10/99 • PSP #1
● Stoj te na plutajućoj platformi u svemiru i izbjegavajte, opkoračite ili uništite kotrljajuće kocke kako biste ostali živi. Teže od Tetrisa, a nadrealističnije od Dalija.

Kula World Super! 90%
Puzzler • 1-2 igrača
SCEE • 07/98
● Nikada prije lopte za plažu nisu bile ovako zabavne. Malo vas može zaboljeti glava od nezgodnih perspektiva, ali voljet ćete svaki dio.

Kurushi 78%
Puzzler • 1-2 igrača
Sony • 10/97
● Atmosferična, vrlo zarazna puzzler igra, malo slična Tetrisu, vrlo

PlayStation Super!

G-Police 2 94%
Pucačina • 1-2 igrača
Psygnosis • 09/99
● Psygnosis pokazuje svoje majstorstvo u futurističkim trilerima upravo u GP2. Briljantno u originalu, a ovaj nastavak ima jednostavnije kontrole, bolje oružje i nova vozila. S većanstvenom grafikom i [illegible] ova je igra ispunila sva očekivanja.

zabavna

L

Legacy Of Kain 64%
Avantura • 1 igrač
Sony • 03/97
● Nemojte se ni zamarati sad kada je nastavak vani. Ostaje dosadno.

Legend 50%
Akcija • 1-2 igrača
Funsoft • 12/98
● Starinska "raskoli ga" igra koja pripada ropotarnici povijesti gdje je i trebala ostati. Prelagano.

Legend Of Kartia 59%
Tučnjava • 1-2 igrača
Konami • 06/99
● Iako je u paketicu igra s pametnim opcijama, mudrim čarolijama, Kartia ima tako loše kontrole, tako bedaste dijelove priče da na kraju izgleda jako tužno. Igriva je samo mazohistima.

3D Lemmings 53%
Puzzle/akcija • 1 igrač
Psygnosis • 11/95
● Nemojte ni krenuti prema ovoj igri. Nespretne komande ne opravdavaju očekivanja. Bolje je ostati kod originala.

Lemmings Collection 72%
Puzzler • 1-2 igrača
Psygnosis • 12/98
● Jedan od najrazbješnjivijih puzzlera koje smo igrali. Ali, u isto vrijeme klasik za sva vremena, evergreen ili ružmarin. Nakon toliko godina još uvijek cool.

LiberoGrande 65%
Simulacija nogača • 1-2 igrača
Namco • 11/98

● Ideja tipa roman u kojem kontrolirate jednog čovjeka u ekipi - svaki je dojam uništen nervoznom kamerom.

Little Big Adventure 75%
Avantura • 1 igrač
EA • 04/97
● I opet jedna bivša PC avantura s urednom grafikom i dobro smišljenim zapletom. Arkadna avantura koja traje, a pak je raznolika i umara prste.

Live Wire! 65%
Puzzler • 1-2 igrača
SCI • 02/99
● U stilu "šarena puzzla" uklapa se savršeno. Ali, ipak dosta nervirajuća. Ustvari i previše živc ra da bi imala neku vrijednost.

LMA Manager Super! 88%

Simulacija nogača • 1-2 igrača
Codemasters • 07/99
● Odlična akcija utakmica i fantastični izazovi čine ovo jednim nogač menadžerom kojeg se isplati imati. Igrati. Skoro savršeno, se transfernim sistemom koji je za sta uzbudljiv.

Loaded 62%
Pucačina • 1 igrač
Gremlin • 06/95
● Gegate se okolo po nivoima na kraju na labirinte kockajući se sa životom. Dobra zabava koju kvari jednoličnost igre.

Lomax 43%
Platforma • 1 igrač
Psygnosis • 06/96
● Promašena šansa. Zvijezda Lemmingsa u 2D platformi, pak je lanjski snijeg.

Lost Vikings 2 78%
Platform/puzzle • 1-2 igrača
Gremlin • 05/95

● Fina, smiješna, razuzdana i vesela platforma po kojoj vodite tri zdepasta vikinga kroz 2D platformske nivoe. A gdje je Hogar?

Lone Soldier 73%
Pucačina • 1 igrač
Telstar • 01/96
● Usprkos povagane budalne kontrolama, ova je 3D pucačina vrlo vrlo zabavna.

Lucky Luke 38%
Platforma • 1 igrač
Infogrames • 05/98
● Preznogljiv, dosadan, zastarjeli platformer sa [illegible] sistemom [illegible]

M

Machine Hunter 56%
Pucačina • 1-2 igrača
Eidos • 07/97
● Brzo, razrobojno i lude, sa 3D trikovima. Stara škola, ali ipak pošteno blasting akcija.

Madden '97 78%
USA nogač • 1-2 igrača
EA • 12/96
● O grafici bi se dalo raspravljati, no grack. U nama mana, a prezentirano je zaista sjajno.

Madden '98 82%
USA nogač • 1-2 igrača
EA • 10/97
● Vidi ispod za verziju koja je daleko bolja od ove prethodne stare.

Madden NFL '99 88%
USA nogač • 1-2 igrača
EA • 09/98
● Bolje od prethodnog, umornog nastavka, ovo je eleganitnija igra i vrhunska akcija.

Magic Carpet 62%
Pucačina • 1 igrač
EA • 04/96
● Dodavanje strategije, elemenata skupljanja stvari nije ništa pridonijelo.

Marvel Super Heroes 77%
Tučnjava • 1-2 igrača
EA • 01/98
● Solidno i prepuno vaših omiljenih strip-junaka.

Marvel Vs Street Fighter
Tučnjava • 1-2 igrača
Capcom • 05/99
● Neki od najboljih super-junaka svih vremena udružuju snage u još jednoj varijaciji 2D licence koja odbija nestati.

Maximum Force 43%
Light gun • 1 igrač
GTI • 02/98
● Jedini plus ovom blasteru, koji se ponavlja prečesto, za igrače ili kritičare s najboljim namjerama, je

kompatibilnost s G-Con 45.

Max Power Racing 84%
Utrke • 1-2 igrača
Infogrames • 01/99
● Puno cesta, zgodne stvari, ali nije Gran Turismo.

MDK 84%
3D Blaster • 1 igrač
Interplay • 11/97
● Blasting u stilu Dooma s istraživanjem kao u Tomb Raideru.

MechWarrior 2 64%
3D Blaster • 1 igrač
Activision • 03/97
● Krajnje bezvezna igra [illegible] potencijalno uzbudljiva igra.

[illegible] 88%
Avantura • Ona igrač
Sony • 09/98
● [illegible] briljantna. Upravo otišlo na Platinum i svakako vrijedno novca i vremena.

[illegible] 90%
Platforma • 1 igrač
Ocean • 10/97
● Neobično smeće sa stiskanjem gumbića.

Mega Man & Chase 23%
Utrke • 1-2 igrača
Ocean • 10/97
● Zbunjujuće staze i totalno pomanjkanje osjećaja čine ovo teško podnošljivim.

MegaMan Legends 31%
Avantura • 1 igrač
Virgin • 01/99
● Mislili ste da su shvatili do sada kako se radi igra? Pogrešno. Ni su još.

MegaMan X3 28%
Platforma • 1 igrač
Virgin • 08/97
● Ne, ne, ne! Još uvijek smeće.

Men In Black 43%
3D Blaster • 1 igrač
Ocean • 07/98
● Olucana im taj je formule Resident Evila. Kad bolje promislimo, vrlo, vrlo olucana imitacija.

Metal Gear Solid Super! 98%
● SUPER! Vidi stranicu 114.

Michael Owen's WLS 84%
Simulacija nogača • 1-4 igrača
Eidos • 11/98
● Mnogo zadovoljava, ali trikova vještina kojima morate ovladati može dosaditi.

[illegible] 80%
Platforma • 1 igrač
Sony • 12/95
● Igra je bazirana na klasiku crtića iz 1947 "Fun and Fancy Free" Walta Disneyja. Zabavno, nekoliko 3D dijelova. Nije Crash, ali će zabaviti djecu. Ako im vi igrate.

Micro Machines V3 Super! 91%
Utrke • 1-4 igrač
Codemasters • 03/97
● Kamera koja leti iznad glave, drži na okupu ludu trkaćku akciju.

PlayStation Super!

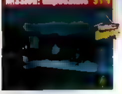
Gran Turismo 98%
Utrka • 1-2 igrača
Sony • 06/99
● Za ljubitelje arkada izašao je novi i briljantni Ridge Racer Type Four. Vidjevši to, samo ostaje da konstatiramo kako je Gran Turismo daleko najbolja utrka koju možete kupiti. Ako je još nemate, zadnji vam je čas! U ovom je slučaju novac dobro uložen.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kup odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Mission: Impossible 91%



Avantura • 1 igrač
X-ample • 07/99
● Kćeraj igara poput Syphon Filter, Metal Gear Solid te nek dodac u igri "trec čovjek je špijun žanru. Dobra igra koja vam škaklja sive ćelije.

Monaco Grand Prix 70%
Utrke • 1-4 igrač
UbiSoft • 03/99
● Zadržat će vas neko vrijeme i to tako dok ne shvatite da su F1 F1 '97 daleko bolje.

Monkey Hero 60%
RPG/Akcija • 1 igrač
Take 2 • 01/99
● Apsolutno je da imate toliko toga napraviti u ovoj avanturi a ta crtić, ali je pretagano i izgleda pre-presiatko

Monopoly [illegible]
● Kaj? Što je dovraga smisao ove igre? Rad je kupite klasičan Monopoly

Monster Seed 69%
Avantura • 1-2 igrača
Sunsoft • 07/99
● Bizarna, iako svježa ideja koja bi mogla biti i više od hita kada 16-bitna grafika tijek priče ne bi bili preveliki teret. Nakratko je i zabavno.

Monster Trucks 62%
Utrke • 1 igrač
Psygnosis • 02/97
● Možda i ne bi bilo loše kada ne bi postojao Rolling Cage

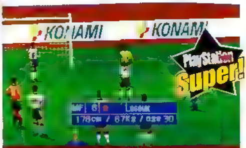
Mortal Kombat 3 70%
Tučnjava • 1-2 igrača
GTI • [illegible]
● Mk3 može biti savršena konverzija arkadne tučnjave, ali ćete se više zabaviti sa MK Trilogy ako ste ljubitelj Kombata

Mortal Kombat 4 68%
Tučnjava • 1-4 igrača
GT interactive • 09/98
● Četvrti pokušaj, za ovu zaista jadnu Kombat igru, ali nikako da dosegnu sjenku Tekkena.

MR Hydroblaster [illegible]
● Ne vrijedi puno ova makljaža. Ne vrijedi

MK Trilogy 72%
Tučnjava • 1-2 igrača
GTI • 12/96
● Trilogija ima likove, pokrete i pozadine svih triju prethodnih MK igara. No, više ćete zadovoljstva naći u Tekkenu 2 ili 3

Motorhead 90%



ISS Pro '98 96%
Nogač • 1-4 igrača
Konami • 09/98
● Da, iako Gu golovo svi kritike ponavljaju iz mjeseca u mjesec, nedvojbeno ovo je najbolja simulacija nogometa na PlayStationu. Zapanjujuće. Brzina je najfantastičnija igra te raskošna grafika.

Utrke • 1-2 igrača
Gremlin • 04/98
● Motorhead je brza bijesne i futuristička trkačina. Zapanjujuće fina s mnogo, mnogo skrivenih vark, uglavnom je površno ocjenjivana do sada. A bez ikakvog razloga

Motor Mash 41%
Vožnja • 1-4 igrača
Ocean • 12/97
● Nema ovdje ničega što bi vas moglo dovesti u kušnju igranja, osobito nema razloga da vas se odlijepi od majstorske MMV3

Moto Racer 79%
Vožnja motorom • 1-2 igrača
EA • 12/97
● Siromašan scenarij, un števa inače pristojan motorin.

Moto Racer 2 40%
Vožnja motorom • 1-2 igrača
Electronic Arts • 10/98
● Nije ni ovo ništa bolje, dapače, ovo je gore

Motor Toon GP 73%
Utrke • 1-2 igrača
Sony • 10/95
● Kada je ugleda svjetlo dana, brzina i ludačko utrkivanje bili su osobina tada čudesne igre, ali danas je vrijeme učinilo svoje pa tako izgleda. Pregaženo.

Motor Toon GP 2 80%
Utrke • 1-2 igrača
Sony • 11/96
● Više igre, manje pompozne grafike. Dotjereno

Mr Domino 75%
Puzzle sim • 1 igrač
JVC • 07/98
● Može vam zvučati kao pizzena ali zapravo trčite po krugovima dobro se zabavljate

Music 92%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Myst 33%
Avantura • 1 igrač

Acclaim • 01/97
● Intrigantno, ali zatupljujuće. Opet bedaste kontrole.

N

N2O 60%
Blaster • 1-2 igrača
Gremlin • 09/98
● Brza i bijesna futuristička zebeva smještena u rotira, ućoj cijevi. Na kraju krajeva, to je ipak samo pucačina

Nagano Winter Olympics 42%

Metal Gear Solid 98%
Špijunaža • 1 igrač
Konami • 02/99
● Ova će vas igra rasturiti na djeliće, najbolja igra ikad koja se pojavila na PS-u. MGS je igra u kojoj tražite i pretražujete šuljajući se kroz neprijateljsku bazu te pokušavate spriječiti ispaljivanja nuklearnog projektila. Ideja jednostavna, fantastično izvedena.

Platforma • 1 igrač
Konami • 03/98
● Prespora grčevito. No, snijeg na stranu, nije loše provesti dan na snijegu s društvom. Ali, s ovom igrom? Čisto sumnjamo.

Namco Museum Vol 1 41%
Arcade sim • 1 igrač
Namco • 09/96
● Puno arkadnih klasika poslastica za ljubitelje starina igra, Galaga, Pacman, Pole Position, Toypop, Bosconian

Namco Museum Vol 2 23%
Arcade sim • 1 igrač
Namco • 11/96
● Gaplus (hit), Xevious (top), Mappy (čudno), Grobda (ludački), Dragon Buster (prestaro), Ms Pac Man (besmisleno)

Namco Museum Vol 3 27%
Arcade sim • 1 igrač
Namco • 04/97
● Galaxian, Tower of Druaga, Phozon, Dig Dug, Pole Position 2. Nema uzbuđenja

Namco Museum Vol 4 [illegible]
● Do sada njihov najveći promašaj.

Namco Museum Vol 5 25%
Arcade • 1-2 igrača
Namco • 12/97
● Baraduke, Pac Mania, Dragon Spirit, Metro Racer et a. kombinacija koja čini ovo izdanje prekobrojnim

Nanotek Warrior 36%
Blaster • 1 igrač
Virgin • 07/97
● Klon Tempesta kičastog izgleda

NASCAR '98 74%
Utrke sim • 1 igrač
EA • [illegible]
● Veliki napredak. Upravljanje je izvrsno izvedeno, a kompjutorski takmaci su prokleto lukavi

NASCAR '99 70%
Utrke sim • 1-2 igrača
EA • 11/98
● Nešto za ljubitelje gasa u USA

M si mo ipak da bi na kladionicama TOCA 2 vjerojatno bolje kotirala od NASCAR 99

Nascar Rumble [illegible]
Utrke sim • 1 igrač
Domark • 01/97
● Kao da vozite tenk u močvarnom polju. Napomena: kada biste to zaista radili, bilo bi zabavnije.

NBA Hangtime 58%
Košarica • 1-4 igrača
GTI • 02/96
● Igranje učetvero uvijek izaziva puno smijeha, ali ovo je pretromo. Vrijeme je za košarku? Prije bismo rekli za gubljenje vremena

NBA: In The Zone 57%
Košarica • 1-4 igrača
Konami • 11/96
● Dobar izgled, mnoštvo spektakularnih poteza, ali sama igra ima dosta propusta

NBA: In The Zone 2 78%
Košarica • 1-4 igrača
Konami • 02/97
● Konami, ja, nema sumnje beskrajno poboljšao Zone igre. No, na Konami jevu žalost, već su nam dostupne bolje košarice

NBA Jam Extreme 71%
Košarica • 1-4 igrača
Acclaim • 01/97
● Divlja 2D košarica postaje 3D košarica. Zabavno, no pomalo smiješno

NBA Jam TE 69%
Košarica • 1-4 igrača
Acclaim • 03/96
● Suluda arkadna brzina, žestoki komentari i nemoguća zakucavanja č ne ovaj 2D festival skokova zaraznim

NBA Live '96 65%
Košarica • 1-4 igrača
EA • 01/96
● Razočaravajuća 3D skakačina loše kretanje igrača sve skupa nadovojno igrivo

NBA Live '97 68%
Košarica • 1-4 igrača
EA • 01/97
● Veliki napredak postignut u jekom 1996. godine puno truda uloženo u pokretljivost igrača veću poigonalnost

NBA Live '98 78%
Košarica • 1-4 igrača
EA • 01/98
● Dobra grafika ignvost, ali steki smo dojam da fali točka na i. Sve što možemo reći jest tako-tako

NBA Live 99 89%
Košarica • 1-4 igrač
EA • 01/99
● Najbolja košarkaška simulacija. Kada zakucavate kao da letite, realnost na visini. Prava igra. Konačno!

NBA Pro '98 85%
Košarica • 1-4 igrača
Konami • 03/97
● Jako dobro, nadmašuje Total NBA 97 i In The Zone 2 prvobitnog favorita Total NBA '96. Vrhunska stvar!

NBA Pro '99 72%
Košarica • 1-2 igrača
Konami • 06/99
● Jedna od najboljih košarica ali pal, od jednostavnosti same igre te nema dovoljno mogućnosti za razvijanje taktike

NHL Open Ice 78%
Hokej na ledu • 1-2 igrača
GTI • 02/96
● Isprazan predvidljiv hokej na ledu

Need For Speed 30%
Vožnja • 1 igrač
EA • 06/96
● Prvi NFS nije nešto Giupavo, neurednog izgleda, a opet popularan među djecom. Dosta duhovito

Need For Speed 2 29%
Vožnja • 1 igrač
EA • 05/97
● Nema tehničkih poboljšanja a grafika je otrcana kao i u prvoj igri. Slabo s velikim "S"

Need For Speed 3 81%
Utrke • 1-2 igrača
EA • 04/98
● Veliki napredak u odnosu na prva dva, no, na žalost, iza ugla je stigao četvrti nastavak i pregazio ga

Need For Speed: Road Ch. 90%

Utrke • 1-2 igrača
EA • 05/99
● Road Challange izgleda odlično, a opcija kao Hot Pursuit mož zadržat će vas dugo uz njega. Redovito među prvih pet mjesta na top-listi utrka. Famozne boje

Newman Haas Racing 86%
Utrke • 1-2 igrača
Psygnosis • 02/98
● Dobra indy car verzija Formule 1. Razlikuje se sa 15 novih staza i usavršen m split screen modom

NFL Blitz 80%
US nogač • 1-2 igrača
GT Interactive • 11/98
● Madden je skinul s prvog mjesta a na njegovo je mjesto stigao pravi nogometni festival. Najbolji NFL na tržištu, još ako ste ljubitelj igara tog tipa, onda Što čekate?

NFL Extreme 46%
US Simulacija nogača • 1-2 igrača
Sony • 10/98
● Propao pokušaj ubacivanja arkade u američki nogomet. Igračeve guze gore u plamenu, ali igra je tota no smeće

NFL Gameday 54%
US nogač • 1-2 igrača
Sony • 12/96
● Dobro riješeno upravljanje i fini balans između strateg je i akcije. Ipak, začuđujuće dosadno

NHL '97 70%

TOP PET SPORT

LMA Manager: Igra ga i Lukina baka

● Mi još uvijek igramo LMA, a igrat ćemo ga u skoroj budućnosti. Naravno, možda će se vaši kompići (PCijaši) smijati odličnoj poziciji ove igre, ali mi znamo što oni ne znaju – LMA je prvoklasna igra.

1. ISS Pro '98
2. Anna s Smash Tennis
3. FIFA '99
4. LMA Manager
5. Everybody's Golf

Music 92%

Skladanje/kreiranje glazbe
1 igrač • Codemasters • 11/98

● Apsolutno famozna ideja i jedini način da sami skladate plesnu glazbu bez milijuna kuna vrijedne opreme poput samplera, sintisajzera i sličnih čudesa. Izradite svoju glazbu uz minimum vještine. Želi li netko od vas biti DJ?

Hokej na ledu • 1-4 igrača
EA • 12/96
● Solidan pokušaj, ali sada izgleda malo usporeno ako ga usporedimo s dolazećim izdanjima.

NHL '98 81%
Hokej na ledu • 1-4 igrača
EA • 12/97
● Sjajno. Uvijek korak naprijed, ovaj NHL je još tečniji i kvalitetnijeg izgleda od prošlogodišnjeg pokušaja. Najbolja simulacija hokeja na ledu koju možete nabaviti

NHL '99 74%
Hokej na ledu • 1-2 igrača
Electronic Arts • 10/98
● Dobar ali ne i bolji od '98. Uobičajeno dotjeran, garantirano dugovječan, izgleda i zvuči zadovoljavajuće

NHL Face Off 49%
Hokej na ledu • 1-4 igrača
Sony • 08/96
● Sonyjev odgovor na EA seriju NHL, ima mutnu grafiku koja ne ostavlja neki dojam.

NHL Face Off '97 49%
Hokej na ledu • 1-4 igrača
Sony • 01/97
● Ponuda identična onoj iz 1996. godine, ... ništa više od toga

NHL Face Off '99 44%
Hokej na ledu • 1-2 igrača
989 Studios • 05/98
● Ova je simulacija dosadna kao kalifornijske štitaste uš. Daleko, daleko od NHL serije Electronic Artsa

[illegible] 70%
Hokej na ledu • 1-2 igrača
GTI • 02/98
● Isprazan i predvidljiv hokej na ledu

NHL Powerplay '98 69%
Hokej na ledu • 1-2 igrača
Virgin • 02/98
● Nikako ne drži korak s ostalim NHL ...grama. Ne zamarajte se

Ninja 73%
Avantura/Tučnjava • 1 igrač
Eidos • 09/98
● Je li to platforma? Je li to makljaža? Avanturistička igra? Sve to zajedno ili ništa od toga? Pravi kuriozitet ako vam ne dosadi.

Nightmare Creatures 63%
3D Avantura • 1 igrač
Sony • 11/97
● Svestrana, ali militava tučnjava/istraživačka igra. Prepojednostavljena i prava je mora odigrati je do kraja

Novastorm 22%
3D Blaster • 1 igrač
Psygnosis • 02/96
● Igra za gnušanje. Od blastera nije ostalo ni najmanje "b"

Nuclear Strike 71%
Pucačina • 1 igrač
Virgin • 10/97
● Cjenjenije od Soviet Strikea, poboljšana grafika te veći izbor vozila.

O

[illegible] 84%
Platforma • 1 igrač
GTI • 10/97
● Raskošan izgled krije 2D platformu. Brza akcija, neobične specijalne vještine i rješavanje puzzle zagonetki čini igru jedinstvenom

Oddworld:Abe's Exoddus 81%
Platforma • 1 igrač
Sony • 10/98
● Abe se vraća da spasi svoje bespomoćne prijatelje Mudokance od prisilnog rada u rudniku. Posebno za Abeove fanove.

O.D.T 45%
Avantura • 1 igrač
Psygnosis • 11/98
● Interesantna ali ne i velika igra. Probali jesmo, odustali nakon deset minuta jesmo

[illegible] 04%
● Smeće od igre

[illegible] 08%
● Ružno i bezvrijedno

Olympic Soccer 64%
Nogač • 1-4 igrača
US Gold • 07/96
● Rekli bismo da je nedostajalo inspiracije

Omega Boost 78%
Pucačina • 1-2 igrača
Polyphony Digital • 06/99
● Prekrasno za gledati, ali monotono, jednostavno i sadržajno. Dobar pokušaj za nešto novo.

PaRappa the Rapper 90%

Repanje • 1 Player
Sony • 09/97
Platinum

● Pritiskanjem gumbića u ritmu glazbe PaRappa hip-hop dog pleše u ritmu svog učitelja. Ako dobro 'odrepa', ide na sljedeću lekciju (čitaj nivo), a ako ne, mora sve ponavljati. Briljantno, inovativno, stvara ovisnost – šteta što je tako kratko.

GMC

prodajna mjesta:

PlayStation Power
PlayStation
konzole, igre
sva dodatna oprema

Zagreb: Element, Ilica
Oktogon Dugave
papirnica

Osijek: Zelda Trade

Zadar: Tehnotrade

Split: Hereditas
PlayStation

Karlovac: Comel

Rijeka p.j. GMC
051/624 082

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Point Blank 2 — 92%

Pucačina • 1-2 Igrača
Sony • 08/97

● Point Blank 2 je super! Njegova genijalnost počiva u mogućnosti da uzrokuje vrhunsku zabavu bez obzira igrate li sami ili u čoporu. Brojnost varijacija i mnoštvo igrivih svjetova pridonose velikoj igrivosti. Najbolja pucačina sa svjetlosnim pištoljem ikada napravljena.

One — 82%

Pucačina • 1 Igrač
ASC Games • 03/98

● Ti si jednoruki naoružani junak u sjajno upakiranoj igri. Izgleda zgodno, a ništa posebno

Onside Soccer — 33%

Nogač • 1-2 Igrača
Telstar • 11/98

● Nesretno skupljen brak između nogometa i menadžerstva

Overblood — 75%

3D Avantura • 1 Igrač
EA • 08/97

● U početku sliči na Resident Evil, ali ubrzo postaje obična slagalica koja se pak temelji na napadima.

Overboard — 80%

Blaster • 1 Igrač
Psygnosis • 11/97

● Kormilaranje malim piratskim brodom kroz složene nivoe, otvaranje vrata i izbjegavanje zamki. Originalno i vrlo dobro.

P

Pandemonium — 63%

Platforma • 1 Igrač
BMG • 12/96

● Za mnoge izgleda kao 3D platforma, a sve se sastoji od stiskanja kontrolera lijevo ili desno te skakanja ekranom po besmislenim platformama. Na žalost, siromašna linearna akcija.

Pandemonium 2 — 64%

Platforma • 1 Igrač
BMG • 12/97

● Nastavak gore spomenute igre je čista šala. Grafika je odlična, ali igrivost očajna.

Panzer General — 30%

Ratna igra • 1 Igrač
Mindscape • 06/96

● Ratne igre bazirane na šesterokutu. Jadno

PaRappa the Rapper — 90%

● SUPER! Vidi stranicu 115.

Penny Racers — 30%

● Najgora utrka koju možete pronaći, i, ne da, Bože, kupiti

Peak Performance — 22%

Utrke • 1 Igrač
EA • 01/98

● Smrdi. Uh, kako smrdi

Perfect Weapon — 43%

Fighting • 1-2 Igrača
EA • 02/97

● Resident Evil susreće Tekken 2. Traćenje vremena.

Pet In TV — 59%

Puzzler • 1 Igrač
SCEE • 11/98

● Nauči svog kućnog ljubimca da rješava puzzle

PGA Tour '96 — [illegible]

Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/95

● Dvanaest pravih postojećih golf igrača, na žalost bez Šerfa. Doista? Pa zašto je onda tako glup? Ne Šerfa, igra. Tko zna?

PGA Tour '97 — 37%

Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/96

● Još gore od devedesetšestice.

PGA Tour '98 — 41%

Golf • 1-4 Igrača
EA • 12/97

● Golf simulacija s dovoljno dubine preciznosti da zadovolji videogolfere. Na žalost nedostaje realizam

Phat Air Racer — [illegible]

Snowboarding • 1-2 Igrača
Funsoft • 05/98

● Slabašan snowboarding koji pokušava imitirati Cool Boarders. Pao pri pokušaju da postane dobra roba.

Philosoma — [illegible]

● Zastarjela i sumorna pucačina.

Pitfall 3D — [illegible]

3D Platforma • 1 Igrač
Activision • 04/98

● Skakutanje uokolo u veselom Crash stilu, ali ipak manje zabavno.

Pitball — 48%

Sports • 1-2 Igrača
Time Warner • 07/96

● Neobičan sport budućnosti pomalo nalikuje na Rollerball. Često vrlo zbunjujući kutovi pogleda kamere.

Player Manager — 52%

Menadžment • 1 Igrač
Anco • 12/96

● I dosadan i očajnog izgleda. Nogometni menadžment loše napravljen te polako blijed od starosti

Player Manager 98/99 — 89%

Nogometni menadžment • 1 Igr.
Infogrames • 03/99

● Najbolja nogometna menadžmentska simulacija na PlayStationu do danas. Mnoštvo podataka i bezbroj opcija. Samo sporost nije mu donijela super status.

Pocket Fighter — 82%

Tučnjava • 1-2 Igrača
Virgin • 11/98

● Još jedna tučnjava u nizu bisera. Fantastični pokreti u igri i mod za dva igrača čine ovu igru velikom.

PO'ed — 45%

Doom-klon
Interplay • 08/96

● Objašnjenje engleskih kolega: Budite šef kuhinje iz budućnosti i tavom udarajte picake po batacima????

Point Blank — 84%

Pucačina • 1-4 Igrač
Namco • 11/98

● Zgrabi svoj pištolj, stavi prst na okidač i zaigraj ludi animirani kaos. Možeš sam, ali u četvero je igra puno bolja. Puna duha

Point Blank 2 — 92%

● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Pool Hustler — 70%

Simulacija biljara • 1-2 Igrača
Sunsoft • 2/99

● Biljar je svakako bolje igrati u igraonici.

Pool Shark — 85%

Pool sim • 1-2 Igrača
Gremlin • 11/98

● Krasan biljar. No, ipak, pođi u lokalnu igraonicu i javi se za sljedeću partiju

Populous — 83%

Strategija • 1 Igrač
EA • 03/99 • PSP #38

● Gotovo bez ikakve akcije. Želite li se igrati Boga, ne postoji ništa bolja. Odlična reinkarnacija jednog starog klasika

Porsche Challenge — [illegible]

Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 04/97

● Vozite "porsche" po 24 različite staze uz mnoštvo opcija. Odlična i vrlo vrijedna igra.

Powerboat Racing — [illegible]

Utrke • 1-2 Igrača
Interplay • 05/98

● Bolje je držati se vožnje na četiri kotača.

Power Move Wrestling — 42%

Wrestling • 1-4 Igrača
Activision • 12/96

● Napučeno velikim muškarcima koji u uskim dresovima (tajicama!) izgledaju kao jud. kobasice, a sve je to više nalik na hrpu slonova na aerobiku.

Power Source — [illegible]

Kompilacija • 1 Igrač
Sony • 09/97

● Milosrdna kompilacija demoa. Između ostalog tu su TR, Porsche Challange i Monster Trucks. Još uvijek isplativo kupiti

Poy Poy — 75%

Akcija • 1-4 Igrača
Konami • 07/97

● Zagarantirana prvorazredna multi-player akcija tijekom koje trčite uokolo po nivoima bacajući predmete po svojim ljutim neprijateljima

Poy Poy 2 — 77%

Akcija • 1 Igrač
EA • 04/99

● Nemoj ni pomišljati nabaviti ovaj multi-player naslov ako već imaš prvi. Ako ne, jedan moraš obavezno imati. Unikat.

Premier League Stars — 78%

Nogač • 1-4 Igrača
EA Sports • 08/99

● Sporija verzija nogača od FIFE s pristojnom glazbom i dobrim komentarima. Zvijezde mijenjamo za druge igrače ili ih koristimo da svoju ekipu okitimo lovorikama slave

Premier Manager '98 — 82%

Nogometni menadžment • 1-4 Igr.
Gremlin • 04/98

● Dobra stvar, ali je nastavak daleko bolji.

Premier Manager '99 — 83%

Nogometni menadžment • 1-4 Igr.
Gremlin • 01/99

● Lijepo dotjeran i uglancan za novu sezonu, ali još uvijek ima pregršt pogrešaka koji smetaju

Primal Rage — [illegible]

● Ne hvala. Glupavo i neprikladno. Čak ni skrivene sportske igre puno ne pomažu.

Pro 18 World Tour Golf — [illegible]

Golf simulacija • 1-8 Igrača
Psygnosis • 05/99 • PSP #40

● Solidna golf simulacija s pravim igračima. Razočaravajući kontrolni [illegible] Golf

Pro Pinball: The Web — 22%

Fliper • 1-4 Igrača
Empire • 08/96

● Dosadit će vam, a još nije ni podne [illegible] dlačajeva kada je pravo [illegible]

Project Overkill — 68%

Blaster • 1 Igrač
Konami • 12/96

● Pucanje po kojekakvim likovima može biti zabavno. Ali, mi ipak tražimo malo više raznolikosti. Ovdje to nećete naći.

Project X2 — 64%

Blaster • 1 Igrač
Ocean • 01/97

● Zastarjeli izgled 2D akcije, na mjestima prekoloričan i poprilično iritantno.

Psybadek — 61%

Sim skate • 1 Igrač
Psygnosis • 11/98

● Trebala je ovo biti eventura i utrka, kad ono ni jedno, ni drugo. Dobro ima odličnu mjuzu, no ništa više.

Psychic Force — [illegible]

Tučnjava • 1-2 Igrača
Acclaim • 08/97

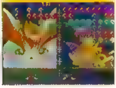
● Nespretan i ružan s premalo specijalnih pokreta. Sve skupa bezvrijedno

Psychic Detective — 35%

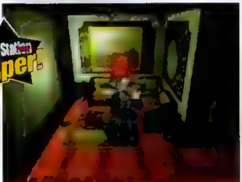
Avantura • 1 Igrač
EA • 06/96

● Jedna od onih tzv. interaktivnih stvari. Bježi i pokušaj se spasiti!

PuchiCarat — [illegible]



Puzzler • 1-2 Igrača



Resident Evil — 90%

Platinum

Avantura • 1 Igrač
Virgin • 08/98

● Original i najbolji? Možda i ne, ali kada se prije dvije godine Resident Evil pojavio, izazvao je senzaciju i bio apsolutno jedinstven. Zastrašujuća atmosfera s fantastičnim izgledom i dobrim zapletom igre dali su vraški dobar rezultat. Vjerujte, pakao je prava riječ.

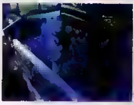
Resident Evil 2 — 97%

Platinum

Avantura • 1 Igrač
Virgin • 12/97

● Prodavan više od TR2 s odnosom 10:1 u Japanu, ovaj je krvavi nastavak do danas bez presedana. Svaka scena je ispunjena velikim brojem detalja, napetost dolazi kap po kap, a zamršena, interaktivna priroda zapleta čini ovo više filmom nego li bilo koja igra prije.

TOP PET
3D IGRE



Metal Gear Solid: Nenadmašiv!

● Novac uložen u kuđenje hoće li Lara IV biti na listu najboljih nije bačen u vjetar. Sigurno hoće, no pitanje se nameće je li Lara bolja od MGS-a? Mi... volimo i Laru i Metalca

1. Metal Gear Solid
2. Resident Evil 2
3. Soul Reaver
4. [illegible]
5. Silent Hill

PBH • 10/99 • PSP #1
● [illegible]udo, vrlo japanski, mnogo posuđenog iz igara tipa Bust A-Move. Koristite se pokretnom pločom da usmjerite loptu prema gore i tako razbijete ostale loptice, kuglice — kako vam drago.

Puma Street Soccer 52%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Infogrames • 05/99
● Nogometni fijasko s malo toga za preporučiti. Puno je bolje nabaviti FIFA: Road to World Cup

R

Rat Attack 20%

3D • 1-4 Igrača
Mindscape • 10/99 • PSP #1
● Loše izvedena i tako loše nacrtana igra teško bi prošla i u danima slave Spectruma, a to je stvarno davno bilo. Ciljana grupa su djeca, ali plašimo se da će i njima jako brzo dosaditi.

RC Stuntcopter 59%
Simulacija helkaða • 1-2 Igrača
Virgin • 08/99
● Možda je Airwolf bio inspiracija za nastanak ove igre. Upravljanje helikopterom super je teško i potreban je znatan trud da se pronađe zabavnost igre.

R-Type Delta 81%
Pucačina • 1 Igrač
Sony • 03/99
● Super složeni remiks prethodnog R-Typea s ogromnim poboljšanjem u grafici i boljim bossovima nivoa. Ali, godina je 1999. [illegible]to se više ne puši

R-Types 50%
Pucačina • 1-2 Igrača
Virgin • 09/98
● Ako želite živjeti u 80-ima zabavljati se na taj način, radije kupite Rubikovu kocku

Rage Racer 91%

Utrke • 1 Igrač
[illegible]
● Luđački brz, moderan izgled i [illegible] kvalitetni automobili. Jedino što nedostaje je split-screen mod. Drugim [illegible] odlično

Raging Skies 45%
Leteća arkada • 1 Igrač

Ridge Racer Type 4 97%
Utrka • 1-2 Igrača
Namco • 04/99
● Najbolja arkadna [illegible] priče. Ako ga uspoređujemo s Gran Turismom [illegible] podjednako vrijedne, a po izgledu i stazama RRT4 je ipak malo bolji. Uvijek ćemo ga se sjećati kao [illegible] vožnje. Kod fanova arkada živjet će vječno.

Warner • 10/98
● Jadna mlazno-borbena akcija koja će vas bezbroj puta razočarati. [illegible] očekujete pravu letačku vještinu, igrajući ovo, mislit ćete kako se netko našalio s vama. Neslano

Raiden 28%
Pucačina • 1-2-Igrača
Ocean • 10/96
● Pucačina koje izgleda kao čušpajz koji najviše mrzite

Rally Cross 78%
Reli vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 07/97
● Jedan od onih reli stilova trkaćih igara koja se bazira na arkadnom iskustvu. Nije ni do koljena Colinu McRaeu.

Rally Cross 2 73%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 02/99
● Zabavan, ali nužan, ni u kojem slučaju reli akcije, a ne kao Collinova. Predrmusav i nerealističan

[illegible]
Arcade akcije • 1 Igrač
GTI • 02/98
● Šokantno slaba arkada kao i ona koja slijedi. Obavezno operite ruke poslije upotrebe

[illegible]
Arcade style • 1-8 Igrača
GTI • 05/99
● Još jedna zastrašujuća arkadna konverzija. Važno upozorenje: držati daleko od svog PlayStationa. Igraš na vlastiti rizik

Rapid Racer 72%
Utrke • 1-2 Igrača
Sony • 11/97
● Divna grafika visoke rezolucije i nova vrsta utrke (gliseri), a na žalost iznenađujuće dosadno.

Rapid Reload 40%
Utrke • Utrke
Sony • 03/97
● Zastarjela 2D retirajuća platforma s pucačinom, slična fora (jednako očajno) kao u Mega Man X3

Rascal 60%
Platforma • 1 Igrač
Psygnosis • 03/98
● Još jedan pretendent na Marijevu krunu. Raskošna grafika, ali na račun igrivosti

[illegible]
Platforma • 1 Igrač
UbiSoft • 02/98
● Iako je Rayman simpač lik, ovo je frustrirajuće teška platforma starog stila. Kako je bila na Top 40, netko je morao i kupiti ovu igru. Baš nas zanima kakav će biti Rayman 2

Ray Storm 69%
Flight • 1 Igrač
Virgin • 08/96
● Lijepa 3D grafika u kombinaciji s pucačkom akcijom starog kova. Nije loše, ali je prejednostavno i nedostaje raznolikosti.

Ray Tracers 68%
Utrke • Utrke
Sony • 08/97
● Utrke sa snagatorskim vozilima uz razbijanje. Brzo, zabavno, ali kratkotrajno

Reboot 59%
3D Akcija • 1 Igrač
EA • 04/98
● Naganjanje po 3D nivoima, traženje stvari i uništavanje zločestih momaka. Preprazno

Rebel Assault 2 30%
3D Blaster • 1 Igrač
Virgin • 04/97
● Još jedno istrošeno izdanje iz PC svijeta

Reloaded 60%
Blaster • 1-2 Igrača
Gremlin • 01/979
● Loaded je neko vrijeme bio zabavan, ali je prilično ograničen. Reloaded je mogao postati velik, ali je ipak nekako neobično poznat

Resident Evil 90%
● SUPER! Vidi stranicu 116.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kupi odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Resident Evil: DC 85%
Avantura • 1 igrač
Virgin • 12/97
● Teža naprednija verzija od originala s puno više čudovišta plus 20-minutni igrivi demo CD igre RE 2. Šteta što nije izašao u platinum izdanju.

Resident Evil 2 — Super! 9[illegible]%
● SUPER! Vidi stranicu [illegible]

Retro Force 84%
Pucačina • 1-4 igrača
Psygnosis • 03/99
● Još jedna zamarajuća pucač na koja jednom nogom stoji u prošlosti. Klasično okomito kretanje po ekranu.

Return Fire 71%
Akcija • 1-2 igrača
Time Warner • 11/96
● Vožnja u sićušnom tenku uništavanje svega uokolo. Postaje življe u split-screen modu za dva igrača.

Re-Volt 34%

Utrka • 1-2 igrača
Acclaim • 10/99 • PSP #1
● Grafika jadna, igra dosadna, kontrole siromašne, bez originalnosti - mogli bismo nabrajati unedogled. Ali, nećemo.

Revolution X 34%
● Što? Koja revolucija? Ne daj Bože!

Ridge Racer 71%
Utrke • 1 igrač
Namco • 09/95
● Iako star, njegov stil pokušavaju si jediti mnoge trkačke igre.

Ridge Racer Revolution 40%
Utrke • 1-2 igrača
Namco • 06/97
● Igrivost, dorađena brzina, impresivne nove staze (te mod za dva igrača pomoću linka) daju ovoj igri žestinu.

Ridge Racer Type 4 97%
● SUPER! Vidi stranicu 117.

Rise of the Robots 2 18%
Tučnjava • 1-2 igrača
Mirage • 03/96
● Ne pruža nikakvu zabavu

Riot 58%
Sport budućnosti • 1-2 igrača
Psygnosis • 02/97
● Futuristička mješavina nogača košarice i hokeja na ledu. Obećavajuće, ali na kraju ništa

Risk 17%
Strategija • 1-4 igrača
Hasbro • 12/97
Kakva glupost staviti to na CD!

Rival Schools 89%
Tučnjava • 1-2 igrača
Capcom • 11/98
● Brz napitak s odličnom pričom, psihodeličnom grafikom i hrpom specijalnih poteza. Kolosalna tučnjava

Road Rash 17%
Arkadna utrke • 1 igrač
EA • 03/95
● Hrpa ružnih staza, očajna igrivost. Nije nam jasno kako je odlučeno izdati ga na platinumu.

Road Rash 3D 80%
Utrke • 1-6 igrača
EA • 08/97
● Prava brzina i rukovanje motorom, ali mnogo opcija te teški zavoji mala su zapreka do većeg užitka. Nedostatak moda za dva igrača veliko je razočaranje

Robotron X 20%
3D pucačina • 1 igrač
GTI • 01/97
● Prebrzo, ludo, zamarajuće

Rock & Roll Racing 2 45%
Utrke • 1-2 igrača
Interplay • 09/96
● Vožnja krajolikom oko industrijske zone LA-a s ostalim manijacima za volanom. Zabavno kao i voziti se s probušenim gumama

Rollcage — Super! 94%
● SUPER! Vidi okvirić (gore)

Riven: Myst 2 55%
Puzzler • 1 igrač
Acclaim • 07/97
● Ovo je rješavanje problema uz pomoć čiste lukavštine i vještine. Ambijent je apsolutna tišina tijekom koje istražujete. Samo za one najtvrdokornije ljubitelje ovog tipa igara

Robopit 27%
Tučnjava • 1-2 igrača
T•HQ • 12/96
● Spretno poput slona u tvornici stakla. Ako baš volite futurističke šore, Bio Freaks je daleko bolji izbor

Rogue Trip 59%
Pucačina • 1-4 igrača
GTI • 11/98
● Voziš uokolo čudne automobile i skupljaš bespomoćne turiste. Neobična ideja, slaba realizacija, pa takva i igrivost

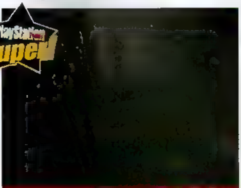
Rosco McQueen 63%
3D Platforma • 1 igrač
Sony • 11/97
● Istražuješ animirane građevine pokušavaš ugasiti požar uz pomoć brenteče (aparat s vodom za gašenje koji nosiš na leđima), a pritom spašavaš civile koji su upali u plamteću zamku. Zabavno, jednostavno s dobrim koloritstičkim izgledom. Pakleni toranj, na način PlayStationa

Rugrats 41%
Avantura • 1 igrač
THQ • 4/99
● Mutavo do te mjere da bi i oni koji je za graju mogli postati isto takvi - mutav

Running Wild 24%
Utrke • 1-2 igrača
989 Studios • 4/99
● Utrke dolaze u različitim oblicima i veličinama, a sve je bolja od Running Wilda. Očaj

Rushdown 23%
Sports • 1-2 igrača
Infogrames • 11/98
● Bezvrijedna roba najviše kategorije. Mountain bike, kanu i snowboard spuštanja stazom, plus izbjegavanje zapreka. Jako originalno!

Rollcage 94%
Utrka • 1-2 igrača
Psygnosis • 03/99
● Rollcage je prava stvar. Imate brzinu, staze i aute za poludit' pa je to zato i jedna od najboljih utrka koju ćete imati prilike igrati ove godine. Suludo brz, s izvanrednim modom za dva igrača i briljantnom idejom vožnje po zidovima u čemu i jest bit igre.



Silent Hill 95%
Horror • 1 igrač
Konami • 03/99
● Apsolutno zastrašujuće. Konami je napumpao zrak oko nas atmosferom od koje vam se diže kosa na glavi. I tako je sve do kraja. Strašnije od Resident Evila sa zapletima koji vas tjeraju u krajnju uznemirenost. Igra koja vas stalno drži na iglama i naježene kože.

S

Sampras Extreme 62%
Tenis • 1-4 igrača
Codemasters • 07/96
● Uobičajeni tenis je ovdje, no stvar spašava vrlo uredna grafika pri gonа te lijepi teren i odlična kamera. Vrijedi vrijed

Samurai Shodown III 30%
Tučnjava • 1-2 igrača
Sony • 09/97
● Još jedna zastarjela šora

San Francisco Rush 40%
Utrke • 1-2 igrača
GTI • 09/98
● Ružna vožnja s groznom pozadinom, prilično je nezgodno uspoređivati to s moćnim GT-om.

S.C.A.R.S 81%
Utrke • 1-4 igrača
UbiSoft • 09/98
● Loš u modu za jednog igrača, ali četiri mogu puno očekivati. Moguće usporedbe sa sjajnim Speed Freaksima

Sensible Soccer 39%
Simulacija nogača • 1-2 igrača
GT Interactive • 02/99
● Nogometna klasika stara toliko kao da se vraćamo u kameno doba. Za plakati. Sramota

Sentient 42%
Avantura • 1 igrač
Psygnosis • 03/97
● Grafika je dobra i ovo je pametna istraživačka avantura, ali neprestano istraživanje brzo dosadi.

Sentinel Returns 60%
Strategija • 1-2 igrača
Psygnosis • 09/98
● Evo još jednog uratka idealnog za PC igrača. Uništiti stražu 650 puta. Kako zanimljivo

Shadowman 80%

Avantura • 1 igrač
Acclaim • 10/99 • PSP #1
● Mike LeRoi pola svoga života provodi u Darksideu, tjerajući voodoo pravdu nad poluraspadajućim, mesa gladnim zombijima. Ako ste ikada čitali strip, znat ćete o čemu je riječ. Budite upozoreni - ova raširena igra je apsolutno OGROMNA.

Shadow Master 78%
3D tenkovska borba • 1 igrač
Core • 01/98
● Grafički gledano ovaj je 3D blaster dosta prvorazredan. Još jednom Psygnosis pokazuje svoju nadmoćnu mašineriju.

Shellshock 1[illegible]%
3D tenkovska borba • 1 igrač
Core • 02/96
● Zaista šokantno!

Shock Wave Assault 28%
Svemirska pucačina • 1 igrač
EA • 01/96
● Promašaj otrcani scenarij i patnički teška 3D pucačina po neprijateljskim alienima. Vrlo frustrirajuće.

Silent Hill — Super! 95%
● SUPER! Vidi okvirić (lijevo dolje)

SimCity 2000 73%
Strategijska simulacija • 1 igrač
Maxis • 10/96
● Jedna od najboljih strateških igara svih vremena. Gradiš svoju vlastitu metropolu od majušnog grada

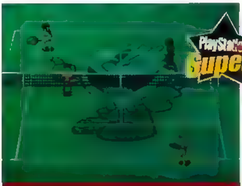
Shanghai True Valor 21%
Puzzler • 1-2 igrača
Activision • 01/99
● Ideja? Pronađite parove sličnih uzoraka kako biste očistili igraću zonu. Očajan puzzler. Hajd mo da je

Skull Monkeys 77%
Platforma • 1 igrač
EA • 02/98
● Dobra kontrola i odlična glazba znači da je ova igra načinjena prilično kvalitetno. Ali nije dostigla klasu Oddworlda

Slam 'N Jam [illegible]%
Košarica • 1-2 igrača
BMG • 01/96
● Magic Johnson, ali ne i magična simulacija

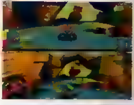
Sled Storm 88%

Utrka • 1-4 igrača
EA • 09/99 • PSP #1
● Utrku se sanjkama u modu za više igrača i zaboravi prosječno lošu glazbu i ne bog zna kakav scenarij. Ako ne možeš zaboraviti, kupi si Wipeout 3 umjesto ovoga



Smash Court Tennis 2 94%
Tenis • 1-4 igrača
Namco • 05/99
Platinum
● Veliko poboljšanje u odnosu na original, više reakcija, uz brojnije likove uključujući i veselu bonus-igru. Napokon, i lijepuškasta Anna Kournikova je ovdje, što daje veću draž osvajanju teniskih prvenstava.

TOP PET FAVORITI



Crash Team Racing

1. Crash Team Racing
2. ISS Evolution (English)
3. Final Fantasy VIII
4. Everybody's Golf 2
5. Quake 2

Small Soldiers 66%
Avantura • 1-2 igrača
EA • 11/98
● Vojničke igre pune eksplozivne akcije - jedni protiv drugih, po močvarama i pećinama. Sve zajedno nije prava stvar.

Smash Court Tennis 94% (Super!)
Tenis • 1-4 igrača
• Namco • 01/97
● Vrlo blizu teniskog savršenstva. Barem prema našoj viziji kako bi to trebalo izgledati. Apsolutni tenis.

Smash Court Tennis 2 94%
● SUPER! Vidi okvirić (lijevo dolje).

Snow Racer 62%
Snowboarding • 1-2 igrača
Ocean • 05/98
● Primitivan skijaški i snowboard koktel do te mjere jednostavan da pobjeđuješ prelagano.

Soccer '97 42%
Nogometna igra • 1-2 igrača
Eidos • 06/97
● Olimpijski nogač sa suvremenim ekipama. Nije vrhunska nogometna igra, ali je ipak ugodna za igranje.

Soul Blade 91% (Super!)
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Soul Reaver 96% (Super!)
● SUPER! Vidi okvirić (dolje).

Soviet Strike 71%
Simulacija helikača • 1 igrač
EA • 11/96
● Polet svojim helikečem sa asortimanom oružja za kojim će svakom nemilice curiti sline. Žilava i zadovoljavajuća igra.

Space Hulk 25%
3D Blaster • 1 igrač
EA • 08/96
● Originalna igra na ploči (mi smo čuli samo za strip) sada je pretvorena u CD verziju, dosadan spor, jadan 3D blaster koji je bezočno pokrao Doom.

Soul Blade 91%
Tučnjava • 1-2 igrača
Namco • 05/97

● Namco je vrlo blizu vrha i superiornijeg Tekkena. S ovom mačevalačko-mlatilačkom borbom veličanstveni junaci rasturaju se po 3D arenama oslobađajući ... Probaj ovo i postat ćeš ljubitelj vitlanja sječivom.

Space Jam ...%
● Ne, gora stvar u kojoj je Michael Jordan ikada mogao biti upleten. Izuzev filma. Ist inski strašno.

Spawn 42%
Avantura/Tučnjava • 1 igrač
Sony • 07/97
● Igra Spawna, osvetničkog demona koji mora pobijediti sve likove iz pakla po svakoj cijenu, uz stalno izbjegavanje neprijateljskih kandži. Nećeš umrijeti od dosade.

Speed Freaks 96% (Super!)
Utrke • 1-4 igrača
Funcom • 07/99
● ... postajete ovisni vrlo brzo. Super izgled plus staza te privost najvišeg stupnja. Moraš.

Speedster 70%
Utrke • 1-4 igrača

Psygnosis • 04/97
● U biti Micro Machines V3 samo ovdje s pravim tutačima. Dobar scenarij, ali ima i puno boljih.

Spice World 27%
Miksanje/Pjesanje • 1 igrač
SCEE • 07/98
● Smiksaj svoju omiljenu Spice pjesmu i zat im nastupi na TV-u kao jedna od fantastičnih pet (koliko ih je već sad ostalo). Zabava za punih pet minuta.

Spider 63%
3D Platforma • 1 igrač
BMG • 05/97
● Još jedna tobožnja 3D platforma. Kontroliraš naoružanog pauka robota koji baulja platformama.

... 3%
● Smeće.

Sports Car GT 29%
Utrke • 1-2 igrača
EA • 05/99
● Ovo je GT kao u Gran Turismu, ali to su jedine sličnosti između ove dvije igre. Izuzev toga što su obje na disku.

Spyro the Dragon 82%
Istraživačka avantura • 1 igrač
Sony • 10/98
● Ako Crash 3 maknemo na stranu, onda je ovo najbolja platforma do danas, ih dana. Zvijezda je slatk, mali zmaj u pravom 3D svijetu. Slađe od kocke šećera.

... %
● Stupidna i zamarajuća pucačina.

Starfighter 3000 44%
3D blaster • 1 igrač
Telstar • 08/96
● Tako loša kamera da boli, boli. Hrack, hrack.

Star Gladiator 72%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 12/96
● Dobar za svoje vrijeme, ali danas je ova 3D stvar pregažena mnogim drugim, daleko boljim predstavnicima ovoga žanra.

Star Wars: Teras Kasi 81%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 04/98
● Originalna ideja, dobra zabava i pojava dobre stare ekipe iz Star Warsa je uvijek dobro došla.

... %
● Još jedna kopija Wipeout utrka.

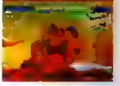
... %
● Rok trajanja davno istekao.

Steel Reign 51%
3D Pucačina • 1 igrač
Sony • 01/98
● Mogao je biti oštrica noža, ali ova vojna igra došla je iz Sonyja koji nas je ova, put radije razočarao.

Streak 60%
Utrke • 1-2 igrača
GT Interactive • 11/98
● Potencijalni Back To The Future stil utrka. Ali GT ga je uzeo u propastio, da budemo fini.

Street Fighter Alpha 85%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 04/96
● Obožavani fajterski stil likova mnogo pravih pokreta i sistem pokazivanja snage. Ovo Virg novo izdanje bilo je dugo superiorno nad svim drugim šorama.

Street Fighter EX Alpha 90%



Fighter • 1-2 igrača
Virgin • 11/97
● Yes! Hvala Bogu, konačno! Street Fighter u 3D. Sve radi kao sat - udarci krv, zvučni efekti i zato volimo ovu igru. Super!

... %
● ...ad ... bijeda, a ne tučnjava.

Street Fighter Alpha 2 88%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 12/96
● Više likova, bolja animacija, super osjećaj za intuiciju cine ovo iznenađujućim hitom. Prvorazredna akcija u 2D.

Street Fighter Alpha 3 90%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Street Fighter Collection 45%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 02/98
● Samo naslov nije dovoljan za dobru igru. A ova služi uglavnom za skupljanje prašine.

Street Fighter Collect'n 2 80%
Tučnjava • 1-2 igrača
Capcom • 05/99
● Svi oni koji pamte prvu arkadu kupit će radije ovu jer je ona dio povijesti igara.

Street Sk8er 42%
Boarding • 1-2 igrača
...
● Prva propisna skateboarding simulacija, no više ... i lošeg izgleda.

Street Racer 29%
Utrke • 1-8 igrača
UbiSoft • 12/96
● ...

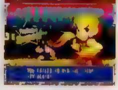
Striker '96 29%
Nogač • 1-2 igrača
Time Warner • 12/95
● Prebrza nogometna simulacija gledana iz ptice perspektive - totalno luda uklizavanja s dvije noge.

Strikepoint 69%
Simulacija helikača • 1 igrač
Elite • 02/97
● Zadovoljavajuće, ali grafika je ... Blagoslovljen ... sistemom upravljanja.

Suikoden 74%
RPG • 1 igrač
...
● Sastavljen je od veselih, šarenih dijelova ... Odličan RPG, no naravno nije kao Final Fantasy.

Super Pang 77%
Arcade sim • 1 igrač
Ocean • 10/97
● Trideset varijacija bušenja balona. Ova 2D igra tako je jednostavna, zato i zastrašujuće ...

Super Puzzle Fighter 2 92%



Puzzler • 1-2 igrača
Virgin • 04/97
● Nadmašen jedino od Bust-A-Move 4. Bolji od Tetrisa za prsa, ova puzzle najtoplije preporučamo.

Supersonic Racers 62%
Utrke • 1-2 igrača
Mindscape • 01/97
● Dobar pokušaj, ali Micromachines V3 je daleko bolji negoli ova dječja animirana pogreška.

Swagman 70%
Akcija RPG • 1 igrač
Core • 05/97
● Pomiješano brzo pritiskanje gumbića s mnogo potraga za ključevima i otvaranjima vrata. Malo zastarjelo.

Syndicate Wars 77%
Akcija/strategija • 1 igrač
EA • 07/97
● Dobra strateška igra, ali zločesta 3D varalica. Vrlo napeta igra, no ipak zauzima drugo mjesto iza C&C.

Syphon Filter 90% (Super!)

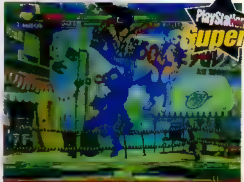
Akcija • 1 igrač
... • 03/99
● Pokušavaš zaustaviti teroriste koji žele pustiti smrtonosni virus poznat kao Syphone Filter. Ovo je fantastična akcija u pravom James Bond stilu.

T

T'ai Fu 67%
Platforme • 1 igrač

Soul Reaver 96%
Avantura • 1 igrač
Crystal Dynamics • 08/99

● Prilično jednostavno. Najbolje napravljena avantura s pogledom trećeg lica. Sve je dizajnirano tako da te drži u permanentnom strahu. Prepun zagonetki, ali i posrtanja. Gura PlayStation do krajnjih granica igrivosti i grafike. Briljantno!



Street Fighter Alpha 3 90%
Tučnjava • 1-2 igrača
Capcom • 04/99

● Najbolja ikad napravljena 2D šora i odlično odabran trenutak za objavljivanje. Alpha zaslužuje onu dobro poznatu frazu 'perfektna arkada' i diže je na viši nivo zahvaljujući grafici, zvuku i igrivosti. Sadrži sve nužno za pravu šoru.

A-Z Indeks

Kako ocjenjujemo igre...	
Kup odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Tekken 2 — 94% Platinum!

Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 10/96

Ovo je zasigurno jedna od najboljih borilačkih igara koju možete nabaviti. Likovi su dodatno razvijani, izgledaju i ponašaju se kao pravi ljudi, umanjeni, pa smješteni unutar tvog PlayStationa. Samo lud čovjek može okrenuti glavu od ovog remek-djela. Sve najbolje!

Activision • 04/99
● Na njegovu nesreću, ovo je tek blijeda sjena Crasha

Tank Racer — 67%
Utrke • 1-2 Igrača
Grolier • 04/99
● Tenkovi su ogromna, velika hrpa metala. Čak ni u mašti ne možemo zamisliti da je ovo utrka

[illegible] — [illegible]
Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 10/95
● Potučen jedino od svojih nastavaka. Veličanstvena grafika, mnoštvo boraca svaki s nizom svojih pokreta. Svi superlativi specijalnim udarcima

Tekken 2 — Super! 94%
● SUPER! Vidi okvirić (gore).

Tekken 3 — Super! 98%
● SUPER! Vidi okvirić (gore desno).

Tempest X3 — 59%
Pucačina • 1 Igrač
Interplay • 12/96
● Atari Classics ponudio je novu arkadnu verziju, ali ova je prikaz kompletno beskonstan

Tenchu — 87%
Ninja • 1 Igrač
Activision • 10/98
● Nevjerojatno nasilni ninja festival koji možemo opisati kao kombinaciju Bushido Bladea i Metal Gear Solida. Dakle, borba sječivima i prikradanje. Čista arkadna akcija s mnoštvom spretnih neprijatelja. Odlično!

Tenka — 59%
Doom-klon • 1 Igrač
Psygnosis • 03/97
● Unatoč 3D izgledu još uvijek ispod standarda. Ulazi u užu konkurenciju, ali prilično je inferioran u odnosu na Doom i Exhumed

Tennis Arena — 67%
Simulacija tenisa • 1-2 Igrača
UbiSoft • 12/97
● Pomanjkanje kontrole udarca.

Izgleda jednostavno kao Smash, a nije ni blizu tako dobar. Uopće, da ne govorimo o Smash Court Tennisu 2

Ten Pin Alley — 60%
Kuglanje • 1-4 Igrača
EA • 07/97 •
● Koja glupa ideja za igru, no dobra zabava isključite li mozak iz upotrebe. Smiješni likovi i decentna grafika

Test Drive 4 — 82%
Utrke • 1-2 Igrača
EA • 12/97
● Pravi auti i ne bi bilo loše da vrijeme nije učinilo svoje

Test Drive 4x4 — 68%
Utrke • 1 Igrač
EA • 11/98
● Loša grafika, nezadovoljavajuće utrke i spora vožnja. Bljak!

Test Drive 5 — 78%
Utrke • 1-2 Igrača
EA • 11/98
● Uživajuće prženje ulicama svjetskih gradova s novim GT stilom replay moda. Puno je uloženo nakon prošle pušione, ali još uvijek daleko od originala

Test Drive Off-Road — 35%
Utrke • 1-2 Igrača
Eidos • 08/97
● Ljubitelji ove serije bolje da se zaustave na Test Drive 5. Ovaj je grozan

Tetris Plus — 77%
Puzzle • 1-2 Igrača
JVC • 11/97
● Popularna puzzle igra koja je, na žalost, prilično zamarajuća. Šteta!

Tetris X — 78%
Puzzler • 1-4 Igrač
JVC • 07/96
● Dinamični mod za četiri igrača daje mu na vrijednosti.

The King of Fighters '95 — 77%
Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 09/97
● Možda kraj 1995. godine, no mjesto mu je među veteranima

[illegible] — [illegible]
● Sreća je da je dobio tih jedan posto

The Lost World — 36%
Platforma • 1 Igrač
EA • 09/97
● Film je bez veze, pa u skladu...

Tarzan — 78%

Disney • 1 Igrač
Sony • 10/99 • PSP #1
● Muvanje po džungli za klince, iako može proći i kod odraslih. Stara škola platforme upotpunjene isječcima iz filma i zgodnim bonusima čini je zgodnom, ali ne i zahtjevnijim izazovom. Zabava za cijelu obitelj.

Theme Hospital — 83%
Simulacija • £44.99 • 1 Igrač
EA • 04/98 • PSP #25
● Izgradi bolnicu, zatim dijagnosticiraj bolest pa izliječi bolesnu škvadru koja dolazi po pomoć. Zadovoljavajuće

Theme Park — 62%
Strategija/sim • 1 Igrač
EA • 11/95 • N/A
● Theme Hospital je puno zabavniji i zanimljiviji

Three Lions — 60%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
BMG • 07/97
Inovacija s nekoliko pogrešaka prilikom izrade udaraca. Zastrašujuć izgled igrača i nedostatak atmosfere

The X-Files — 63%
Usmjeri i klikni • 1 Igrač
Hyberbole • 07/99
● Vjerojatno najbolji pokušaj kombiniranja TV s tvojom konzolom. Kvalitetnog izgleda, ali linearno igranje postaje frustrirajuće

[illegible] — [illegible]
● Waterworld na krivi način. Kompletni promašaj.

Tiger Shark — 49%
Pucačina • 1 Igrač
GTI • 08/97
● Zadovoljavajuća, ali malo jednolična pucačina.

Tiger Woods 99 — 75%
Golf • 1-4 Igrača
EA Sports • 01/99
● Iznevjereno groznom glazbom i užasno izraženom animacijom.

Tilt — 65%
Fliper • 1 Igrač
EA • 02/97
● Šest tabli, super-truper 3D perspektiva pogleda, nije loše, ali pravi fliper je puno bolji. Jer, kad ga stiltaš

Time Commando — 41%
Avantura • 1 Igrač
EA • 09/96
● Stil likova kao u Alone In The Dark. Akcija s tromim komandama

Tekken 3 — 98%

Tučnjava • 1-2 Igrača
Namco • 09/98

Ukratko, najbolja borilačka igra. Ne zato što smo to svi i očekivali, već je to novi i daleko bolji Tekken. Fantastičan, pokreta tako gipkih, a obiluje i hrpom novih kretnji koje umiru od ljepote. Treba li još nešto više reći negoli - super!

[illegible] — [illegible]
Light gun • 1 Igrač
Namco • 12/98
● Identičan arkadnoj verziji plus cijeli novi story mod. Posebno za strastvene ljubitelje pištolja

Tobal No.1 — 82%
3D Tučnjava • 1-2 Igrača
Sony • 01/97
● Izgleda dosadno u usporedbi s Tekken 3, također vrlo neobično izrađeni likovi. Ukratko, ne mora se izbjegavati.

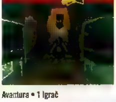
TOCA Touring Car — Super! [illegible]

Utrka • 1 Igrač
Codemasters • 09/98
● Imaš li nešto kinte, apsolutno najpametnija investicija je TOCA. Još jedna super igra iz Codemastersa. Dobra, skoro kao nastavak.

TOCA 2 — Super! 93%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Tokyo Highway Battle — 79%
Utrke • 1 Igrač
T•HQ • 04/97
● Previše realizma znači da nikada nećeš ići dovoljno brzo kao u Ridge Raceru 4.

Tomb Raider — Super! 90%



Avantura • 1 Igrač
Core • 12/96
● Akcija, istraživanje i majstorski dizajnirani nivoi. Original u pravom smislu te riječ

Tomb Raider 2 — 94%
● SUPER! Vidi okvirić (desno).

Tomb Raider 3 — 95%
● SUPER! Vidi okvirić (desno gore)

Tombi — 81%
Platforma • 1 Igrač
Sony • 09/98
● Pravi dragulj! Tradicionalne platforme u kombinaciji s role-playing istraživanjem a u priči o zlim pajcekima (svinja, gujda).

Tommi Makinnen Rally — 64%
Utrke • 1-2 Igrača
Europress • 07/98
● Slotinu i šesnaest staza i 3D konstruktor čine ovu rali simulaciju igrivom. Prosječno do ekstrema, dakle prosječno, prosječno.

Tony Hawk's Skating — 92%

Skater • 1-2 Igrača
Activision • 10/99 • PSP #1
● Hrpa trikova, luda glazba i sva esencija skejtanja zajedno sa lakim uživanjem čini ovu simulaciju neizbježnom.

[illegible] — [illegible]
Utrke • 1 Igrač
Ocean • 02/98
● Bolje posudi videokasetu. Nema ni Tom Cruisea ni Kelly McGillis, a igra je promašaj.

[illegible] — [illegible]
Utrke • 1-4 Igrača
Infogrames • 05/99
● Odlično upakirane autoutrke s mnogo varijanti, dubine i dobre priče koja će zadovoljiti i najizbirljivije igrače

Total Eclipse — 26%
3D pucačina • 1 Igrač
BMG • 05/96
● Letačina, pucačina! Ispod standarda u praktički svakom pogledu

Total NBA — [illegible]
Košarica • 1-8 Igrača
Sony • 06/97
● NBA serije su uvijek dobro stajale s pravom košarkom, pa ni ova epizoda nije iznimka. Kvalitetna simulacija

Total NBA '96 — 80%
Strategija/sim • 1 Igrač
Ocean • 06/97
● U prednosti zbog arkadnog moda. Odlična igrivost i dobar komentar, a ipak pokazuje svoje godine.

Total NBA '97 — 71%
Košarica • 1-4 Igrača
Sony • 11/98
● Bolje izgleda od prošlogodišnje verzije, ali je i manje zabavna za igru. Šteta!

Track & Field — 78%
Gumbara • 1-4 Igrača
Konami • 07/96
● Učini svoje prve atletske pokrete pritiskanjem gumbića. Odlikuje se jednostavnošću te fantastičnom igrom u četvoro.

Transport Tycoon — 29%
Strategija/sim • 1 Igrač
Ocean • 06/97
● Sim City 2000 samo s vlakovima. Igra bez duše

Trap Runner — 43%
Strategija • 1-2 Igrača
Konami • 06/99
● Primiš li se ovoga, osjećat ćeš se kao da si upao u vlastitu klopku. Vraški dobre eksplozije, ali uglavnom naporno.

Trash It — 30%
Platforma • 1 Igrač
Rage • 05/97
● Uništavaš zaprake s velikim čekićem bez nekog posebnog razloga. Krajnji rezultat sigurno nije zabava.

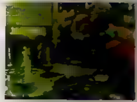
Treasure Of The Deep — 76%
Avantura • 1 Igrač
Sony • 07/98
● Tiha, zadovoljavajuća podvodna avantura s istraživanjem

Triple Play 2000 — 91%

Baseball sim • 1-2 igrača
Psygnosis • 05/99
● Vrhunska igrivost, elegantni igrači te odlično riješene kontrole uz uobičajeno dotjeran izgled made in EA. Dobar čak i ako ne volite baseball.

[illegible] — [illegible]
Fliper • 1 Igrač
Ocean • 06/96

TOP PET
RPG/STRATEGIJE



Final Fantasy VII: stare bolji...

1. Final Fantasy VII
2. Final Fantasy VIII
3. C&C Retaliation
4. C&C Red Alert
5. Alundra

Tomb Raider 2 — 94%
Avantura • 1 Igrač
Eidos • 4/99

● Pobjednička ekipa se nikada ne mijenja. Više puzzle zadataka nego u prethodniku. Vrijedan svake lipe koju date za njega. Lara još uvijek pliva, visi i penje se. Samo ovaj put s malo više stila.

● Četiri ploče, svaka s mogućnošću 2D pogleda 3D perspektive. Prilično jadno

Tunnel B1 — 75%
3D blaster • 1 Igrač
Ocean • 10/96
● Brz, eksplozivan i vrhunskog izazova opravdava uložen novac. Mračna i klaustrofobična atmosfera njegova su glavne osobine

Twisted Metal — 71%
Vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 07/95
● Futuristička utrka 3D pogleda iz prvog lica (subjektivni kadar) s pucanjem i elementima razbijačine Dobra zabava a ograničen broj staza

Twisted Metal 2 — 77%
Vožnja • 1-2 Igrača
Sony • 03/97
● S novim nivoima vozilima oružjem, to je velik korak naprijed u odnosu na origina Željno očekujemo treć nastavak

U

UEFA Champions League — 88%
Simulacija nogača • 1-2 Igrača
Eidos • 04/99
Odlični pokreti, nezaboravni golovi, ali sličnost s Michael Owen s WLS spriječila je ovu igru da uđe u SUPER.

Ultimate Parodius — 68%
Pucačina • 1 Igrač
Konam • 04/96
● Vodoravna pucačina koja je nakićena s tonom grafičkih dodira.

Um Jammer Lammy — 81%

Gumbera • 1-2 Igrača
Sony • 07/98
● Lijepi vizuali dobra duhovita zabava za dvoje igrača Prekratko.

V

V-Ball — 70%
Odbojka • 1-2 Igrača
GTI • 07/97
● Ova, pokušaj odbojke na naša je lica neočekivano vratio osmijeh. Nek, vrlo slick specija n pokret i cool animacija. Sada izgleda moderno

V-Rally — 88%

Utrke • 1-2 Igrača
Infogrames • 09/98
● Još je uvijek u poslu s puno razbijanja i zavoja tijekom cijele igre. Nije dobra kao stari, dobri Colin McRae, ali vrijedi novca

V-Rally 2 — Super! 92%
● SUPER! Vidi stranicu 122

Vandal Hearts — 83%
Strategija • 1 Igrač
Konami • 06/97
● Borbeni RPG u kombinaciji sa strategijom sa svim se dobrim (svojim) osobinama penje k vrhu

Versus — 64%
Tučnjava • 1-2 Igrača
T•HQ • 05/98
● Boriš se s četiri frenda protiv suparničke bande, što uključuje i neke dosta nezgodne cure Intrigantni način borbe i pametne lokacije

Victory Boxing — 77%
Boks • 1-2 Igrača
JVC • 12/96
● Ovo je dosta dobro, a nastavak je bolji. Vidi ispod za detalje o nastavku

Victory Boxing 2 — 70%
Boks • 2 Igrača
JVC • 09/98
● Više pokreta boksača nego u originalu Slatko nasilje boksa s odmjerenim snagama. Jako dobar napor koji funkcionira

Viewpoint — 66%
Pucačina • 1 Igrač
Sony • 06/96
● Stara arkadna igra dobro je oprana i ušminkana Prekratka smušena grafike, uskoro će vas dovesti do sigurnog, dosta nezgodnog kraja

Vigilante 8 — 78%
Blaster • 1-2 Igrača
Activision • 07/98
● Vrlo zabavno i originalno za neko vrijeme Iz vašeg sigurnog auta sudjelujete u potpuno besmislenom nasilju (a koje je nasilje smisleno)

Viper — 48%
Pucačina • 1 Igrač
Ocean • 07/98
● Bjesomučan blaster sa zbunjujućim identitetom. Sve uništava loša kamera

Virtual Golf — 33%
Golf simulacija • 1-4 Igrača
Core • 08/96
● Probaj s Everbody's Golf jer ovo je ispod nivoa jednog poštenog ljubitelja golfa

Virtual Pool — 81%

Biljar • 1-2 Igrača
Interplay • 02/97
● Vjerno hvata čari ovog sporta. No Pool Shark ovu igru izbacuje iz igre.

Virus — 30%
Avantura • x Igrač
Cryo • 07/99
● Adaptacija filma sa Jamie Lee Curtis, u kojoj ste ubačeni u seriju zamornih situacija momentalne pogibelji. Gubitak vremena

Viva Football — 70%
Simulacija nogača • 1-4 Igrač
Virgin • 03/99
● Fine dubinske i sjajne opcije, ali sama igra je ovdje loša. Ovdje nogač nije 'viva', već je vrlo, vrlo mrtav.

VMX Racing — 0?%
Motori • 1-2 Igrača
Funsoft • 07/97
● Siromašno isprogramirano i ružno.

VR Baseball — 55%
Baseball • 1-2 Igrača
Interplay • 08/97
● Iako ime mnogo dobrih i ekstra realističnih stvari dosta je dosadno

V2000 — 61%
Pucačina • 1 Igrač
Grolier Int • 10/98
● Raznovrsne misije i poneka lijepa grafika de u dojam ili dva, no ova je igra ozbiljno oboljela od sindroma ponavljanja spetljanih kontrola i grčevite vožnje.

W

WarCraft 2 — 82%
Strategija • 1 Igrač
EA • 08/97
● Jedna od najuspješnijih strategija s bizarno-magičnom igrivošću

Wargames — 86%
Strategija/akcija • 1-2 Igrača
EA • 07/98
● Element igara C&C i Return Fire kombinacija su strateški lagane akcijske teške igre. Animacija je fenomenalna za svaku pohvalu Čak nosi vizualnu dubinu poput War Of The Worlds

War Gods — ?%
Tučnjava • 1-2 Igrača
GTI • 08/97
● Da umreš od smijeha

Warhammer — 76%
Strategija • 1 Igrač
Mindscape • 12/96
● Patuljci i goblini glavni su junaci ove akcijsko strateške igre Zgodan folklor

Warhammer: II — 78%
Strategija • 1 Igrač
EA • 07/97
● Pristojna strateška igra iznevjerena je ponavljanjem tricky nivoima Ako ste ljubitelj Red Alerta ili Warcrafta ovo je svakako za vas

Warhawk — 52%
Simulacija helića • 1 Igrač
Sony • 05/95
● Četiri godine stara simulacija pokazuje znakove umora

Warzone 2100 — 87%
Strategija • 1 Igrač
Eidos • 04/99
Ovo je kao Command & Conquer, tj. 'Podijeli pa vladaj', samo u 3D

Wayne Gretzky's Hockey — 65%
Hokej na ledu • 1-2 Igrača
GTI • 04/98

Tomb Raider 3 — 95%
Avantura • 1 Igrač
Eidos • 11/97

● Može li bolje od ovoga? Apsolutno nužno izdanje i još jedan razlog da imaš najbolju konzolu na svijetu. Teža, seksepilnija, veća nego ijedna prije. Što tek možemo očekivati od sljedećeg Tomb Raidera? Više nego što mislite.

● ... je put tu Gretzky Dobro je a ne kao ...

WCW Nitro — 39%
Hrvanje • 1-2 Igrača
T•HQ • 03/98
● Dva se ... čovjeka sudaraju i mlate po ringu sa sporim refleksima i dosadnim pokretima. Što još reći?

WCW Vs The World — 70%
Hrvanje • 1-2 Igrača
T•HQ • 07/97
● Ako volite wrestling, ovo će vam se svidjeti

Wild 9 — 79%
Platforma • 1 Igrač
Interplay • 10/98
● Igra tipa pobi, sve još stoji uglavnom zahvaljujući urednoj zgodnoj grafici

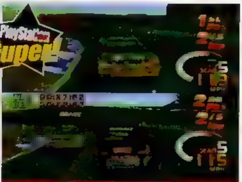
Wild Arms — 80%
RPG • 1 Igrač
Sony • 08/98
● Ovo vas može zadovoljiti samo dok čekate na Final Fantasy VIII. Nije to tako loše kako neki vole misliti

Williams Arcade Hits — 62%
Arkadna simulacija • 1 Igrač
Williams • 08/98
● Old timer

Wing Commander III — 30%
Svemirska opera • 1 Igrač
EA • 08/98
● Svemirska igra u ovoj verziji nije baš neko cvijeće

Wing Commander IV — 63%
Svemirska opera • 1 Igrač
EA • 07/98
● Mi jun puta bolje od WCIII, ali još uvijek nije miks 3D svemirske bitke i sci-fija kojem smo se nadali

Wing Over — 58%



TOCA 2 — 93%
Utrka • 1-2 Igrača
Codemasters • 11/98

● Dim od kočenja, proklizavanje kotača, frizirana verzija automobila tvog tate... To je najrealističnija utrka ikad napravljena. Nije tako dobra kao Gran Turismo, ali nećeš to tako lako primijetiti.

A-Z Indeks

Vaš vodič kroz sve PlayStation igre

Kako ocjenjujemo igre...	
Kup odmah	90-100%
To je događaj	80-89%
Dosta dobro	70-79%
Prosjek	50-69%
Srednja žalost	11-49%
Koma	0-10%

Zračna borba • 1 igrač
JVC • 11/97
● Zračna bitka s poznatim [illegible] arkadnih akcija [illegible]

Wing Over 2 — 6[illegible]%
Simulacija letenja • 1 igrač
JVC • 05/99
● Za svoju [illegible] ovo je igra zgodna uredna s [illegible], ako dobrim dijelom. Poboljšanje u odnosu na prvi dio [illegible] malo. Pa dosadno.

[illegible] — [illegible]%
Utrke • 1-2 igrača
Psygnosis • 09/95
● Apsolutni klasik. Malo je kompicirana ali nagrađuje u svakom pogledu. Jak ritam vrlo zarazan, sada instaliran u svim klubovima u Engleskoj

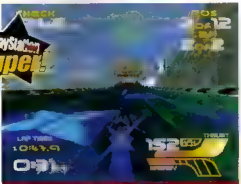
Wipeout 2097 — 93%
● SUPER! Vidi okvirić (dolje)

Wipeout 3 — 90%

Utrka • 1-4 igrača
Sony • 09/99 • PSP #1
● Ne oklijevajte! Keš u ruke po nju. Sve dobro, sjajno i bajno iz prva dva dijela ali i još punooo toga. Super !!

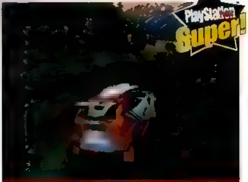
World Cup '98 — 91%

Simulacija nogača • 1-4 igrač
EA • 07/98
● Zasljepljujuća atmosfera i rasturačina od igre. U klasičnom, dobrom EA stilu. Ako vidite igricu a još je nemate, svakako kupite



PlayStation Super!

Wipeout 2097 — 93%
Utrka • 1-2 igrača
Psygnosis • 11/96
● Ovaj nadmoćan nastavak dolazi s novom Vector klasom, boljim sudarima, bržom Phantom klasom, jako poboljšanom neprijateljskom inteligencijom te novim oružjem od kojeg i slika drhti, što izaziva čak i majstore Wipeouta.



PlayStation Super!

V-Rally 2 — 92%
Utrka • 1-4 igrača
Infogrames • 08/99
● Ovo nije simulacija relija u pravom smislu riječi, više mentalna arkadna akcija s velikodušnim realizmom. Usprkos tome, atmosfera u ovom skliskom i prljavom reliju je bez premca. Tečno, bijesno i zabavno, V-rally 2 je zasljepljujuće dobro višeigračko iskustvo.

World Cup Golf — 28%
Golf simulacija • 1-2 igrača
Ocean • 04/96
● Izgleda previše ravno da bi bilo realnog izgleda. Staro i jako dosadno.

World League Soccer — 70%
Simulacija nogača • 1-4 igrača
Eidos • 05/98
● Ne bi trebao biti vaš prvi izbor za nogač, iako ima sav taktički background koji možete poželjeti.

[illegible] — [illegible]%
Puzzler • 1-2 igrača
Ocean • 01/96
● Čudnovato popularan iako sve u svemu nije neka [illegible]dnica od zabave.

Wrecking Crew — 70%
Utrke • 1-2 igrača
Telstar • 07/97
● Dosta zgodno, jako brza [illegible]uda zabava. Bubble cars kao iz crtića s ludim power-upsima te cviiećim zvučnim efektima.

WCW/NWO Thunder — 69%
Hrvanje • 1-2 igrača
THQ • 02/99
● Neodoljivo za ljubitelje wrestlinga, a za ostale vrlo čudno. Jedna od najboljih wrestling igara

WWF Attitude — 8[illegible]%
Hrvanje • 1-4 igrača
Acclaim • 08/98
● Vrhunski izgled, vrhunska borba, a [illegible]ako loša odjeća

WWF Warzone — 8[illegible]%
Hrvanje • 1-4 igrača
Acclaim Sports • 08/98
● Napokon wrestling igra koja nam se sviđa. Što je stvar ukusa, priznajemo. Jako zabavno, dobro sastavljeno

WWF In Your House — [illegible]%
Hrvanje • 1-2 igrača
Acclaim • 02/97
● Ovo je zabavno ravno dvije minute, kada ugledate debeljuškaste frajere koji se kreću po loše nacrtanim puteljcima. Bilo je i boljih [illegible]ma boljih

WWF Wrestlemania — 38%
Hrvanje • 1-2 igrača
Acclaim • 12/95
● Malo stimu[illegible]irani debeli frajeri koji drpaju jedan drugog. Jako bedasto

X

X-COM: Enemy Unknown — 93%
Strategija • 1 igrač
Microprose • 12/96
● Ispod grubavih eksterijera krije se solidna igra. Manevrirajte svim snagama kako biste zaustavili invaziju zločestih [illegible]

X-COM: TFTD — 6[illegible]%
Strategija • 1 igrač
Microprose • 05/97
● Sljedbenik Enemy Unknowna dodaje tako malo novog. Zapravo, lijeno napravljeno. I nisu se trudili previše

X Games Pro Boarders — [illegible]%
Snowboarding • 1-2 igrača
Sony • 02/99
● Ugodno i igrivo, ali nije u istoj kanti sa serijom igara Cool Boarders.

Xenocracy — 39%
Futuristički blaster • 1 igrač •
[illegible] • [illegible]
● Stvarno jako loše te grozna PC konverzija

Xevious 3D/G+ — 50%
Pucačina • 1 igrač
Namco • [illegible]
● Prastara arkadna igra dobila je 3D nadogradnju, ali malo se toga dodalo originalu

X-Men Vs Street Fighter — [illegible]%
Tučnjava • 1-2 igrača
Virgin • 09/98
● Preveliko, prenapuhano. Nova Marvel vs .. je daleko bolja opcija

Y

Yusha — 45%
Tučnjava • 1-2 igrača
VC • 01/98
● Ovo je jadna igra jednog nadasve jadnog borca. Bilo koja prebij ga sad' igra bolja je od ovog napora koji može izazvati samo sućut

YoYo's Puzzle Park — 3[illegible]%
Puzzle • 1-2 igrača
JVC • 05/99
● Boja koja se tek suši iznenada postaje atraktivna propozicija nakon nekoliko rundi puzzlea.

Z

Z — 61%
Akcija/strategija • 1 igrač
Sony • 03/98
● Opet igra tipa Command & Conquer s pijanim robotima koji se zibaju i [illegible]uljaju amo-tamo te čudna igra u kojoj lovite zastave???

Zero Divide — 50%

Tučnjava • 1-2 igrača
Ocean • 10/96
● 3D borba s bizarnim, krakatim robotima. Svakako čudno isto tako bespotrebno

Zero Divide 2 — 5[illegible]%
Tučnjava • 1 igrač
Sony • 10/983
● Neće vas nagraditi. Nema nijednog znatnog poboljšanja u donosu na prethodnika. Ostavite to na miru.

A do Z Index je najbolji i jedinstven izvor referenci za svaku PlayStation igru na tržištu. PSP

PlayStation Power Mali oglasnik

Kupuješ, prodaješ, očajnički tražiš...
Besplatno ćemo objaviti vaš mali oglas ako ga pošaljete na ovom kuponu.

Ime ______________________

Prezime ______________________

Adresa* ______________________

Tel: ______________________

Adresu vam nećemo objaviti ako vi ne želite

Tekst oglasa ______________________

☐ prodajem ☐ kupujem ☐ tražim ☐ ostalo

Pošalji na: PlayStation Power, s naznakom besplatni oglasi čitatelja
Pagoma press, Ogrizovićeva 21, 10000 Zagreb

1/99

KBZ ELECTRONIC
TRNJANSKA 117 tel: 01/ 6150101
ALPINE
SONY
Zvučnici
pojačala
izrada polica
VIPER
AUTO ALARMI
DOŽIVOTNA GARANCIJA
DALJINSKO PALJENJE MOTORA...
HI-FI, TV, VIDEO servis
besplatna montaža za uređaje kupljene kod nas

Sljedeći mjesec

Što ćete čitati?

FIFA 2000

GRAN TURISMO 2

Final Fantasy VIII prohod

Najbolje igre u 1999.

40 Winks

RAINBOW SIX

Star Wars

Episode One: The Phatom Menace

CRASH TEAM RACING

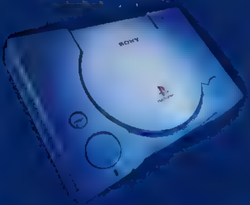
40 Winks

PLAYSTATION POWER BROJ 3 BIT ĆE U PRODAJI U PRVOM TJEDNU SIJEČNJA 2000.

PlayStation

Drugo ime za dobru zabavu!

IMAŠ?



ČITAŠ PRAVI ČASOPIS?

PlayStation Power

Sve o PlayStation igricama, recezije, šifre, dodaci...

PlayPress

tehno trade
SVE NA JEDNOM MJESTU
Playstation
-konzole
-igre
audio i video oprema
kompjuteri
NHL FACEOFF 99
PlayStation
FORMULA 1 99
PlayStation
COOLBOARDERS 3
PlayStation
MEDIEVIL
PlayStation
SONY
maloprodaja: ul. J. Biankinija 1, Zadar
tel./fax.: 023/312-155
veleprodaja: ul. R. K. Jeretova 1, Zadar
tel.: 023/313-120, 313-212, 313-072
fax.:023/314-649
e-mail: tehnotrade1@zd.tel.hr

Kviz!

Imate li hrabrosti?

Riješi kviz, pošalji kupon, osvoji nagradu. Pitanja su tu, a sve ostalo je na vama. Rukavica je bačena!

▲ S ovako velikom mrežom pomislili biste da ćete igru vrlo brzo završiti. Ali, varate se...

Mnogi od vas požalili su nam se da su pitanja u prvom kvizu bila preteška. Evo nas u novom pokušaju. Hoće li vam ovo biti bolje? I ovaj put ćemo, među onima koji odgovore na pitanja - sva ili imaju najviše točnih od pristiglih odgovora, izvući jednog sretnog odgonetača i nagraditi ga Action Replay karticom. Sretno!

Dobitnik iz prošlog broja je:
Mario Radaković, Sisak

1. **Kako se zove Disneyjev film koji je upravo stigao na PS?**
   a) Hercules
   b) Mulan
   c) Princ od Egipta
2. **Mulder i Scully su glavni junaci popularnog serijala. Sada je izašla i igra na PS -u. Kako se zove?**
   a) Resident Evil
   b) The X-Files
   c) Silent Hill
3. **Jedan od najsimpatičnijih likova na PS igrama koji leti i riga vatru je:**
   a) Spawn
   b) Spyro the Dragon
   c) Spider Man
4. **Najpopularniji lik iz crtanih filmova poznat po borbi protiv rimske prevlasti zove se:**
   a) Obeliks
   b) Asteriks
   c) Kleopatriks
5. **Kako se zove heroj i junak iz crtanog filma Disneyjeve kompanije?**
   a) Herkules
   b) Samson
   c) Hulk Hogan
6. **Maleni zeleni lik koji juri iz avanture u avanturu je:**
   a) Croc
   b) Abe
   c) Gex
7. **Kako se zove malo gmazasto biće, simpatično i okretno, koje igra tajnog agenta Bonda?**
   a) Crash
   b) Gex
   c) Croc
8. **Lik iz crtanog filma upravo izašao na CD-u za PS zove se:**
   a) Army man
   b) Action man
   c) Iron man
9. **Kako se zove nova igra koju je Disney brižno isplanirao, a pojavila se s europskom premijerom filma?**
   a) Princ od Egipta
   b) Bugs Bunny
   c) Tarzan
10. **X-1 Alpha je prototip iz igre Future Cop: Lapd. Iz kojeg je filma uzet karakter za igru na PS-u?**
    a) C3Po from Star Wars
    b) ED -209 from Robocop
    c) Spider man
11. **Kako se zove dječji lik iz filma i igre Star Wars Episode 1: The Phantom Menace?**
    a) Luke SkyWalker
    b) Darth Vader
    c) Anakin SkyWalker
12. **Koliko je u svijetu prodano konzola Sony Play Stationa?**
    a) dvadeset milijuna
    b) šezdeset milijuna
    c) sto milijuna
13. **Koliko je FIFA igara napravljeno za Play Station?**
    a) pet
    b) tri
    c) jedna
14. **Koliko se ekipa bori u igri Wipeout 3?**
    a) četiri
    b) osam
    c) deset
15. **Koji je jedan od najboljih relija izašlih na PS-u?**
    a) V - Rally
    b) Colin MC Rae Rally
    c) Rally Cross 2
16. **Ime igre koja se temelji na velikom broju misija vožnje različitim gradovima Amerike:**
    a) Driver
    b) Formula 1
    c) Need For Speed
17. **Koji je to skater heroj uspio na Play Stationu?**
    a) Tommi Makinen
    b) Tony Hawk
    c) Tiny Tank
18. **Koje je pravo ime Solid Snakea?**
    a) James Bond
    b) Ethan Hunt
    c) David Hayter
19. **Kako se zove prvi pištolj koji nađeš u MGS -u?**
    a) Socom pistol
    b) Falcon
    c) Virtual pistol
20. **Kako se zove uređaj kojim se povezuje Solid Snake s bazom kada mu zatreba pomoć?**
    a) Radio
    b) Magic
    c) Codec
21. **Koji Alien film je upravo napravljen za Sony PS?**
    a) Alien Trilogy
    b) Alien Resurrection
    c) Assault
22. **Tko je jedna od najboljih hollywoodskih zvijezda koja je glumila u filmu, a kasnije je bila na CD igri PS-a?**
    a) Bruce Springsteen
    b) Bruce Dern
    c) Bruce Willis

Odgovore i kupon stavi u pismo, zalijepi marku i pošalji ga na Powerovu adresu najkasnije do 15.12.1999.

Playstation Power
Pagoma Press
Ogrizovićeva 21
10000 Zagreb
Hrvatska

MALI OGLASI

• Prodajem MultiTap za PS, povoljno, nov, vrlo malo korišten.
Tel. 01/33 90 260

• Tražim šifru za Dino Crisis za oružja i besmrtnost.
Tel. 01/36 30 587

Kupon
za Power kviz 2/99

Izreži i pošalji zajedno s odgovorima

PlayStation
Future Publ
30 Monmou
Street,
Bath
BA1 2BW

Tel (01225)
Fax (01225
732291

Izdavač u Hrvatskoj:

Pagoma Press

Ogrizovićeva 21 10000 Zagreb
tel. 01/38 22 503
01/38 22 504
tel/fax: 01/38 22 505
e-mail: pagoma-press@zg.t

Direktorica: Gordana Krstinić
Glavna urednica: Sandra V.Sukrešl
Konzultant za igre: Marijan Kučić
Redakcija: Hrvoje Novotny
Prijelom i obrada: B&B
Tisak: Radin

Engleska redakcija

Editor: Ben East ben.east@futurenet.co
Production Editor: Vicki West
Games Editor: Paul Wilson
Staff Writer: Clive Gorman
Prod Assistant: Linda Harris
Acting Art Editor: Adriana Owens
Group Publisher: Robert Price
Ad Manager: Emma Lewis emma.lewis@futurene
Ad Design: Sheu-Kuie Ho
Senior Sales Exec: Kelly Jenkins
Classified Sales: Phil Jones
Circulation Director: Sue Hartley
Publisher: Jackie Garford
Group Ad Manager: Simon Moss

CEO: Greg Ingham

Članci u ovom izdanju prevedeni su ili reproduci
PlayStation Power magazina temeljem prava obj
korištenja ustupljenih prava od strane Future Pu
UK 1999. Sva prava pridržana.

© Future Publishing Ltd 1999
PlayStation Power is an independent PlayStation magazine in no way endorsed by the Sony corporation. PlayStation™ is a trademark of Sony ©1999. *PlayStation Power* recognises all copyrights in this issue. If yours is not credited please contact us. Please note that all contributions are submitted on the basis of full assignment of copyright unless previously otherwise agreed in advance in writing.

Future Publishing — Your Guarantee Of Value

SONY

Ovlašteni Sony servis za Hrvatsku

Ovlašteni servis za Sony Playstation

Silnica d.o.o.

Tel./Fax.: 01/46 66 888

Medveščak 67, Zagreb

e-mail: silnica@zg.tel.hr

SONY

POGLED U BUDUĆNOST!
HELIKOP
HELIKOP
Playstation
SONY
SONY
HELIKOP d.o.o.
Zagreb, Martićeva 71, tel: 01/ 455 19 66, 455 19 77
Ovlašteni SONY servis, tel: 01/ 4666 888
HAND 23 ANILON